

Benutzerhandbuch

Vielen Dank, dass Sie sich für dieses Gerät von Samsung entschieden haben.
Wenn Sie umfassenderen Service wünschen, registrieren Sie Ihr Gerät unter

www.samsung.com

Model _____ Serial No. _____

Um direkt zu der Seite zu gelangen, die Anweisungen zur Verwendung des Handbuchs für sehbehinderte Benutzer enthält, wählen Sie den unten angegebenen Link
Menübildschirm lernen aus.
Link "Menübildschirm lernen"

Inhalt

TV-Programm

Projector-Bildschirmanpassung

- 6 Einstellen des Bildschirms durch Bewegen des Projectors
- 9 Einstellen des Bildschirms durch Verwendung von Menüoptionen auf dem Produkt
- 12 Einstellen der Trapezeinstellung über SmartThings auf dem Mobilgerät (The Freestyle)

Anschlüsse

- 13 Anschlussplan
- 15 Verbinden mit dem Netzwerk
- 19 Verwenden des Touch-Modus (gilt nur für Modellreihe The Premiere 5)
- 23 Anzeigen des Bildschirms Ihres Mobilgeräts auf dem Projector
- 25 Verbindungskabel für externe Geräte
- 27 Wechseln zwischen externen Geräten, die an den Projector angeschlossen sind
- 30 Hinweise zu Anschlüssen und Verbindungen
- 33 Verwenden von Multi Control
- 33 Verwenden von Speicherfreigabe

Fernbedienung und Peripheriegeräte

- 34 Informationen zur Samsung Smart Remote
- 36 Herstellen einer Verbindung zwischen Samsung Smart Remote und Projector
- 37 Bedienen von externen Geräten mit einer Samsung-Fernbedienung – Verwenden der Universalfernbedienung einrichten
- 38 Lernen Sie, wie Sie die Samsung Smart Remote verwenden
- 38 Erfahren Sie, wie Sie den Spielecontroller nutzen können.
- 39 Verwenden von Anynet+ (HDMI-CEC)
- 40 Bedienen des Projector mit einer Tastatur, einer Maus oder einem Gamepad
- 44 Eingeben von Text mit der virtuellen Bildschirmtastatur

Smart-Funktionen

- 46 Verwenden von Smart Hub
- 50 Verwenden des Ambient-Modus

- 56 Informationen zur Generativer Hintergrund
- 58 Über den Samsung Daily+-Startbildschirm
- 60 Verwenden von Samsung Gaming Hub
- 62 Verwenden der Start-Funktion
- 63 Über den Für Sie / Entdecken-Startbildschirm
- 66 Über den Live-Startbildschirm
- 67 Über den Apps-Startbildschirm
- 72 Informationen zur Einstellungen Erster Bildschirm
- 78 Verwenden eines Samsung-Kontos
- 81 Verwenden von Workspace
- 88 Verwenden von TV-Zugriff
- 90 Verwenden eines größeren Bildschirms durch Kombination von zwei Bildschirmen
- 91 Verwenden des Benutzerhandbuch
- 93 Verwenden des Internet
- 94 Verwenden von SmartThings
- 99 Wiedergabe von Bildern/Videos/Musik
- 105 Verwenden von Multi View

Erweiterte Funktionen

- 107 Verwenden von Intelligenter Modus
- 109 Verwendung von Sprachassistenten
- 110 Verwenden von Bixby
- 116 Verwenden von Spielemodus
- 119 Verwenden des Spieleleiste
- 124 Konfigurieren des Startbildschirms

Projector-Fernsehen

- 125 Verwenden des TV-Programm
- 127 Programmieren einer geplanten Wiedergabe
- 129 Verwenden der Senderliste
- 130 Verwenden der Funktion zum Bearbeiten von Sendern
- 131 Verwenden einer persönlichen Favoritenliste
- 132 Projector-Zusatzfunktionen beim Fernsehen

Bild und Ton

- 133 Anpassen der Bildqualität
- 137 Zusatzfunktionen für die Bildanzeige
- 138 Einstellen der Anzeigenumgebung für externe Geräte
- 139 Konfigurieren eines Tonmodus und von Experteneinstellungen
- 141 Verwenden der Zusatzfunktionen für den Ton

System und Unterstützung

- 145 Verwenden der Zeitfunktionen und der Timer
- 148 Verwenden der Ein/Aus und Energiesparen-Funktionen
- 150 Aktualisieren der Software des Projector
- 152 Verwenden der Jugendschutz-Einstellungen-Funktion
- 153 Audio- und Videofunktionen für Seh- und Hörgeschädigte
- 161 Verwenden von Zusatzfunktionen

Allgemeine Vorsichtsmaßnahmen und Hinweise

- 165 Hinweis vor der Verwendung von Apps
- 166 Hinweise vor der Verwendung der Internetfunktion
- 168 Hinweise zum Anzeigen/Abspielen von Foto-, Video- oder Musikdateien
- 175 Nach dem Aufstellen des Projector
- 176 Unterstützte Auflösungen für UHD-Eingangssignale
- 177 Vor dem Anschließen eines Computers lesen (unterstützte Auflösungen)
- 180 Unterstützte Auflösungen für Videosignale
- 182 Vor der Verwendung von Bluetooth-Geräten lesen!
- 183 Lizenzen & andere Informationen

Fehlerbehebung

Bildprobleme

- 185 Der Bildschirm blinkt oder ist dunkel geworden
- 186 Das Bild ist nicht hell oder die Bildfarben erscheinen nicht klar
- 186 Die Bildfarben sind schwarz und weiß oder erscheinen nicht so, wie sie aussehen sollten
- 187 Der Projector schaltet sich automatisch selbst aus
- 187 Einschalten nicht möglich
- 188 Es kann kein Sender gefunden werden.
- 188 Das angezeigte Projector-Bild ist nicht so gut wie im Geschäft.
- 188 Das angezeigte Video sieht verschwommen aus
- 189 Das Bild ist verzerrt.
- 189 Gepunktete Linie am Bildschirmrand.
- 190 Der Musterbildschirm erscheint jedes Mal, wenn ich den Projector einschalte.
- 190 Das Bild wird nicht als Vollbild angezeigt.
- 190 Die Untertitel-Funktion im Projector-Menü ist deaktiviert.
- 191 Untertitel werden auf dem Projector-Bildschirm angezeigt.
- 191 Der HDR des angeschlossenen externen Geräts schaltet sich aus.

Ton- und Rauschprobleme

- 192 Was ist zu tun, um ein Audiogerät an den Projector anzuschließen?
- 192 Kein Ton oder Ton zu leise bei maximaler Lautstärke.
- 192 Bild ist gut, aber kein Ton.
- 193 HDMI (eARC/ARC) ist verbunden, aber es wird kein Ton ausgegeben.
- 193 Die Lautsprecher geben ein unerwünschtes Geräusch von sich.
- 193 Der Ton wurde unterbrochen.
- 194 Wann immer am Projector eine Funktion genutzt oder der Kanal gewechselt wird, sagt der Projector die Aktivität an. Der Projector erklärt die auf dem Bildschirm angezeigten Videoszenen im Voice-over-Verfahren.
- 194 Der Projector-Ton wird über die Soundbar oder den AV-Receiver nicht ausgegeben.
- 194 Der Ton ist nicht deutlich zu hören.

- 195 Die Lautstärke des externen Geräts kann nicht eingestellt werden.
- 195 Ich möchte den Projector und das Audiogerät gleichzeitig ein- und ausschalten.

Probleme mit der Konnektivität externer Geräte

- 196 Die Meldung „Nicht unterstützter Modus“ wird angezeigt.
- 196 Bild ist gut, aber kein Ton.
- 196 Ich möchte über Screen Mirroring eine Verbindung zwischen einem PC und einem Mobilgerät herstellen.
- 197 Es wird kein Bild angezeigt, wenn Sie den Projector an ein externes Gerät anschließen.
- 197 Ich möchte eine Verbindung zu einem Bluetooth-Lautsprecher herstellen.
- 197 Der PC-Bildschirm wird gar nicht angezeigt oder flackert.

Netzwerkprobleme

- 198 WLAN-Verbindung fehlgeschlagen. Eine Verbindung zum drahtlosen Zugangspunkt ist nicht möglich. Keine Verbindung zum Netzwerk möglich.
- 198 Kabelverbindung fehlgeschlagen.
- 199 Verbunden mit dem lokalen Netzwerk, nicht aber mit dem Internet

Probleme mit Anynet+ (HDMI-CEC)

- 200 Was ist Anynet+?
- 200 Anynet+ funktioniert nicht. Das angeschlossene Gerät wird nicht angezeigt.
- 200 Ich möchte Anynet+ starten. Ich möchte, dass die angeschlossenen Geräte zusammen mit dem Projector ein- bzw. ausgeschaltet werden.
- 201 Ich möchte Anynet+ beenden. Es ist störend, andere Geräte einzuschalten, da der Projector ebenfalls eingeschaltet wird. Es ist störend, weil die angeschlossenen Geräte (z. B. Receiver) zusammen ausgeschaltet werden.
- 201 Die Meldung „Verbinden mit Anynet+-Gerät“ oder „Trennen der Anynet+ -Geräteverbindung...“ wird angezeigt.
- 201 Keine Wiedergabe mit dem Anynet+-Gerät.

Probleme mit der Fernbedienung

- 202 Die Fernbedienung funktioniert nicht.
- 202 Externe Geräte können mit der Projector-Fernbedienung nicht bedient werden.

Apps

- 203 Ich kann die gewünschte App nicht finden.

- 203 Ich habe eine App gestartet, aber sie wird in einer anderen Sprache angezeigt. Wie kann ich die Sprache ändern?
- 203 Die App funktioniert nicht richtig. Die Bildqualität ist schlecht.
- 204 Der Smart Hub-Erster Bildschirm wird bei jedem Einschalten des Projector angezeigt.

Mediendateien

- 205 Die Wiedergabe mancher Dateien erfolgt mit Unterbrechungen.
- 205 Manche Dateien können nicht wiedergegeben werden.

Probleme mit Voice Assistant

- 206 Das Mikrofon ist ausgeschaltet.
- 206 Die Sprachbefehle funktionieren nicht gut.
- 207 Bixby/Alexa antwortet, obwohl ich es/sie nicht aufgerufen habe.
- 207 Ich sagte „Hi, Bixby/Alexa“, aber Bixby/Alexa antwortet nicht.
- 208 Die Spracherkennung funktioniert anders als andere Funktionen nicht mit der Samsung Smart Remote. Es gibt keine Reaktion, selbst wenn die Voice Assistant-Taste gedrückt wird.
- 208 Während der Spracherkennung erscheint die Überlastungsmeldung und die Funktion arbeitet nicht.
- 208 Ich möchte Wetterinformationen für ein bestimmtes Gebiet sehen.

Weitere Probleme

- 209 Der Projector ist heiß.
- 209 Der Projector riecht nach Kunststoff.
- 209 Ihre Einstellungen gehen nach 5 Minuten oder bei jedem Ausschalten des Projector verloren.
- 210 Der Projector ist seitlich geneigt.
- 210 Ein Bildschirmfenster wird angezeigt (Bannerwerbung des Projector).
- 210 Der Projector erzeugt ein ploppendes Geräusch.
- 210 Der Projector erzeugt ein brummendes Geräusch.
- 211 Der Bildschirm ist ausgeschaltet, aber ich höre Geräusche.
- 211 Der Projector gibt eine gesprochene Beschreibung der Handlung als Voice-Over wieder.
- 211 Die Touch-Eingabe funktioniert nicht richtig.

Diagnose betrieblicher Probleme des Projector

212 Eigendiagnose

213 Smart Hub zurücksetzen

213 Bild zurücksetzen

213 Ton zurücksetzen

Unterstützung

214 Über Fernverwaltung Unterstützung erhalten

214 Finden von Kontaktinformationen für den Kundendienst

214 Anfordern von Serviceleistungen

Leitfaden zur Barrierefreiheit

Menübildschirm lernen

215 Verwenden der Fernbedienung

217 Verwenden des Menüs für Barrierefreiheit

222 Bedienen des Projector bei aktiviertem Voice Guide

224 Verwenden des Programmführers

227 Verwenden von Wiedergabe planen

229 Verwenden des Senderliste

230 Verwenden von Smart Hub

233 Starten des Benutzerhandbuch

234 Verwenden von Bixby

TV-Programm

Erfahren Sie, wie Sie die verschiedenen Funktionen nutzen können.

Projector-Bildschirmanpassung

Stellen Sie die Größe, die Trapezeinstellung oder den Fokus für das projizierte Bild ein, indem Sie den Projector bewegen oder das Menü für die BildschirmEinstellung verwenden.

Einstellen des Bildschirms durch Bewegen des Projectors

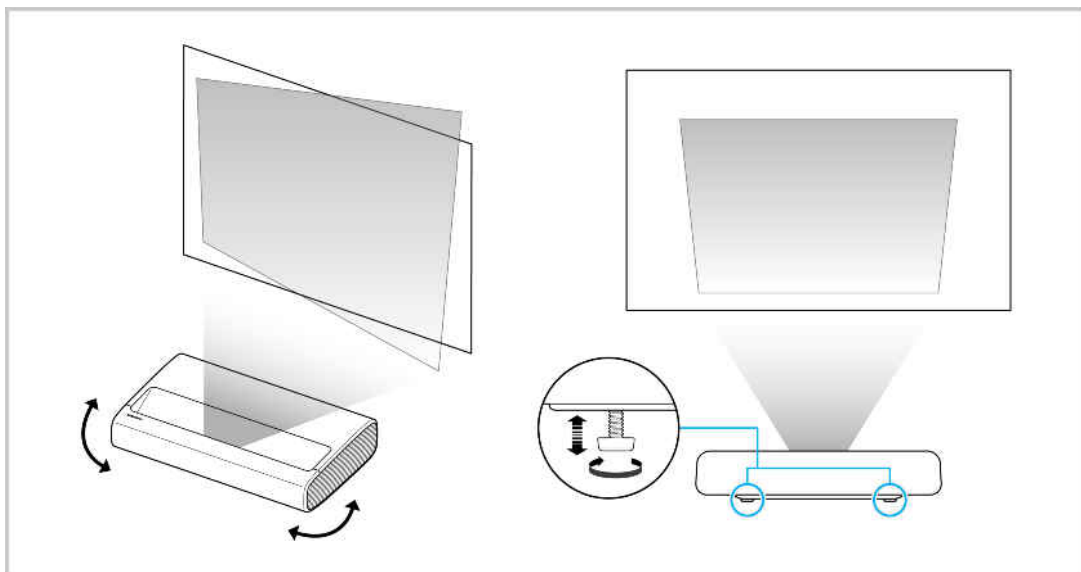
Sie müssen den Bildschirm justieren, wenn das Bild schief oder verzerrt aussieht.

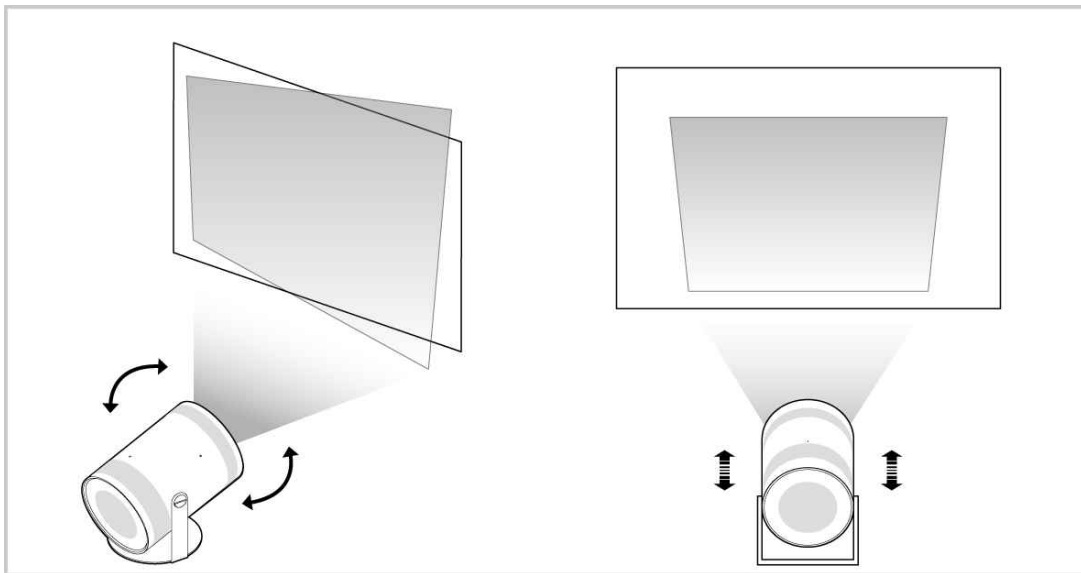
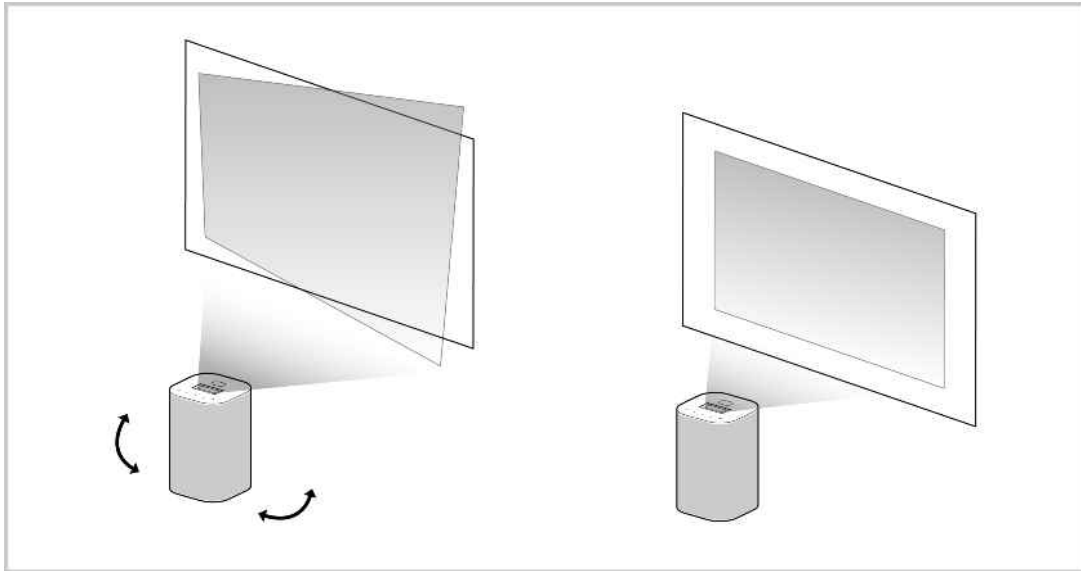
1. Bewegen Sie den Projector nach links/rechts, um den Winkel einzustellen. Installieren Sie den Projector auf einer flachen Oberfläche und bewegen Sie ihn so, dass das projizierte Bild rechteckig ist.

Wenn Ihr Projector ein Modell mit Winkeleinstellfüßen an der Unterseite ist, nutzen Sie die Winkeleinstellfüße zum Einstellen der Höhe, sodass das projizierte Bild rechteckig ist.

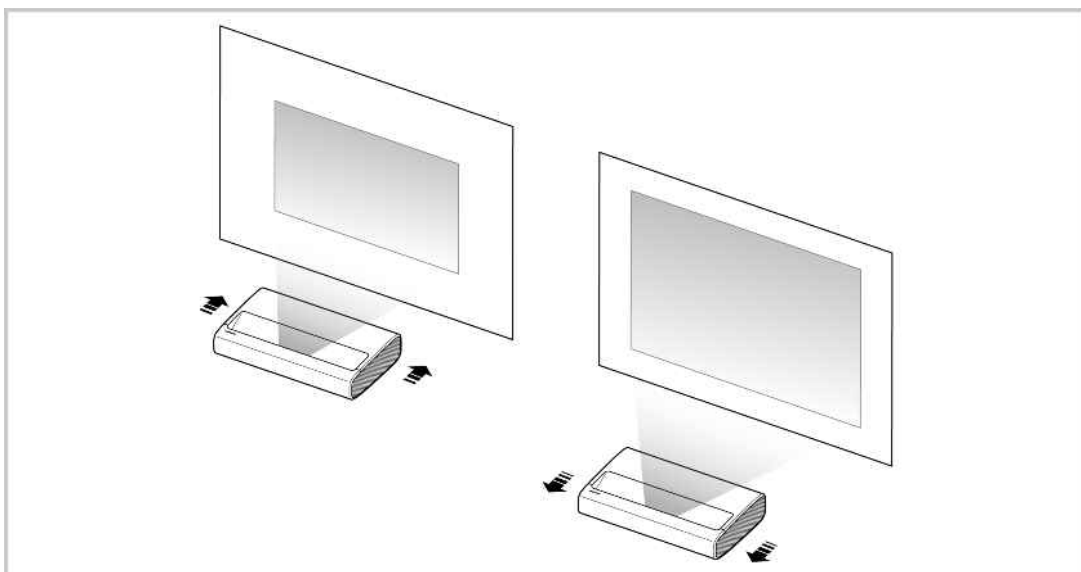
 Einige Modelle verfügen nicht über Winkeleinstellfüße an der Unterseite.

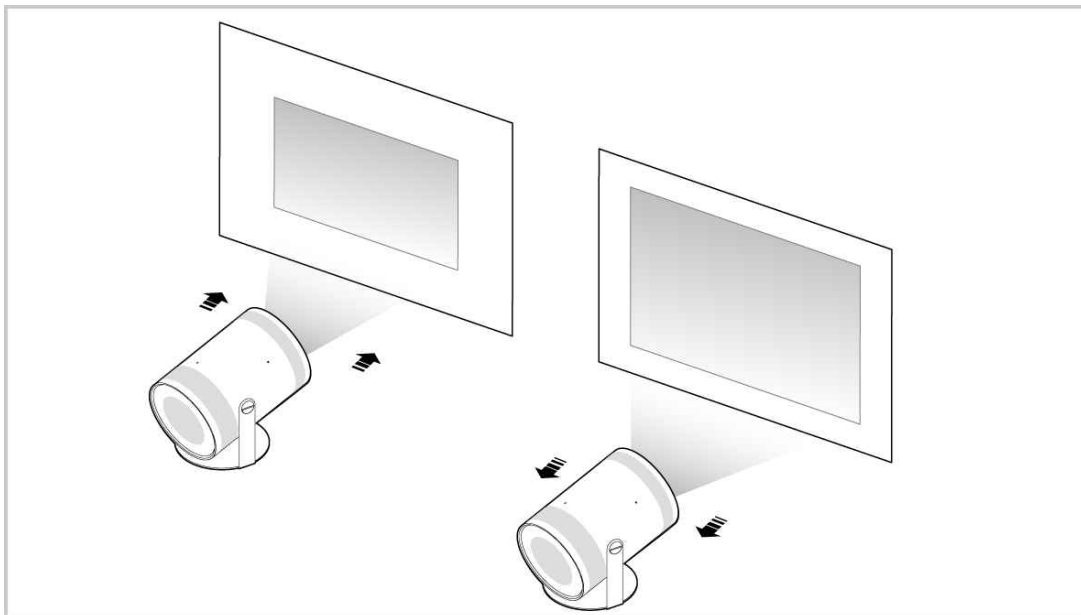
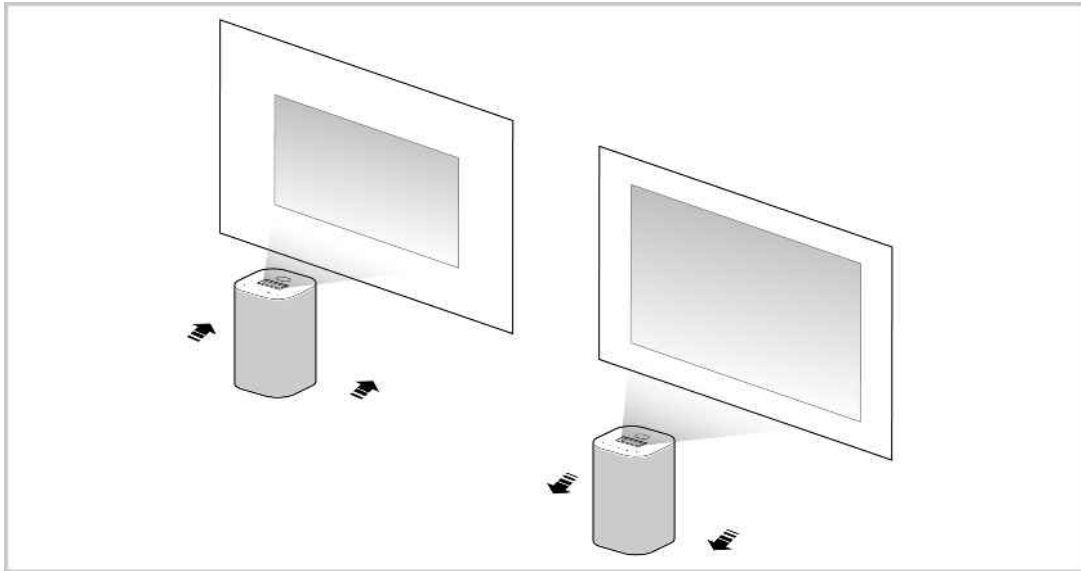
 Form und Farbe des Bildschirms können je nach Modell unterschiedlich sein.





2. Bewegen Sie den Projektor vor und zurück, um die Bildgröße einzustellen.





- ✎ Wenn der Bildschirm schief oder verzerrt aussieht, können Sie die Funktion **Keystone** (🏠) > nach links weisende Richtungstaste > ⚙️ **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Projector-Einstellungen** > **Keystone** verwenden. [Jetzt testen](#)
- ✎ Wenn der Bildschirm verschwommen aussieht, können Sie die Funktion **Fokus** (🏠) > nach links weisende Richtungstaste > ⚙️ **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Projector-Einstellungen** > **Fokus** verwenden. [Jetzt testen](#)
- ✎ Weitere Informationen zur Bildschirmeinstellung erhalten Sie im Abschnitt „Einstellen des Bildschirms durch Verwendung von Menüoptionen auf dem Produkt“.

Einstellen des Bildschirms durch Verwendung von Menüoptionen auf dem Produkt

Passen Sie die Modusoptionen des Projectors und die Installationseinstellungen für Ihre Anzeigeumgebung an.

Anleitung zur Bildschirmeinstellung

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Projector-Einstellungen](#)

Passen Sie die Modusoptionen des Projectors und die Installationseinstellungen für Ihre Anzeigeumgebung an.

- [Automatischer Keystone](#)

Durch Auswählen des Menüs können Sie die Funktion [Automatischer Keystone](#) ein- oder ausschalten.

-  Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.
-  Die Feineinstellung durch den Benutzer könnte je nach der Umgebung, in der das Produkt verwendet wird, erforderlich sein.
-  Verwenden Sie im [Automatischer Keystone](#)-Modus die Richtungstasten auf der Fernbedienung zur Feineinstellung des Winkels oder der Form des angezeigten Bildschirms.

- [Keystone](#) [Jetzt testen](#)

Korrigieren Sie ein verzerrtes Bild auf dem Bildschirm anhand des Projektionswinkels.

-  Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.
-  Diese Funktion kann von der Außenhelligkeit, dem Abstand zwischen dem Projector und der Wand sowie der Projektionsfläche beeinflusst werden.

- [Automatisch skalieren](#)

Passt die Projektionsfläche automatisch an, indem sie Ebenheit und Hindernisse im Projektionsbereich erkennt, um die Touch-Funktion zu aktivieren.

-  Nur die Modellreihe The Premiere 5 unterstützt diese Funktion.
-  Diese Funktion ist nur aktiviert, wenn der Touch-Stand angebracht ist oder der Bodenprojektionsmodus verwendet wird.
-  Diese Funktion funktioniert in folgenden Fällen möglicherweise nicht:
 - Es gibt kleine, transparente oder stark reflektierende Objekte innerhalb des Berührungsbereichs
 - Die Farbe der Projektionsfläche ist die gleiche wie die der Umgebung
 - Der erkannte Berührungsbereich ist kleiner als 50 % der Größe der Projektionsfläche

- **Autofokus**

Stellen Sie den Fokussiermodus auf Auto oder Manuell.

-  Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.
-  Die Feineinstellung durch den Benutzer könnte je nach der Umgebung, in der das Produkt verwendet wird, erforderlich sein.

- **Fokus** [Jetzt testen](#)

Diese Funktion passt den Fokus des projizierten Bilds an.

-  Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Bildschirm skalieren und verschieben** [Jetzt testen](#)

Vergrößern oder verkleinern Sie den Bildschirmmaßstab. Sie können den Bildschirm auch verschieben.

-  Diese Funktion unterstützt möglicherweise einige Aktionen nicht, wenn der Touch-Modus in Gebrauch ist.

- **Touch-Aktivierung**

Aktiviert die Touch-Funktion durch Ausführen der Berührungsbereichserkennung.

-  Nur die Modellreihe The Premiere 5 unterstützt diese Funktion.
-  Diese Funktion ist nur aktiviert, wenn der Touch-Stand angebracht ist oder der Bodenprojektionsmodus verwendet wird.

- **Bildschirm automatisch vertikal drehen** [Jetzt testen](#)

Wenn die Richtung des Projectors geändert wird, dreht sich der Bildschirm automatisch auf den Kopf.

-  Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Projektionsmodus** [Jetzt testen](#)

Diese Funktion ändert die Richtung der Bildprojektion entsprechend der Installationsrichtung des Projektors.

- [Vorne](#) / [Vordere Decke](#) / [Hinten](#) / [Hintere Decke](#)

- **Augenschutzmodus** [Jetzt testen](#)

Diese Funktion schützt die Augen des Benutzers vor dem Laser, wenn er sich in der Nähe des Projektors aufhält.

-  Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.
-  Der Menüname oder die Position dieser Funktion können je nach Modell unterschiedlich sein.

- **Verbindung mit rollbarem Bildschirm** [Jetzt testen](#)

Verbinden Sie den Projektor mit dem rollbaren Bildschirm, damit der Bildschirm beim Ein- oder Ausschalten des Projektors automatisch aus- oder eingefahren wird.

-  Diese Funktion wird nur von Modellen unterstützt, die mit rollbaren Bildschirmen kompatibel sind.
-  Die Stromversorgung des rollbaren Bildschirms muss eingeschaltet sein.
-  Installieren Sie ihn so, dass der IR-Empfänger am rollbaren Bildschirm nicht verdeckt ist.
-  Stellen Sie für die Kopplung des Projektors und des rollbaren Bildschirms den Projector-Sender so auf, dass er in Richtung des IR-Empfängers des rollbaren Bildschirms zeigt.
-  Wenn der rollbare Bildschirm während des Ausführens stoppt, warten Sie und versuchen Sie es erneut.
-  Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Höhenlagenmodus** [Jetzt testen](#)

Diese Funktion verhindert ein Überhitzen des Projektors bei Betrieb in großer Höhe.

-  Zur Verwendung des Projektors in einer Höhe von mehr als 1219 m aktivieren Sie den [Höhenlagenmodus](#). Wenn dieser Modus aktiviert ist, erhöht sich die Lüftergeschwindigkeit und es kann zu lauten Geräuschen kommen.
-  Der Projektor kann nur in einer Höhe von 3048 m oder weniger verwendet werden.

- **Installationsanleitung** [Jetzt testen](#)

Dieser Leitfaden veranschaulicht, wie Sie bei der Installation von Projektor die Größe und Form der Projektionsleinwand anpassen.

Einstellen der Trapezeinstellung über SmartThings auf dem Mobilgerät (The Freestyle)

Verwenden Sie SmartThings auf Ihrem Mobilgerät, um die Keystone gemäß Ihrer Betrachtungsposition einzustellen.

Registrieren Sie den Projector auf SmartThings auf Ihrem Mobilgerät. Wählen Sie dann über die SmartThings-App auf dem Mobilgerät den registrierten Projector aus und wählen Sie dann **Personal Keystone** aus.

Befolgen Sie die in der SmartThings-App zur Verfügung gestellten Anweisungen, um fortzufahren.

Die Trapezeinstellung wird je nach Betrachtungsposition eingestellt, indem die aktuelle Betrachtungsumgebung über das Mobilgerät analysiert wird.

Diese Funktion kann bei der Projektion auf eine schräge Wand, wie z. B. eine Zeltwand, nützlich sein, oder bei der Projektion an die Decke in einem Schlafzimmer.

-  Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.
-  Achten Sie auf, dass das Mobilgerät und der Projector mit dem gleichen Wi-Fi-Netzwerk verbunden sind.
-  Die Verfügbarkeit und die Menübezeichnung dieser Funktion können sich in Abhängigkeit von Aktualisierungen ändern.
-  Je nach Umgebung sieht der Bildschirm möglicherweise nicht rechteckig aus. Sie können die Form des Bildschirms anpassen, indem Sie die Bildschirmeinstellungen auf dem mobilen Gerät ändern.

Anschlüsse

Sie erhalten Zugang zum Netzwerk, wenn Sie einen drahtlosen Zugangspunkt verwenden. Mit Hilfe der Anschlüsse können Sie auch externe Geräte an Ihren Projector anschließen.

Anschlussplan

Sie können detaillierte Informationen über externe Geräte anzeigen, die Sie an den Projector anschließen können.

 > nach links weisende Richtungstaste >  **Verbundene Geräte** > **Anschlussplan** [Jetzt testen](#)

Hier erhalten Sie mit Hilfe von Bildern Informationen zum Anschließen verschiedener externer Geräte wie z. B. Videogeräten, Spielkonsolen und PCs. Wenn Sie die Verbindungsmethode und ein externes Gerät auswählen, werden Ihnen detaillierte Informationen zur Verbindung angezeigt.

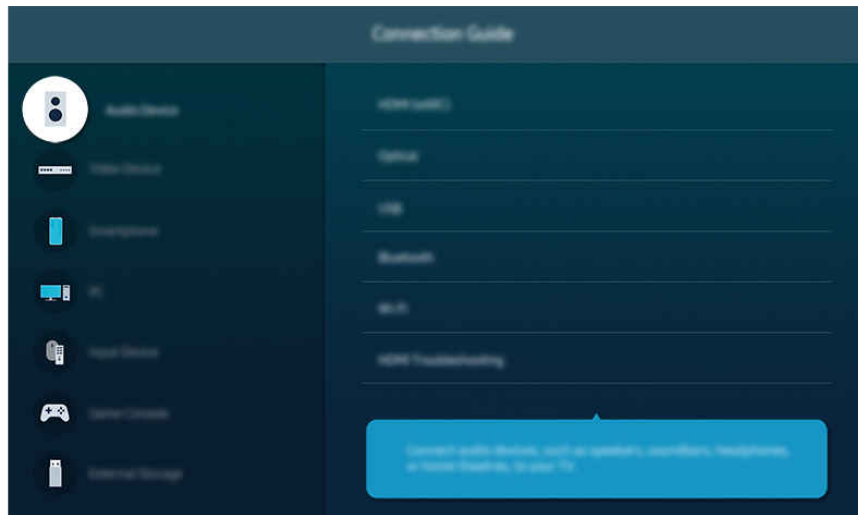
 Die Verbindungsmethode und die verfügbaren externen Geräte unterscheiden sich je nach Modell.

- **Audiogerät:** HDMI (eARC/ARC), Optisch, USB, Bluetooth, Wi-Fi
- **Videogerät:** HDMI
- **Smartphone:** Bildschirmfreigabe (Smart View), Bildschirmfreigabe (Tap View), Samsung DeX, SmartThings, Kamerafreigabe, Apple AirPlay, NFC on TV
- **PC:** HDMI, Bildschirmfreigabe (Drahtlos), Easy Connection to Screen, Apple AirPlay
- **Eingabegerät:** Touch-Standfuß, Fernbedienung, USB-Tastatur, USB-Maus, USB-Gamepad, USB-Kamera, Bluetooth-Gerät
- **Spielkonsole:** HDMI
- **Externer Speicher:** USB-Speichergerät

 Mit **HDMI-Fehlerbehebung** können Sie die Verbindung zum HDMI-Kabel und zu den externen Geräten überprüfen (dauert ca. 2 Minuten).

 Die Verbindungsmethode und die verfügbaren externen Geräte unterscheiden sich je nach Modell.

 Einige Funktionen werden, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.



 Das Bild auf dem Projektor kann je nach Modell und Region von der obigen Abbildung abweichen.

 Die Menübezeichnungen werden in der für Ihre Region eingestellten Sprache angezeigt.

Verbinden mit dem Netzwerk

Sie können über den Projector Zugang zum Netzwerk bekommen.

 > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen**
> **Verbindungen** > **Netzwerk** > **Netzwerkeinstellungen** [Jetzt testen](#)

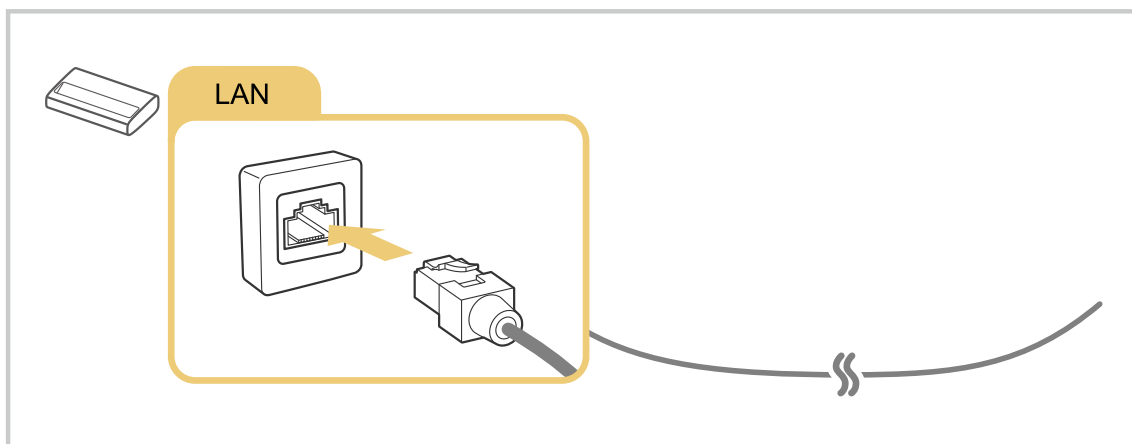
Netzwerkeinstellungen zur Verbindung mit einem verfügbaren Netzwerk konfigurieren.

-  Um eine sichere und geschützte Verwendung des Produkts sicherzustellen, stellen Sie die Verbindung zum Netzwerk über einen sicher verwalteten Router her.
-  Wenn das Netzwerk verbunden ist, können YouTube-Inhalte, DLNA, Wi-Fi-Lautsprecher, SmartThings, HBB Companion Screen und Bildschirmspiegelung übertragen werden. Die von Software-Updates unterstützten Dienste können sich ändern.

Herstellen einer kabelgebundenen Netzwerkverbindung (gilt nur für Modellreihe The Premiere 7/9)

 > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen**
> **Verbindungen** > **Netzwerk** > **Netzwerkeinstellungen** > **Kabel**

Wenn Sie ein LAN-Kabel anschließen, verbindet sich der Projector automatisch mit dem Netzwerk.

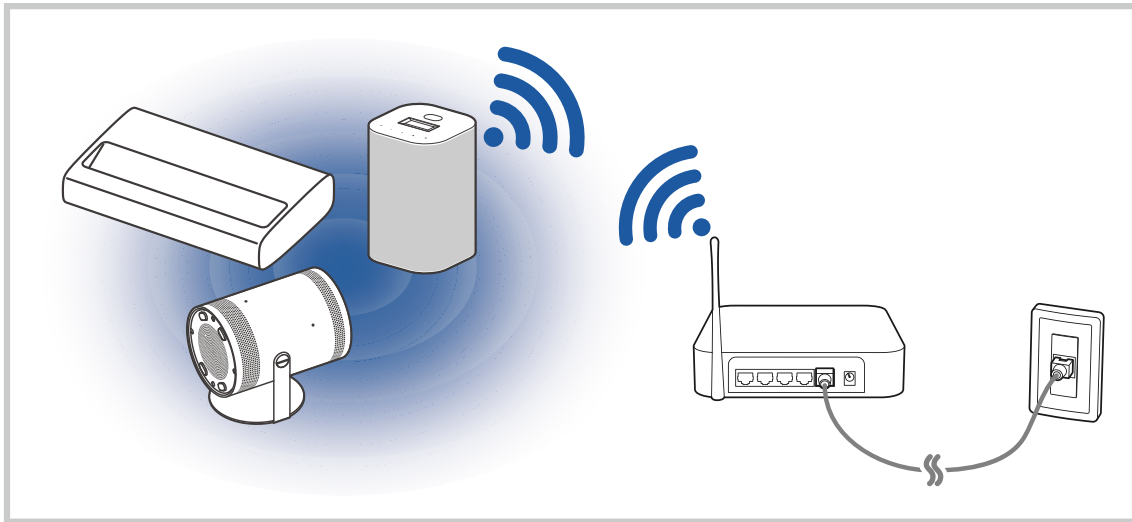


-  Wenn sich der Projector nicht automatisch mit dem Netzwerk verbindet, lesen Sie unter „Fehlerbehebung“ den Abschnitt „Kabelverbindung fehlgeschlagen.“.
-  Verwenden Sie für den Anschluss an das LAN ein CAT7-Kabel (*STP-Kabel). (100/10 Mbit/s)
* Shielded Twisted Pair
-  Wenn die Netzwerkgeschwindigkeit weniger als 10 Mbit/s beträgt, kann der Projector keine Verbindung zum Netzwerk aufbauen.
-  Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.
-  Kabelnetzwerke werden von einigen Modellen nicht unterstützt.

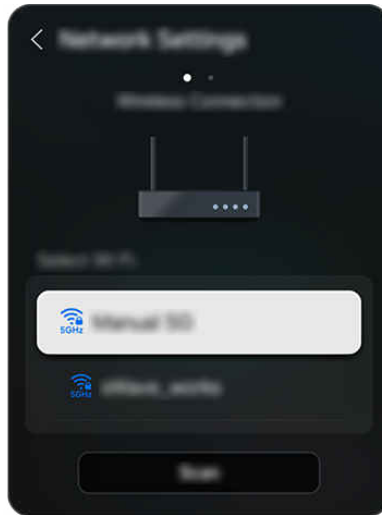
Herstellen einer drahtlosen Netzwerkverbindung

 > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen**
> **Verbindungen** > **Netzwerk** > **Netzwerkeinstellungen** > **Drahtlos**

Vergewissern Sie sich, dass Sie den Namen (die SSID) des drahtlosen Zugangspunkts und das Kennwort kennen, ehe Sie versuchen, die Verbindung herzustellen. Der Netzwerkname (SSID) und der Sicherheitsschlüssel werden im Konfigurationsbildschirm des drahtlosen Zugangspunkts angezeigt. Weitere Informationen finden Sie im Handbuch für den drahtlosen Zugangspunkt.



 Form und Farbe des Bildschirms können je nach Modell unterschiedlich sein.



-  Das Bild auf dem Projector kann je nach Modell und Region von der obigen Abbildung abweichen.
-  Wenn kein drahtloser Zugangspunkt gefunden wird, wählen Sie unten in der Liste den Eintrag [Netzwerk hinzufügen](#) und geben Sie den Netzwerknamen (SSID) ein.
-  Wenn Ihr drahtloser Zugangspunkt über eine Taste für WPS oder PBC verfügt, wählen Sie unten in der Liste den Eintrag [WPS verwenden](#) und drücken Sie dann am Zugangspunkt innerhalb von 2 Minuten auf die Taste WPS oder PBC. Der Projector verbindet sich automatisch.
-  Markieren Sie [Verwalten](#) und drücken Sie dann die Taste Auswählen, um zuvor verbundene Netzwerknamen (SSIDs) anzuzeigen oder zu löschen.
-  Wählen Sie die Option [Verbindung trennen](#) in  > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Verbindungen](#) > [Netzwerk](#) > [Netzwerkstatus](#) aus, um das Wi-Fi zu trennen. [Jetzt testen](#)

Überprüfen des Netzwerkverbindungsstatus

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Verbindungen](#) > [Netzwerk](#) > [Netzwerkstatus](#) [Jetzt testen](#)

Sie können den aktuellen Status der Netzwerkverbindung anzeigen.

Zurücksetzen Ihres Netzwerks

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Verbindungen](#) > [Netzwerk](#) > [Netzwerk zurücksetzen](#) [Jetzt testen](#)

Stellen Sie wieder die Werkseinstellungen für das Netzwerk her.

Einschalten des Projector mit einem Mobilgerät

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#)
> [Verbindungen](#) > [Netzwerk](#) > [Experteneinstellungen](#) > [Mit dem Mobilgerät einschalten](#).

[Jetzt testen](#)

Sie können den Projector mit Hilfe eines Mobilgeräts anschalten, das mit dem gleichen Netzwerk verbunden ist.

 Diese Funktion ist für Mobilgeräte verfügbar, die über die SmartThings-App oder die Apple AirPlay-Funktion mit dem Projector verbunden sind.

Apple AirPlay wird je nach Modell bzw. geografischer Region möglicherweise nicht unterstützt.

Anschließen eines IP Steuergeräts an den Projector

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#)
> [Verbindungen](#) > [Netzwerk](#) > [Experteneinstellungen](#) > [IP-Fernzugriff](#) [Jetzt testen](#)

Sie können ein IP-Steuergerät an den Projector anschließen, um Ihr IP-Gerät per Fernzugriff verwalten zu können.

 Damit Sie diese Funktion verwenden können, muss [Mit dem Mobilgerät einschalten](#) eingeschaltet sein.

 Das Einschalten dieser Funktion kann zur Folge haben, dass weitere IP-Steuergeräte Ihren Projector steuern können. Wir empfehlen, diese Funktion nur zu aktivieren, wenn ein zugelassener Controller eines Drittanbieters speziell für einen Samsung Projector installiert und konfiguriert und Ihr Wi-Fi-Netzwerk passwortgeschützt ist.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

Verbindung zum Drahtlosnetzwerk möglich

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#)
> [Verbindungen](#) > [Netzwerk](#) > [Experteneinstellungen](#) > [Wi-Fi](#) [Jetzt testen](#)

Sie können die Verbindung zum Drahtlosnetzwerk aktivieren.

 Diese Funktion muss aktiviert sein, um eine Verbindung zu einem Drahtlosnetzwerk herzustellen.

Hiermit ändern Sie die Bezeichnung des Projector

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#)
> [Unterstützung](#) > [Info zum Projector-Gerät](#) > [Name bearb.](#) [Jetzt testen](#)

Sie können den Namen des Projector im Netzwerk ändern.

Verwenden des Touch-Modus (gilt nur für Modellreihe The Premiere 5)

Verwenden Sie die Bodenprojektionsfunktion, indem Sie den Projector mit dem Touch-Standfuß kombinieren.

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Unterstützung](#) > [Tipps und Benutzerhandbücher](#) > [Anschlussplan](#) > [Eingabegerät](#) > [Touch-Standfuß](#)

-  Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.
-  Manche Apps unterstützen die Touch-Eingabe möglicherweise nicht.
-  Wenn Sie den Projector bei aktiviertem Touch-Modus aus- und wieder einschalten, wird der Touch-Bereichserkennungsmodus zur Kalibrierung der Projektionsflächenkoordinaten automatisch aktiviert. Details zur Touch-Bereichserkennung finden Sie im Abschnitt „Der Musterbildschirm erscheint jedes Mal, wenn ich den Projector einschalte.“ unter „Fehlerbehebung“.
-  Im Touch-Modus ist die Verwendung einer verbundenen Kamera eingeschränkt, unabhängig davon, ob sie mit oder ohne Kabel angeschlossen ist.
-  Im Touch-Modus ist das Konfigurieren von [Smart Edge Blending](#)-Einstellungen eingeschränkt.
-  Im Touch-Modus ist das Konfigurieren von [Keystone](#)- oder [Fokus](#)-Einstellungen eingeschränkt.
-  Im Touch-Modus ist das Konfigurieren von [Bildschirm verschieben](#)-Einstellungen im Menü [Bildschirm skalieren und verschieben](#) eingeschränkt.
-  Im Touch-Modus werden maximal 10 gleichzeitige Touch-Eingaben unterstützt.
-  Die maximale Anzahl an gleichzeitigen Touch-Eingaben kann je nach App unterschiedlich sein. Wenn fünf oder mehr Touch-Eingaben gleichzeitig vorgenommen werden, kann der Betrieb des Produkts bei einigen Apps langsamer werden.

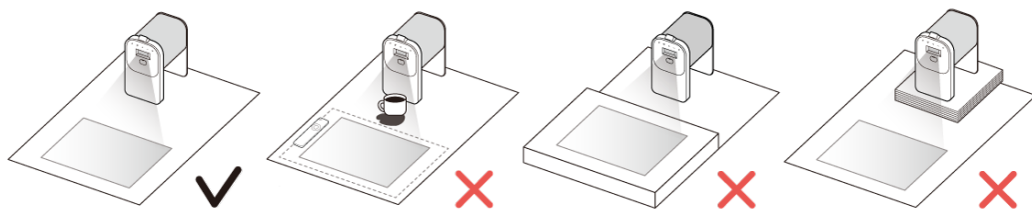
Pairing von Touch-Standfuß

1. Verbinden Sie den Touch-Standfuß mit der Vorder- und Rückseite des Projector. Der Touch-Modus funktioniert möglicherweise nicht richtig, wenn der Touch-Standfuß nicht korrekt verbunden ist.

- ✎ Einzelheiten zur Verbindung entnehmen Sie bitte der „Einfaches Benutzerhandbuch“.
- ✎ Die Touch-Eingabe funktioniert möglicherweise nicht richtig, wenn die Kameralinse oder der IR-Sensor des Touch-Standfuß verschmutzt ist. Verwenden Sie zum Entfernen des Schmutzes ein Wattestäbchen oder ein weiches Tuch.

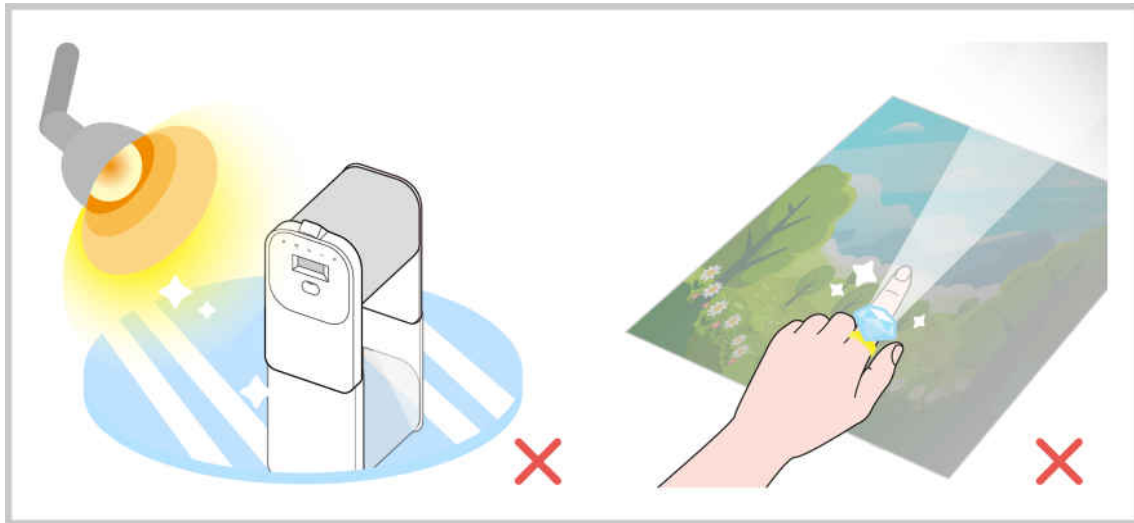
2. Stellen Sie den mit dem Touch-Standfuß verbundenen Projector auf eine saubere, ebene Fläche. Wenn die Erkennung des Touch-Bereichs fehlschlägt, kann der Touch-Modus deaktiviert werden.

- ✎ Wenn sich ein Hindernis vor dem Projector befindet, funktionieren die Touch-Funktionen möglicherweise nicht richtig. Entfernen Sie alle Hindernisse rund um den Projector.
- ✎ Der Touch-Modus funktioniert möglicherweise nicht richtig, wenn das Produkt und der Boden für die Projektion nicht die gleiche Höhe haben.
- ✎ Projizieren Sie Bilder auf eine Fläche, die größer ist als der projizierte Bildschirm. Die Größe des projizierten Bildschirms kann automatisch an die Umgebung angepasst werden, in der der Projector installiert wird, indem die Funktion **Automatisch skalieren** (🏠 > nach links weisende Richtungstaste > ⚙️ **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Projector-Einstellungen** > **Automatisch skalieren**) verwendet wird.



Überprüfen der Umgebungsbedingungen mit der Touch-Funktion

Die Touch-Eingabe funktioniert unter den folgenden Bedingungen möglicherweise nicht richtig. Vermeiden Sie Folgendes, wenn Sie den Projector installieren oder verwenden.

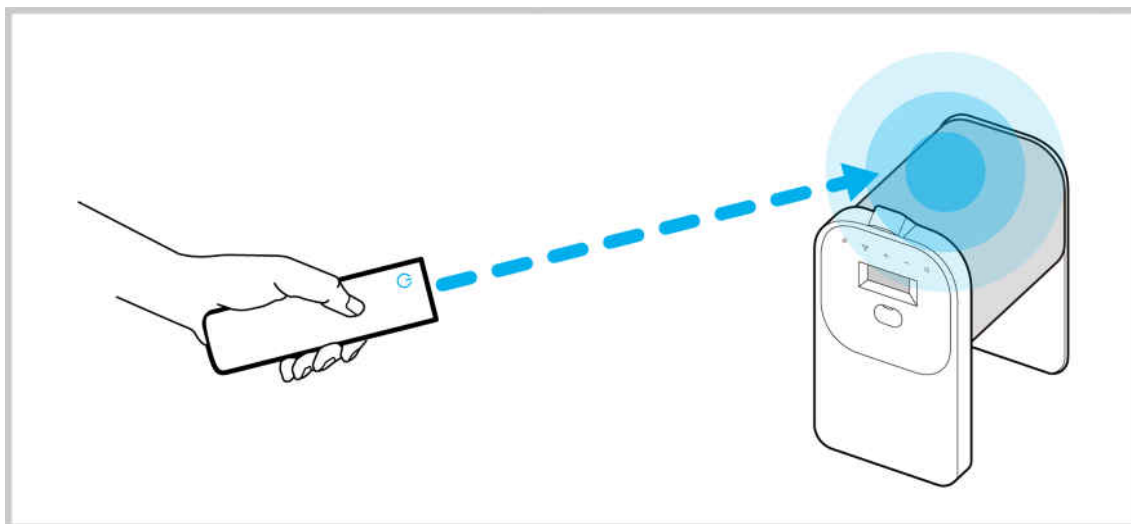


- Unebene Projektionsflächen
- Dunkle oder reflektierende Projektionsflächen
- Bedingungen, unter denen von externen Geräten (z. B. Mobilgeräten, Kameras oder Fernbedienungen) gesendete Infrarotstrahlen die Projektionsfläche stören
- Verwendung der Touch-Funktion in starkem natürlichem Licht ausgesetzten Innenbereichen
- Unter starken Lichtquellen, wie direktem Sonnenlicht, Halogen- oder Glühlampen
- Verwenden einer externen Lichtquelle (z. B. einer Kerze) in der Nähe des Projector
- Verwendung der Touch-Funktion während des Tragens eines lichtreflektierenden Accessoires oder von Nagelverzierungen
- Verwendung der Touch-Funktion während des Tragens von Handschuhen oder von langen Ärmeln, die über den Handrücken hinausreichen
- Anwendung von übermäßiger Kraft auf das Produkt
- Vorhandensein eines Hindernisses rund um die Projektionsfläche oder zwischen dem Produkt und der Projektionsfläche
- Halten Ihrer Hand nahe an die Lichtquelle des Projector

Verwenden der Fernbedienung, wenn der Touch-Standfuß verbunden ist

Wenn der Touch-Standfuß verbunden ist und ein IR-Signal in der Nähe vorhanden ist, kann es zu Störungen des IR-Sensors an der Unterseite des Touch-Standfuß kommen.

- ✎ Verwenden Sie die Funktion Touch Lock, um zu verhindern, dass die Anzeige von Inhalten durch unbeabsichtigte Berührungen unterbrochen wird.
- ✎ Falls die Fernbedienung vom Projector getrennt wird, kann dadurch der IR-Sensor am Touch-Stand gestört werden. Richten Sie in diesem Fall die Fernbedienung auf die Oberseite des Projector-Gehäuses und versuchen Sie das Koppeln erneut.
- ✎ Einzelheiten zur Kopplung mit der Fernbedienung finden Sie im Abschnitt „Herstellen einer Verbindung zwischen Samsung Smart Remote und Projector“.



Anzeigen des Bildschirms Ihres Mobilgeräts auf dem Projector

Sie können die Anzeige Ihres Mobilgerätes mit den Funktionen Smart View, Apple AirPlay und Tap View auf dem Projector-Bildschirm betrachten.

Wenn Sie die Bildschirmfreigabe mit einem Mobilgerät ([Smart View](#)/[Apple AirPlay](#)/[Tap View](#)) beginnen, wechselt der Bildschirm des Projector zu **Multi View** oder zeigt den Bildschirminhalt des Mobilgeräts an. Sehen Sie mehrere Inhalte gleichzeitig mit dem **Multi View**-Bildschirm an.

-  Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.
-  Weitere Informationen erhalten Sie im Abschnitt „[Verwenden von Multi View](#)“.
-  Diese Funktion unterstützt die Touch-Eingabe je nach Modell des Mobilgeräts möglicherweise nicht.
-  Wenn nach der Bildschirmfreigabe ein Problem bei der Verwendung des Touch-Modus auftritt, entfernen Sie das Mobilgerät vom Projector. Details finden Sie im Abschnitt „[Die Touch-Eingabe funktioniert nicht richtig.](#)“ unter „[Fehlerbehebung](#)“.

Verwenden von Bildschirmfreigabe (Smart View)

Informationen zur Freigabe des Fernsehbildschirms für Ihr Mobilgerät finden Sie unter  > nach links weisende Richtungstaste >  [Verbundene Geräte](#) > [Anschlussplan](#) > [Smartphone](#) > [Bildschirmfreigabe \(Smart View\)](#). [Jetzt testen](#)

- Zum Deaktivieren von Bildschirmfreigabe (Smart View) trennen Sie die Verbindung zum Mobilgerät oder drücken Sie auf die Taste  der Fernbedienung.
- Über das Smart View Menü auf Ihrem Mobilgerät können Sie Einstellungen wie z. B. das Seitenverhältnis ändern.

Verwenden von Apple AirPlay

Verwenden Sie AirPlay, wenn Sie Benutzer eines iPhones oder iPads sind. Weitere Informationen erhalten Sie unter  > nach links weisende Richtungstaste >  [Verbundene Geräte](#) > [Anschlussplan](#) > [Smartphone](#) > [Apple AirPlay](#). [Jetzt testen](#)

-  Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.
-  Um [Apple AirPlay](#) zu verwenden, stellen Sie sicher, dass [Apple AirPlay-Einstellungen](#) aktiviert ist.
 -  > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Verbindungen](#) > [Apple AirPlay-Einstellungen](#)*
 -  > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Erweiterte Funktionen](#) > [Apple AirPlay-Einstellungen](#)*

*: Der Menüname oder die Position dieser Funktion können je nach Modell unterschiedlich sein.

Verwenden von Bildschirmfreigabe (Tap View)

Tippen Sie mit Ihrem Mobilgerät den Projector an. Dann können Sie **Multi View** oder den Inhalt des Mobilgerätedisplays auf dem Projector-Bildschirm betrachten. Wenn Sie mit einem Mobilgerät auf Ihr Projector tippen, während eine Musik-App auf Ihrem Mobilgerät ausgeführt wird, wechselt der Projector-Bildschirm zum **Musikwand**-Bildschirm.

1. Aktivieren Sie **Tap View**, **Tap Sound** auf Ihrem Mobilgerät.

 Weitere Informationen zur Konfiguration erhalten Sie im Abschnitt „Aktivieren von Tap View“.

2. Schalten Sie die Anzeige Ihres Mobilgeräts ein.
3. Tippen Sie mit Ihrem Mobilgerät oben auf den Projector. Der Projector-Bildschirm wechselt zu **Multi View**, **Musikwand** oder zeigt den Bildschirminhalt des Mobilgeräts an.
4. Betrachten Sie **Multi View**, **Musikwand** oder den Inhalt des Mobilgerätedisplays auf dem Projector-Bildschirm.

 Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.

 Diese Funktion ist nur für Samsung Mobilgeräte mit Android 8.1 oder höher verfügbar.

 Der **Musikwand**-Bildschirm ist eine Funktion, mit der Sie Musik zusammen mit visuellen Videoeffekten genießen können, die sich je nach Genre und Takt der Musik ändern.

 Wie der Projector-Bildschirm den Inhalt anzeigt kann sich je nach Modell unterscheiden.

 Bildschirm/Sound Mirroring wird von dieser Funktion dadurch ermöglicht, dass Vibrationen erkannt werden, die entstehen, wenn Sie mit dem Mobilgerät auf den Projector tippen.

 Achten Sie darauf, vom Projector weg zu tippen. Dadurch könnten die Anzeigen des Bildschirms des Projector und des Mobilgeräts beschädigt oder zerkratzt werden.

 Wir empfehlen, Ihr Mobilgerät mit der Schutzhülle zu verwenden und eine der Außenkanten des Projector leicht anzutippen.

Aktivieren von Tap View

Aktivieren Sie **Tap View** in der SmartThings App.

 Je nach Version der SmartThings App müssen Sie den Projector möglicherweise auf Ihrem Mobilgerät registrieren.

 Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.

1. Starten Sie die SmartThings-App auf Ihrem Mobilgerät.
2. Wählen Sie in der SmartThings-App auf Ihrem Mobilgerät „Einstellungen“ (≡ > ⚙️).
3. Aktivieren Sie **Tap View**, **Tap Sound**.

 Wählen Sie bei der ersten Verbindung in einem Popup-Fenster des Projector **Zulassen**.

Verbindungskabel für externe Geräte

Sie können detaillierte Informationen über die Verbindungskabel für externe Geräte anzeigen, die Sie an den Projector anschließen können.

- Modellreihe The Premiere 7/9

 Die verfügbaren Anschlusskabel können sich je nach Modell bzw. geografischer Region unterscheiden.

Kabelbezeichnung	Bild	Beschreibung
HDMI bis HDMI		Jedes Kabel überträgt gleichzeitig digitale Video- und Audiosignale von einem externen Gerät an den HDMI-Anschluss des Projector. Die Kabel sind je nach Art der Ein- und Ausgangsports an den externen Geräten in verschiedene Typen unterteilt.
HDMI bis MINI HDMI		
HDMI bis Mikro-HDMI		
HDMI bis USB Typ-C		
HDMI bis DisplayPort		
Mini-DisplayPort bis HDMI		

Kabelbezeichnung	Bild	Beschreibung
DVI bis HDMI		DVI/HDMI-Kabel können nur digitale Videosignale und keine Audiosignale übertragen. Wir empfehlen, ein HDMI/HDMI-Kabel zu verwenden.
Optisch		Optische Kabel werden verwendet, um Audiosignale mit geringem Signalverlust an externe Lautsprecher zu übertragen. Optische Kabel können keine Videosignale übertragen.

- Modellreihen The Freestyle, The Premiere 5

 Die verfügbaren Anschlusskabel können sich je nach Modell bzw. geografischer Region unterscheiden.

Kabelbezeichnung	Bild	Beschreibung
Mikro-HDMI bis HDMI		Jedes Kabel überträgt gleichzeitig digitale Video- und Audiosignale von einem externen Gerät an den Micro HDMI-Anschluss des Projector. Die Kabel sind je nach Art der Ein- und Ausgangsports an den externen Geräten in verschiedene Typen unterteilt.
Mikro-HDMI bis USB Typ-C		
Mikro-HDMI bis Mikro-HDMI		
Mikro-HDMI bis Mini HDMI		

Wechseln zwischen externen Geräten, die an den Projector angeschlossen sind

Sie können zwischen dem Projector-Programm und den Inhalten der externen Geräte wechseln.

 > nach links weisende Richtungstaste >  **Verbundene Geräte**

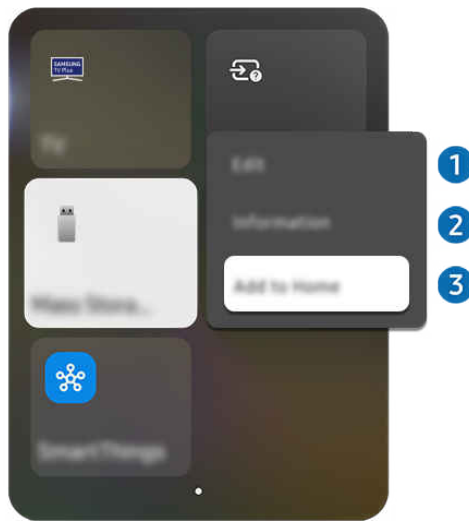
Wenn Sie bei **Quellen** ein angeschlossenes externes Gerät auswählen, wird auf dem ProjectorBildschirm die Ausgabe des ausgewählten Geräts angezeigt.

-  Um ein Gerät (Blu-ray-Player, Spielekonsole usw.) zu bedienen, das die Projector-Fernbedienung als Universalfernbedienung unterstützt, schließen Sie das Gerät an einen HDMI-Anschluss des Projector an und schalten Sie das Gerät ein. Das auf dem Projector angezeigte Bild wechselt automatisch zum Ausgang des Geräts, oder Sie können die Universalfernbedienung für das Gerät automatisch konfigurieren. Weitere Informationen erhalten Sie im Abschnitt „Bedienen von externen Geräten mit einer Samsung-Fernbedienung – Verwenden der Universalfernbedienung einrichten“.
-  Wenn ein USB-Gerät an den USB-Port angeschlossen ist, erscheint eine Popup-Meldung, die den einfachen Wechsel zur Medien-Inhaltsliste auf dem Gerät ermöglicht.
-  Diese Funktion wird, je nach Gerätetyp und Region, möglicherweise nicht unterstützt.
-  Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.

Bearbeiten des Namens und des Symbols für ein externes Gerät

 > nach links weisende Richtungstaste >  **Verbundene Geräte**

Sie können den Portnamen für ein angeschlossenes externes Gerät ändern oder zum Erster Bildschirm hinzufügen.



 Das Bild auf dem Projector kann je nach Modell und Region von der obigen Abbildung abweichen.

1. Bewegen Sie den Fokus auf ein angeschlossenes externes Gerät.
2. Halten Sie die Auswahl Taste gedrückt. Die folgenden Funktionen stehen dann zur Verfügung:

 Die verfügbaren Funktionen können je nach Art des Anschlusses variieren.

1 Bearbeiten

Sie können die Eingangsanschlüsse umbenennen und die Gerätesymbole ändern.

2 Information

Sie können Informationen über ein externes Gerät anzeigen.

3 Zur Startseite hinzufügen

Hiermit können Sie den Port für ein externes Gerät zum Erster Bildschirm hinzufügen. So können Sie später schneller umschalten.

Verwenden von Zusatzfunktionen

Sie können die [SmartThings](#)-Funktion verwenden.

- [SmartThings](#)

Damit kann sich der Projector mit den verschiedenen erkannten Geräte aus dem gleichen Raum verbinden und sie steuern.

 Weitere Informationen zu [SmartThings](#) erhalten Sie unter „[Verwenden von SmartThings](#)“.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

Ihnen stehen auf dem Bildschirm [Quellen](#) die folgenden Funktionen zur Verfügung:

- [Kamera-Erlebnis](#)

Verbinden Sie eine USB-Kamera oder verwenden Sie die SmartThings-App auf Ihrem Mobiltelefon, um eine Kamera zu verbinden.

Schließen Sie eine Kamera an, um Videoanrufe, Heimtraining und andere neue Funktionen zu nutzen.

 Weitere Informationen zum Verbinden finden Sie unter [Kamerafreigabe](#) ( > nach links weisende Richtungstaste >  [Verbundene Geräte](#) > [Anschlussplan](#) > [Smartphone](#) > [Kamerafreigabe](#)).

 Bei Modellen, die den Touch-Modus unterstützen, werden Kameraverbindungen im Touch-Modus nicht unterstützt.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

- [TV-Zugriff](#)

Durch Mirroring können Sie ein Projector-Programm auf dem Projector-Bildschirm ansehen.

 Weitere Informationen erhalten Sie im Abschnitt „[Verwenden von TV-Zugriff](#)“.

- [Anschlussplan](#)

Zeigt die Anweisungen zum Anschließen von Geräten an.

 Weitere Informationen erhalten Sie im Abschnitt „[Anschlussplan](#)“.

- [Universalfernbedienung einrichten](#)

Mit dieser Funktion können Sie externe Geräte auf Ihrer Samsung-Fernbedienung registrieren und mit der Fernbedienung steuern.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

 Weitere Informationen erhalten Sie im Abschnitt „[Bedienen von externen Geräten mit einer Samsung-Fernbedienung – Verwenden der Universalfernbedienung einrichten](#)“.

Hinweise zu Anschlüssen und Verbindungen

Wenn Sie ein externes Gerät anschließen, ist Folgendes zu beachten:

-  Die Anzahl der Anschlüsse sowie ihre Bezeichnungen und ihre Anordnung können je nach Modell unterschiedlich sein.
-  Schlagen Sie zum Anschließen externer Geräte an den Projector auch immer im Benutzerhandbuch des jeweiligen externen Geräts nach. Die Anzahl der Anschlüsse für externe Geräte sowie ihre Bezeichnungen und ihre Anordnung können je nach Hersteller unterschiedlich sein.

Hinweise zum Anschluss über HDMI

- Folgende Arten von HDMI-Kabeln werden empfohlen:
 - High Speed HDMI Cable
 - High Speed HDMI Cable with Ethernet
 - Premium High Speed HDMI Cable
 - Premium High Speed HDMI Cable with Ethernet
 - Ultra High Speed HDMI Cable
- Verwenden Sie ein HDMI-Kabel mit einer Dicke von maximal 17 mm.
- Bei Verwendung eines nicht-zertifizierten HDMI-Kabels tritt möglicherweise ein Verbindungsfehler auf oder es wird überhaupt kein Bild angezeigt.
- Manche HDMI-Kabel und -Geräte sind möglicherweise aufgrund abweichender HDMI-Spezifikationen nicht mit diesem Projector kompatibel.
- Dieser Projector unterstützt nicht die HEC-Funktion (HDMI Ethernet Channel). Ein Ethernet ist ein über Koaxialkabel hergestelltes lokales Netzwerk (LAN), das die IEEE-Kommunikationsprotokolle unterstützt.
 -  Kabelnetzwerke werden von einigen Modellen möglicherweise nicht unterstützt.
- Verwenden Sie für die bestmögliche UHD-Bildqualität ein Kabel, das kürzer als 3 m ist.
 -  Je nach Modell werden möglicherweise nicht alle UHD-Inhalte unterstützt.
- Die Grafikkarten vieler Computer sind zwar nicht mit einem HDMI-Anschluss ausgestattet, verfügen jedoch stattdessen über einen DVI- oder DisplayPort-Anschluss.
 -  Wenn Sie einen Computer anschließen, der HDMI nicht unterstützt, verwenden Sie ein HDMI-DVI-Kabel oder ein HDMI-DisplayPort-Kabel, um den Computer mit dem Projector zu verbinden. (Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.)
- Wenn der Projector über HDMI an andere Geräte wie einen DVD/BD-Player oder einen Receiver angeschlossen ist, wird das synchrone Ein-/Ausschalten automatisch aktiviert. Bei synchronem Ein-/Ausschalten erkennt der Projector HDMI-Geräte weiterhin und stellt die Verbindung zu ihnen her. Diese Funktion kann durch Entfernen des HDMI-Kabels vom angeschlossenen Gerät deaktiviert werden.
 -  Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.

Hinweise zum Anschluss von Audiogeräten

- Für eine bessere Projector-Audioqualität, verbinden Sie eine Soundbar oder einen A/V-Receiver mit dem Projector.
- Wenn Sie ein externes Audiogerät über ein optisches Kabel anschließen, wechselt die Einstellung **Tonausgabe** automatisch zum angeschlossenen Gerät. Um dies zu ermöglichen, müssen Sie jedoch das externe Audiogerät einschalten, bevor Sie das optische Kabel anschließen. Wenn Sie die Einstellung für die **Tonausgabe** manuell ändern möchten, führen Sie einen der folgenden Schritte durch:

 Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.

- Verwenden Sie das Fenster **Schnelleinstellungen**, um das angeschlossene Gerät zu wechseln:

Drücken Sie die Auswählen-Taste, um **Empfänger (Optisch)** aus dem **Tonausgabe**-Menü auszuwählen.

( > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Tonausgabe** > Auswählen-Taste zum Umschalten zwischen den Tonausgabemodi). [Jetzt testen](#)

- Verwenden Sie das Fenster **Einstellungen**, um das angeschlossene Gerät zu wechseln:

Wählen Sie im Menü **Tonausgabe** die Option **Empfänger (Optisch)**. ( > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Ton** > **Tonausgabe**). [Jetzt testen](#)

 Schlagen Sie beim Anschließen an den Projector auch immer im Benutzerhandbuch der Soundbar nach.

- Wenn im Betrieb ungewöhnliche Geräusche aus dem angeschlossenen Audiogerät zu hören sind, kann dies ein Hinweis auf ein mögliches Problem mit dem Audiogerät selbst sein. Wenn dies der Fall ist, bitten Sie den Hersteller der Audioquelle um Unterstützung.
- Digital-Audio ist nur bei Sendungen verfügbar, die 5.1-Kanal-Ton unterstützen.

Hinweise zum Anschluss von Computern

- Eine Liste der vom Projector unterstützten Auflösungen finden Sie im Abschnitt „Vor dem Anschließen eines Computers lesen (unterstützte Auflösungen)“.
- Wenn Sie Ihren PC und Ihr Projector drahtlos verbinden möchten, müssen beide im selben Netzwerk miteinander verbunden sein.
- Bei der gemeinsamen Nutzung von Inhalten mit anderen Geräten im Netzwerk, wie beispielsweise denen in einem IP-Speichersystem (IP, Internetprotokoll), wird die gemeinsame Nutzung aufgrund der Konfiguration, Qualität oder Funktionalität des Netzwerks möglicherweise z. B. dann nicht unterstützt, wenn das Netzwerk über ein NAS-Gerät (Network-Attached Storage) verfügt.

Hinweise zum Anschluss von Mobilgeräten

- Damit die Funktion Smart View genutzt werden kann, muss das Mobilgerät eine Übertragungsfunktion wie Bildschirmspiegelung oder Smart View unterstützen. Weitere Informationen darüber, ob Ihr Mobilgerät die Übertragungsfunktion unterstützt, erhalten Sie im Handbuch des jeweiligen Mobilgerätes.
- Die Funktion Bildschirmfreigabe (Smart View) funktioniert in einer 2,4-GHz-Umgebung möglicherweise nicht störungsfrei. Für bessere Ergebnisse empfehlen wir 5,0 GHz. 5,0 GHz wird bei bestimmten Modellen möglicherweise nicht unterstützt.
- Um Wi-Fi-Direkt zu verwenden, muss das Mobilgerät die Funktion Wi-Fi-Direkt unterstützen. Lesen Sie das Benutzerhandbuch des Mobilgeräts, um zu überprüfen, ob Ihr Mobilgerät Wi-Fi-Direkt unterstützt.
- Das Mobilgerät und Ihr Smart Projector müssen im selben Netzwerk miteinander verbunden sein.
- Verwenden Sie AirPlay, wenn Sie Benutzer eines iPhones oder iPads sind. Weitere Informationen erhalten Sie unter  > nach links weisende Richtungstaste >  [Verbundene Geräte](#) > [Anschlussplan](#) > [Smartphone](#) > [Apple AirPlay](#). [Jetzt testen](#)
-  Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.
- Je nach Netzwerkzustand kann es bei der Audio- und Videowiedergabe von Zeit zu Zeit zu Unterbrechungen kommen.
- Bei der gemeinsamen Nutzung von Inhalten mit anderen Geräten im Netzwerk, wie beispielsweise denen in einem IP-Speichersystem (IP, Internetprotokoll), wird die gemeinsame Nutzung aufgrund der Konfiguration, Qualität oder Funktionalität des Netzwerks möglicherweise z. B. dann nicht unterstützt, wenn das Netzwerk über ein NAS-Gerät (Network-Attached Storage) verfügt.

Verwenden von Multi Control

Stellen Sie eine Verbindung zu Galaxy-Geräten in der Nähe her, um sie mit derselben Tastatur und Maus zu steuern.

 > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen**
> **Verbindungen** > **Multi Control**

Schalten Sie Funktion **Multi Control** ein, um eine Verbindung mit Galaxy-Geräten in der Nähe herzustellen und sie mit Ihrer Tastatur und Maus zu verwenden.

-  Um eine Verbindung mit Geräten in der Nähe herzustellen, schalten Sie **Multi Control**, Wi-Fi und Bluetooth an den Geräten ein, die beim selben Samsung-Konto angemeldet sind.
-  Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.
-  Diese Funktion wird je nach Modell des Galaxy-Geräts und der One UI-Version möglicherweise nicht unterstützt.

Verwenden von Speicherfreigabe

Stellen Sie eine Verbindung zu einem Galaxy-Gerät in der Nähe her, um auf seinen Speicher zuzugreifen und gespeicherte Dateien zu prüfen.

 > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen**
> **Verbindungen** > **Speicherfreigabe**

Aktivieren Sie die **Speicherfreigabe**-Funktion. Die Galaxy-Geräte in der Nähe sind in der Liste unter **Verbundene Geräte** zu finden. Wählen Sie das beabsichtigte Gerät aus der Liste aus und greifen Sie auf den Gerätespeicher zu, um gespeicherte Dateien zu überprüfen.

-  Um eine Verbindung mit diesen Geräten herzustellen, achten Sie darauf, dass der **Speicherfreigabe**-Modus, das WLAN und Bluetooth aktiviert sind und auf allen Geräten das selbe Samsung-Konto angemeldet ist.
-  Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.
-  Diese Funktion wird je nach Modell des Galaxy-Geräts und der One UI-Version möglicherweise nicht unterstützt.

Fernbedienung und Peripheriegeräte

Sie können Ihren Projector mit der Samsung Smart Remote bedienen. Koppeln Sie als externes Gerät beispielsweise eine Tastatur, um die Bedienung zu vereinfachen.

Informationen zur Samsung Smart Remote

Erfahren Sie mehr über die Tasten der Samsung Smart Remote.

Taste	Beschreibung
 (Ein/Aus)	Drücken Sie diese Taste, um den Projector ein- und auszuschalten.
MIC/LED	Wird bei Verwendung der Spracherkennung mit der Fernbedienung als Mikrofon verwendet. Beim Aufladen der Fernbedienung über den USB-Anschluss leuchtet die LED, solange sie geladen wird. Wenn das Aufladen beendet ist, erlischt die LED. • Setzen Sie das MIC-Loch keinen Erschütterungen aus und stochern Sie nicht mit einem scharfen Gegenstand hinein.
 /  (Voice Assistant)	Starten Sie die Voice Assistant. Halten Sie die Taste gedrückt, sagen Sie einen Befehl und lassen Sie dann die Taste los, um Voice Assistant zu starten.  Die unterstützten Sprachen und Funktionen für Voice Assistant können sich je nach Region unterscheiden.
 (Einstellungen / Zahlen / Farbe-Taste)	Sie können auf Einstellungsmenü / virtueller Ziffernblock / Farbtasten / Optionsfeld / SmartThings direkt zugreifen. • Das Zugreifen auf die SmartThings-App unter Verwendung dieser Taste wird je nach Modell möglicherweise nicht unterstützt. • Mit dieser Schaltfläche können Sie auf Zusatzoptionen zu der gerade verwendeten Funktion zugreifen. • Drücken Sie sie, um den virtuellen Ziffernblock auf dem Bildschirm anzuzeigen. Geben Sie numerische Werte über die Zifferntastatur ein. Wählen Sie zuerst Zahlen aus und dann Fertig oder Nummer eingeben, um einen numerischen Wert einzugeben. • Halten Sie sie länger als 1 Sekunde gedrückt, um die Fokus-Funktion zu aktivieren.  Wenn die Farbtaste zusammen mit einer Zahlenleiste auf dem Bildschirm angezeigt wird, wählen Sie zuerst die Farbtaste und dann mit Hilfe der Richtungstasten (oben/unten/links/rechts) eine bestimmte Farbe aus.
Richtungstaste (oben/ unten/links/rechts)	Hiermit können Sie den Fokus verschieben.
Auswählen	Hiermit können Sie ein markiertes Element auswählen oder starten. Wenn Sie diese Taste beim Anzeigen einer Sendung drücken, werden detaillierte Informationen zur Sendung angezeigt.
 (Zurück)	Zurück zum vorherigen Menü. Wenn Sie die Taste länger als 1 Sekunde drücken, wird die laufende Funktion beendet. Wenn die Taste beim Fernsehen gedrückt wird, wechselt das Fernsehgerät zum vorherigen Sender.

Taste	Beschreibung
 (Smart Hub)	Drücken Sie auf diese Taste, um zum Erster Bildschirm zu wechseln.
 (Wiedergabe/Pause)	Durch Drücken dieser Taste wird die Wiedergabesteuerung angezeigt. Mit der Wiedergabesteuerung können Sie die Wiedergabe der Medieninhalte steuern. Um die Spieleleiste zu verwenden, halten Sie die Taste im Spielemodus gedrückt.  Spieleleiste wird je nach Modell bzw. geografischer Region möglicherweise nicht unterstützt.
+/- (Lautstärke)	Bewegen Sie die Taste nach oben oder unten, um die Lautstärke einzustellen. Drücken Sie die Taste, um den Ton auszuschalten. Wenn Sie die Taste mindestens 2 Sekunden lang drücken, werden die Schnellasten für Barrierefreiheit angezeigt.   ist je nach Modell möglicherweise nicht vorhanden.
^/∨ (Kanal)	Bewegen Sie die Taste nach oben oder unten, um den Sender zu wechseln. Drücken Sie die Taste, um das Fenster mit dem TV-Programm anzuzeigen. Wenn Sie die Taste mehr als 1 Sekunde lang drücken, wird das Fenster Senderliste angezeigt. Halten Sie die Taste nach oben oder nach unten gedrückt, um schnell den Sender zu wechseln.
Taste „App starten“	Starten Sie die auf der Schaltfläche angezeigte App.  Je nach Region oder Inhaltsanbieter können sich die verfügbaren Anwendungen unterscheiden.  Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

 Sie können die Samsung Smart Remote aus bis zu 6 m Entfernung zum Projector verwenden. Die tatsächliche Reichweite ist abhängig von den Umgebungsbedingungen für die Drahtloskommunikation.

 Das Aussehen, die Tasten und die Funktionen der Samsung Smart Remote können sich je nach Modell und geografischer Region unterscheiden.

 Damit Sie die Samsung Smart Remote verwenden können, um ein kompatibles externes Gerät zu bedienen, das HDMI-CEC (Anynet+) nicht unterstützt, müssen Sie Universalfernbedienung für dieses Gerät konfigurieren. Weitere Informationen erhalten Sie im Abschnitt „Bedienen von externen Geräten mit einer Samsung-Fernbedienung – Verwenden der Universalfernbedienung einrichten“.

 Damit Sie die Samsung Smart Remote verwenden können, um ein kompatibles externes Geräte zu bedienen, das HDMI-CEC (Anynet+) unterstützt, müssen Sie dieses Gerät mit einem HDMI-Kabel an einen der HDMI-Anschlüsse des Projector anschließen. Weitere Informationen erhalten Sie im Abschnitt „Verwenden von Anynet+ (HDMI-CEC)“.

 Wenn die Fernbedienung falsch ausgerichtet ist, zeigen manche Modelle möglicherweise eine Meldung mit einer Aufforderung an die Benutzer an, sie richtig zu halten. Greifen Sie zum Ausschalten der Meldung auf **Griffsensor der Fernbedienung** zu.

-  > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Allgemein und Datenschutz** > **Ein/Aus und Energiesparen** > **Griffsensor der Fernbedienung***
-  > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Allgemein und Datenschutz** > **Fernbedienung** > **Griffsensor der Fernbedienung***

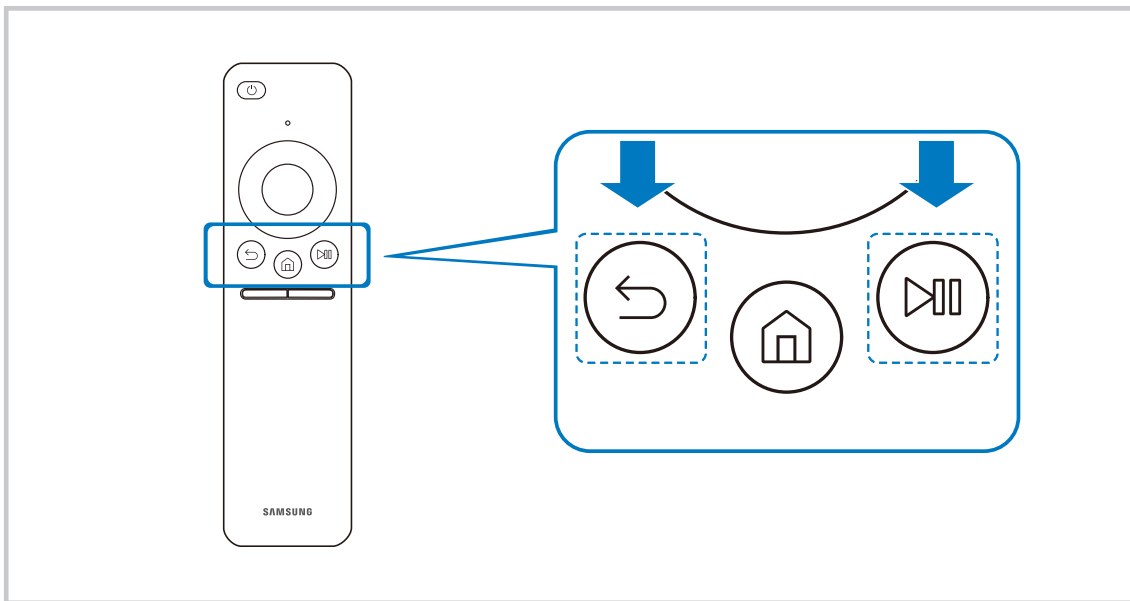
*: Der Menüname oder die Position dieser Funktion können je nach Modell unterschiedlich sein.

Herstellen einer Verbindung zwischen Samsung Smart Remote und Projector

Um den Projector zu bedienen, verbinden Sie ihn mit der Samsung Smart Remote.

Wenn Sie den Projector erstmalig einschalten, führt der Projector automatisch das Kopplungsverfahren mit der Samsung Smart Remote durch. Wenn sich der Projector nicht automatisch mit der Samsung Smart Remote koppelt, richten Sie sie auf die Vorderseite des Projector und halten Sie dann gleichzeitig mindestens 3 Sekunden lang die Tasten  und  gedrückt.

 Wenn der Touch-Standfuß verbunden ist, richten Sie die Fernbedienung auf die Oberseite des Projector-Gehäuses und koppeln Sie die Geräte.



 Das Aussehen, die Tasten und die Funktionen der Samsung Smart Remote können je nach Modell unterschiedlich sein.

Bedienen von externen Geräten mit einer Samsung-Fernbedienung – Verwenden der Universalfernbedienung einrichten

Bedienen Sie den Projector und die angeschlossenen externen Geräte mit einer Samsung-Fernbedienung.

 > nach links weisende Richtungstaste >  **Verbundene Geräte** > **Universalfernbedienung einrichten**

Alle an den Projector angeschlossenen externen Geräte können mit einer einzigen Samsung-Fernbedienung problemlos bedient werden. Führen Sie das Menü **Universalfernbedienung einrichten** aus, um externe Geräte zu registrieren.

-  Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.
-  Mit Hilfe der Funktion **Anynet+ (HDMI-CEC)** können Sie zudem externe Samsung-Geräte ohne zusätzliche Konfiguration über die Standardfernbedienung des Projector bedienen. Weitere Informationen erhalten Sie im Abschnitt „Verwenden von Anynet+ (HDMI-CEC)“.
-  Bestimmte an den Projector angeschlossene externe Geräte unterstützen die Universalfernbedienung möglicherweise nicht.
-  Platzieren Sie kein Hindernis um die externen Geräte oder den Projector herum. Dies kann dazu führen, dass von der Fernbedienung falsche Signale gesendet werden.
-  Sollten Sie Schwierigkeiten haben, externe Geräte mit der Universalfernbedienung - Einrichten, zu bedienen, versuchen Sie es damit, die Positionen des der externen Geräte anzupassen.
-  Diese Funktion funktioniert in Abhängigkeit von der Installationsumgebung des Projector und den Funktionen der externen Geräte möglicherweise nicht ordnungsgemäß.

Lernen Sie, wie Sie die Samsung Smart Remote verwenden

Sie können lernen, wie Sie die Samsung Smart Remote verwenden.

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Unterstützung](#) > [Anleitung für Fernbedienung](#)

( > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Unterstützung](#) > [Tipps und Benutzerhandbücher](#) > [Anleitung für Fernbedienung](#))

Erfahren Sie Details zur Verwendung der Samsung Smart Remote.

Drücken Sie das Menü, um mehrere Funktionen der Samsung Smart Remote zu verwenden.

 Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.

 Der Menüname oder die Position dieser Funktion können je nach Modell unterschiedlich sein.

Erfahren Sie, wie Sie den Spielecontroller nutzen können.

Sie können lernen, wie Sie den Spielecontroller verwenden.

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Unterstützung](#) > [Game-Controller-Anleitung](#)

( > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Unterstützung](#) > [Tipps und Benutzerhandbücher](#) > [Game-Controller-Anleitung](#))

Erfahren Sie Details zur Verwendung des Spielecontrollers.

Drücken Sie auf das Menü, um mehr über die Funktionen der einzelnen Tasten des Spielecontrollers zu erfahren.

 Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.

 Der Menüname oder die Position dieser Funktion können je nach Modell unterschiedlich sein.

 Die Tastenanordnung kann je nach Controller unterschiedlich sein.

Verwenden von Anynet+ (HDMI-CEC)

Externe Geräte, die über Anynet+ (HDMI-CEC) angeschlossen sind, können Sie mit der Fernbedienung steuern.

Sie können die Fernbedienung Ihres Projector verwenden, um Anynet+ (HDMI-CEC)-fähige externe Geräte zu bedienen, wenn sie mit einem HDMI-Kabel an den Projector angeschlossen sind. Beachten Sie, dass Sie Anynet+ (HDMI-CEC) nur mit der Fernbedienung einstellen und bedienen können.

Anschließen externer Geräte über Anynet+ und Verwenden ihrer Menüs

 > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen**
> **Verbindungen** > **Externe Geräteverwaltung** > **Anynet+ (HDMI-CEC)** [Jetzt testen](#)

( > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Allgemein und Datenschutz** > **Externe Geräteverwaltung** > **Anynet+ (HDMI-CEC)**)

1. Aktivieren (auf **Anynet+ (HDMI-CEC)** einstellen) Sie die Funktion **Ein**.
2. Schließen Sie ein HDMI-CEC-konformes Gerät an den Projector an.
3. Schalten Sie das angeschlossene externe Gerät ein.

Das Gerät wird automatisch mit dem Projector verbunden. Nach dem Verbinden können Sie mit Hilfe der Fernbedienung des Projector auf das Menü zugreifen und das angeschlossene Gerät bedienen.

 Der Verbindungsvorgang kann bis zu 2 Minuten dauern.

 Der Menüname oder die Position dieser Funktion können je nach Modell unterschiedlich sein.

Vor dem Anschluss eines Anynet+ (HDMI-CEC)-Geräts unbedingt lesen

 Anynet+ (HDMI-CEC)-taugliche Geräte müssen über ein HDMI-Kabel an den Projector angeschlossen werden. Manche HDMI-Kabel unterstützen Anynet+ (HDMI-CEC) möglicherweise nicht.

 Sie können die *Universalfernbedienung des Projectors zur Bedienung der Kabelboxen, Blu-ray-Player und Heimkinosysteme von Drittanbietern konfigurieren, die HDMI-CEC nicht unterstützen. Weitere Informationen erhalten Sie im Abschnitt „Bedienen von externen Geräten mit einer Samsung-Fernbedienung – Verwenden der Universalfernbedienung einrichten“.

*: Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.

 Anynet+ kann nicht verwendet werden, um externe Geräte zu bedienen, die HDMI-CEC nicht unterstützen.

 Die Fernbedienung für den Projector funktioniert unter bestimmten Umständen möglicherweise nicht. Wenn dies der Fall ist, richten Sie das Gerät wieder als Anynet+ (HDMI-CEC)-taugliches Gerät ein.

 Anynet+ (HDMI-CEC) funktioniert nur in Verbindung mit externen Geräten, die Anynet+ (HDMI-CEC) unterstützen und nur dann, wenn diese Geräte entweder im Standby-Modus oder eingeschaltet sind.

 Anynet+ (HDMI-CEC) kann, außer bei Heimkinosystemen, maximal 12 konforme externe Geräte (maximal 3 des gleichen Typs) ansteuern. Anynet+ (HDMI-CEC) kann nur ein Heimkinosystem ansteuern.

 Um 5.1-Kanal-Ton von einem externen Gerät zu hören, schließen Sie das Gerät über ein HDMI-Kabel an den Projector an und verbinden Sie ein 5.1-Heimkinosystem direkt mit dem digitalen Audioausgang des externen Geräts.

 Wenn ein externes Gerät sowohl für Anynet+ als auch für eine *Universalfernbedienung eingestellt worden ist, reagiert das Gerät nur auf die Universalfernbedienung.

*: Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.

Bedienen des Projector mit einer Tastatur, einer Maus oder einem Gamepad

Mit Hilfe einer Tastatur oder eines Gamepad können Sie Ihren Projector besonders einfach bedienen.

Sie können den Projector mit einer Tastatur, einer Maus oder einem Gamepad bedienen.

Anschließen einer USB-Tastatur, -Maus oder eines USB-Gamepad

Verbinden Sie das Kabel der Tastatur, der Maus oder des Gamepad mit dem USB-Anschluss.

-  Diese Funktion wird für einige Apps oder externe Geräte möglicherweise nicht unterstützt.
-  USB-Gamepads nach dem XInput-Standard werden unterstützt.
-  Weitere Informationen finden Sie unter [Eingabegerät](#) in [Anschlussplan](#) ( > nach links weisende Richtungstaste >  [Verbundene Geräte](#) > [Anschlussplan](#) > [Eingabegerät](#)).

Anschließen einer Bluetooth-Tastatur, -Maus oder eines Bluetooth-Gamepad

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#)
> [Verbindungen](#) > [Bluetooth](#) [Jetzt testen](#)

-  Wenn Ihr Gerät nicht erkannt wird, legen Sie die Tastatur in die Nähe des Projector und wählen Sie dann [Scan](#). Der Projector sucht erneut nach verfügbaren Geräten.
-  Diese Funktion wird für einige Apps oder externe Geräte möglicherweise nicht unterstützt.
-  Es können maximal vier Gamepads verbunden werden, unabhängig von der Verbindungsmethode (z. B. USB oder Bluetooth).
 - Bei Verwendung von zwei Bluetooth-Audiogeräten ist es am besten, USB-Gamepads zu verwenden.
 - Bei Verwendung von einem Bluetooth-Audiogerät können bis zu zwei Bluetooth-Gamepads verbunden werden.
-  Weitere Informationen erhalten Sie im Benutzerhandbuch des jeweiligen Bluetooth-Geräts.
-  Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

Verwenden der Tastatur und der Maus

Taste	Beschreibung
Richtungstasten.	Hiermit können Sie den Fokus verschieben.
Eingabetaste	Hiermit können Sie ein markiertes Element auswählen oder starten.
ESC	Hiermit kehren Sie zum vorherigen Fenster zurück.
Zifferntasten	Zahlen eingeben
F1-Taste	Hiermit aktivieren bzw. deaktivieren Sie den Projector
F2-Taste	Zeigt das Einstellungsmenü / die Zifferntastatur / das Optionsfeld / die SmartThings-App an Bei jedem Drücken dieser Taste werden Einstellungsmenü / virtueller Ziffernblock / Optionsfeld / SmartThings-App abwechselnd angezeigt.
F3-Taste	Gibt wieder / Pausiert
F4-Taste	Hiermit zeigen Sie das Fenster Einstellungen an.
F5	Hiermit zeigen Sie den Erster Bildschirm an.
F6	Hiermit zeigen Sie das Fenster Quellen an.
F7	Hiermit zeigen Sie den Senderliste an.
F8	Hiermit schalten Sie den Ton aus
F9/F10	Hiermit stellen Sie die Lautstärke ein.
F11/F12	Hiermit wechseln Sie den Sender.
Aufwärts/Abwärts	Hiermit können Sie in einer Webseite blättern, die von der Internet -App angezeigt wird.
Klick mit der linken Maustaste	Wählt ein Element aus und führt es aus.  Diese Funktion steht in einigen Apps nicht zur Verfügung.  Sie können auf ein Menü oder einen Link klicken, um eine Funktion wie auf einem PC zu starten.
Klick mit der rechten Maustaste	Aufrufen von Verknüpfungs-Schaltflächen wie z. B.       Greifen Sie einfach auf ein Menü zu, indem Sie mit der rechten Maustaste klicken und das Menü aus den angezeigten Verknüpfungs-Schaltflächen auswählen. Die angezeigten Verknüpfungs-Schaltflächen können je nach Bildschirm unterschiedlich sein.

 Die Tastenfunktionen können je nach App und Tastatur unterscheiden.

Verwenden des Gamepad

Konsultieren Sie die unterstützten Gamepads. [Jetzt testen](#)

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

Hersteller	Controller	Anschluss	Force Feedback
Microsoft	Xbox Series X/S controller	Bluetooth	0
	Xbox One S controller	Bluetooth	0
		USB	0
	Xbox 360 controller	USB	0
	Xbox Elite Wireless Controller Series 2	Bluetooth	0
	Xbox Adaptive controller	Bluetooth	-
		USB	-
Sony	Dualsense Edge	Bluetooth	0
		USB	0
	Dualsense	Bluetooth	0
		USB	0
	DualShock 4	Bluetooth	0
		USB	0
Google	Stadia controller	USB	Wird nicht unterstützt
		Wi-Fi	Wird nicht unterstützt
Amazon	Luna controller	Bluetooth	0
		USB	0
		Wi-Fi	Wird nicht unterstützt
Joytron	CYVOX DX	USB	0
Logitech	F710	USB	0
	F510	USB	0
	F310	USB	-
PowerA	MOGA XP5-X Plus Bluetooth controller	Bluetooth	-
		USB	-
Nvidia	Shield controller	Bluetooth	0
		USB	Wird nicht unterstützt
Nintendo	Nintendo Switch Pro	Bluetooth	0
		USB	0
	Nintendo Joy-Con (L/R)	Bluetooth	0

-  Einige Tasten sind bei diesem Produkt je nach Controller nicht verfügbar.
-  Force Feedback:
 - „Wird nicht unterstützt“ (dieses Produkt kann kein Force Feedback unterstützen.)
 - „-“ (Controller haben keine Force Feedback-Funktion.)
-  Ein Tizen-Projector unterstützt nur den XInput-Modus für die unterstützten Gamepads.
-  Xbox-Controller benötigen eventuell Firmware-Updates.
-  Der Audioausgang des Controllers (3,5 mm-Anschluss) ist bei diesem Produkt nicht verfügbar.
-  Andere Controller können für Cloud-Gaming funktionieren oder auch nicht.

Verwenden des Controllers

Taste	Beschreibung
Linker Joystick und Dpad	4-Wege-Navigation
Rechter Joystick	- Auf / Ab: Lautstärkeregler (Lauter / Leiser) - Links / Rechts: Kanalsteuerung (Auf / Ab) auf dem Projector-Bildschirm - Auswählen (drücken) : Schalten Sie den Ton aus
A-Taste oder X-Taste (Nur Sony)	Eingabe (OK)
B-Taste oder O-Taste (Nur Sony)	Zurück (Abbrechen)
Gleichzeitiges Drücken und Halten der B-Taste oder der O-Taste (Nur Sony)	Beenden
Schaltfläche „Home“	Smart Hub-Homepage
Gleichzeitiges Drücken und Halten der Startbildschirm-Taste	(Während des Spielens in der Cloud) Schnell-Bedienfeld
Optionstaste links	Spieleleiste (wenn der Spielemodus aktiviert und eine externe Quelle angeschlossen ist)
X-Taste oder □-Taste (Nur Sony)	Zifferntasten (123)
Gleichzeitiges Drücken und Halten des linken und rechten Joysticks	Ausschalten (Einschalten der Stromversorgung nicht möglich)

-  Die Tastenfunktionen können je nach App oder Controller variieren.
-  Wenn Sie den Controller über eine Wi-Fi-Lösung mit diesem Produkt verbinden, können Sie die UI-Navigationsfunktion nicht verwenden.

Einrichten der Eingabegeräte

🏠 > nach links weisende Richtungstaste > ⚙️ **Einstellungen** > **Alle Einstellungen**
> **Verbindungen** > **Externe Geräteverwaltung** > **Eingabegeräteverwaltung** **Jetzt testen** **Jetzt testen**

(🏠 > nach links weisende Richtungstaste > ⚙️ **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Allgemein und Datenschutz** > **Tastatur und Maus**)

✎ Der Menüname oder die Position dieser Funktion können je nach Modell unterschiedlich sein.

- **Tastatureinstell.** **Jetzt testen**

Sie können die Tastatur mit den Funktionen **Tastatursprache** und **Tastaturtyp** einrichten.

- **Mauseinstellungen** **Jetzt testen**

Sie können die Maus mit den Funktionen **Größe des Mauszeigers**, **Haupttaste** und **Zeiger-Geschw.** einrichten.

Eingeben von Text mit der virtuellen Bildschirmtastatur

Verwenden Sie die virtuelle Tastatur, um auf Ihrem Projector Text einzugeben.



✎ Das Bild auf dem Projector kann je nach Modell und Region von der obigen Abbildung abweichen.

1 Empfohlener Text

Wenn Sie ein Wort eingeben, das Sie als Suchbegriff verwenden möchten, zeigt diese Funktion verwandte Vorschläge an, aus denen Sie einen auswählen können.

2 Bearbeitungstasten

Durch Auswahl von beliebigen Popup-Bearbeitungstasten nach der Eingabe von Zeichen auf der virtuellen Tastatur können Sie die Bearbeitungsfunktion schnell ausführen.

 Diese Funktion ist nur verfügbar, wenn die Funktion [Bearbeitungsschaltflächen anzeigen](#) eingeschaltet ist.

3 Einstellungen

Wählen Sie im Fenster mit der Bildschirmtastatur das Symbol . Folgende Optionen sind verfügbar:

 Die verfügbaren Optionen können sich in Abhängigkeit von der gerade ausgeführten Funktion unterscheiden.

- [Empfohlener Text](#)
 - [Empfohlener Text](#)
 - [Empfohlene Textdaten zurücksetzen](#)
 - [Bearbeitungsschaltflächen anzeigen](#)
- [Sprachen und Typen](#)

Eingeben von Text mit Hilfes des Mikrofons der Fernbedienung und der virtuellen Bildschirmtastatur.

Wenn auf dem Bildschirm die virtuellen Tastatur angezeigt wird, halten Sie die Taste  auf der Samsung Smart Remote gedrückt und sprechen Sie in das Mikrofon der Samsung Smart Remote. Wenn Sie fertig sind, lassen Sie die Taste wieder los. Das, was Sie sagen, wird auf dem Bildschirm als Text angezeigt.

 Die Texteingabe mithilfe Ihrer Stimme wird für einige Funktionen möglicherweise nicht unterstützt.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

 Die Samsung Smart Remote wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

 Das Aussehen, die Tasten und die Funktionen der Samsung Smart Remote können sich je nach Modell und geografischer Region unterscheiden.

Smart-Funktionen

Mit Smart Hub können Sie verschiedene Apps einsetzen.

Verwenden von Smart Hub

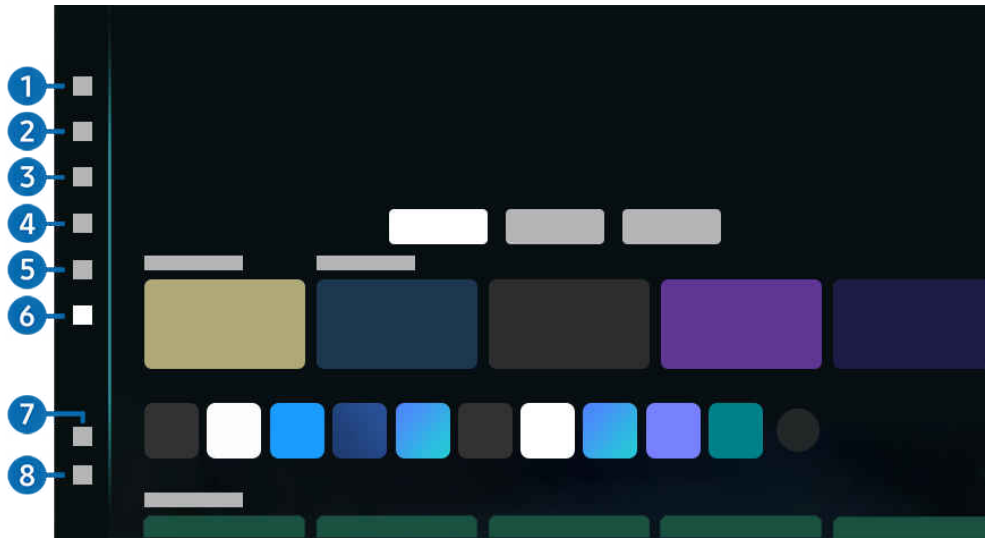
Zeigen Sie Beschreibungen der Grundfunktionen von Smart Hub an.

Aus Smart Hub heraus können Sie die Internet-Suchfunktion nutzen, verschiedene Apps installieren und verwenden sowie neben verschiedenen anderen Funktionen auch Fotos, Videos und Musik wiedergeben.

-  Manche der Dienste in Smart Hub sind kostenpflichtig.
-  Zum Verwenden der Smart-Funktionen müssen Sie die Verbindung mit einem Netzwerk herstellen, den Nutzungsbedingungen zustimmen und sich mit Ihrem Samsung-Konto anmelden.
-  Manche Smart Hub-Funktionen sind je nach Dienstanbieter, Sprache oder Region nicht verfügbar.
-  Ausfälle des Smart Hub-Dienstes können durch eine Unterbrechung Ihrer Netzwerkverbindung verursacht werden.

Anzeige des Erster Bildschirm

Drücken Sie die Taste .



 Das Bild auf dem Projector kann je nach Modell und Region von der obigen Abbildung abweichen.

1 Samsung-Konto

Wechseln Sie zum Fenster [Samsung-Konto](#), um ein neues Konto zu erstellen oder sich von Ihrem Konto abzumelden.

 Weitere Informationen erhalten Sie im Abschnitt „[Verwenden eines Samsung-Kontos](#)“.

2 🔍 Suchen

Suchen Sie nach Kanälen, Programmen, Filmen und Anwendungen, die von Smart Hub angeboten werden.

 Um den Suchen-Dienst zu verwenden, stellen Sie sicher, dass der Projector mit einem Netzwerk verbunden ist.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

3 🌐 Ambient

Stellen Sie ein, dass Ihr Projector den von Ihnen gewünschten Inhalt anzeigt, wie etwa Uhrzeit oder Wetter, wenn der Projector nicht verwendet wird.

Um vom Projector-Modus zum [Ambient](#)-Modus zurückzukehren, drücken Sie  > die nach links weisende Richtungstaste >  [Start](#). Drücken Sie zum Ausschalten des Projector die -Taste.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

 Weitere Informationen erhalten Sie im Abschnitt „[Verwenden des Ambient-Modus](#)“.

4 Samsung Daily+

Bietet eine Vielzahl an praktischen Apps, einschließlich einer Heimtraining-App, einer Videochat-App und einer App für medizinische Fernbetreuung, mit denen Sie bequem zu Hause verschiedene Lebensstile erleben können.

-  Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.
-  Weitere Informationen erhalten Sie im Abschnitt „Über den Samsung Daily+-Startbildschirm“.

5 Spiel

Spielen Sie auf dem Projector-Bildschirm Spiele, indem Sie einen Controller an den Projector anschließen. Konfigurieren Sie die Einstellungen, um den Controller und das Audiogerät zum Spielen von Spielen zu optimieren.

-  Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.
-  Weitere Informationen erhalten Sie im Abschnitt „Verwenden von Samsung Gaming Hub“.

6 Start

Zeigen Sie eine Vielzahl von Projector-Programmen an. Installieren Sie verschiedene von Smart Hub angebotene Apps, wie etwa Video-, Musik- und Sportapps, und verwenden Sie die Apps auf dem Projector.

-  Weitere Informationen erhalten Sie im Abschnitt „Verwenden der Start-Funktion“.

7 Einstellungen

Verwalten Sie mit dem Projector verbundene externe Geräte und konfigurieren Sie die Einstellungen für verschiedene auf dem Projector verfügbare Funktionen.

-  Weitere Informationen erhalten Sie im Abschnitt „Informationen zur Einstellungen Erster Bildschirm“.

8 Datenschutzoptionen

Verwalten Sie die Datenschutzrichtlinie in Bezug auf Dienste, die mit dem Smart Hub verbunden sind, ganz einfach von Ihrem Projector aus und kontrollieren Sie, wie persönliche Informationen geschützt werden.

-  Um Smart Hub zu verwenden, müssen Sie dem Smart Hub-Servicevertrag sowie der Erfassung und Verwendung personenbezogener Daten zustimmen. Ohne Zustimmung können Sie die zusätzlichen Funktionen und Dienste nicht nutzen. Wenn Sie den vollständigen Text der [AGBs & Datenschutz](#) lesen möchten, navigieren Sie zu  > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [AGBs & Datenschutz](#). [Jetzt testen](#)
-  Um Ihre Zustimmung zu verpflichtenden Bedingungen in Bezug auf Smart Hub zu widerrufen, starten Sie [Smart Hub zurücksetzen](#) ( > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Unterstützung](#) > [Gerätepflege](#) > [Smart Hub zurücksetzen](#)). [Jetzt testen](#)
-  Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

Testen der Verbindung von Smart Hub

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Unterstützung](#) > [Gerätepflege](#)
> [Eigendiagnose](#) > [Smart Hub-Verbindungstest](#) [Jetzt testen](#)

Zurücksetzen von Smart Hub

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Unterstützung](#) > [Gerätepflege](#)
> [Smart Hub zurücksetzen](#) [Jetzt testen](#)

 Über diese Option können Sie die Einstellungen für Smart Hub zurücksetzen. Geben Sie die PIN ein, um Smart Hub zurückzusetzen. Sie können die PIN unter [PIN ändern](#) einstellen. [Jetzt testen](#)

-  > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#)
> [Systemmanager](#) > [PIN ändern](#)*
-  > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#)
> [PIN ändern](#)*

*: Der Menüname oder die Position dieser Funktion können je nach Modell unterschiedlich sein.

Verwenden des Ambient-Modus

Erfahren Sie mehr über die Funktionen im Ambient-Modus.

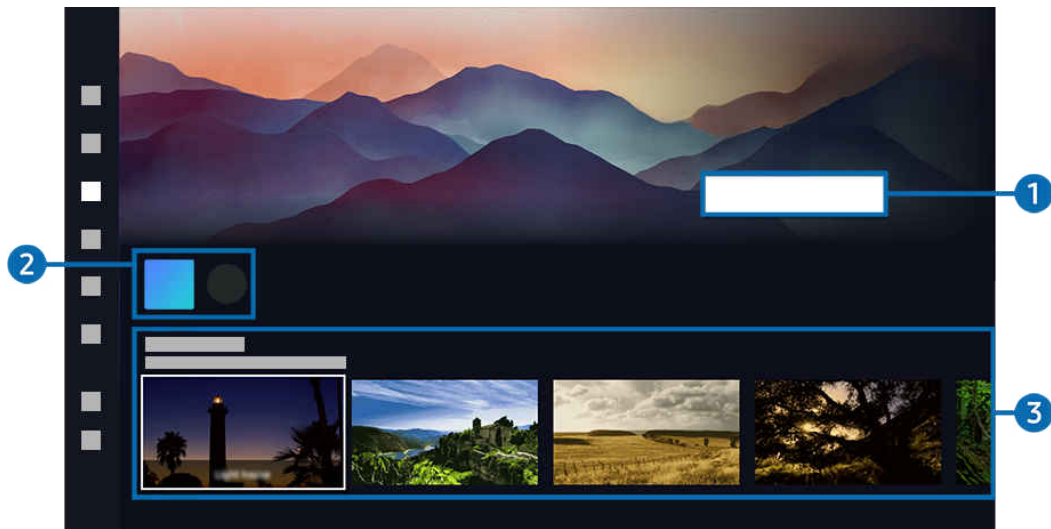
 > nach links weisende Richtungstaste >  **Ambient** [Jetzt testen](#)

Stellen Sie ein, dass Ihr Projector ein gewünschtes Foto oder einen gewünschten Inhalt anzeigt, wenn der Projector nicht verwendet wird.

 Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.

 Drücken Sie die Taste  im **Ambient**-Modusbildschirm, um den **Ambient**-Startbildschirm aufzurufen.

 Im **Ambient**-Modus werden manche Funktionen möglicherweise nicht unterstützt.



 Das Bild auf dem Projector kann je nach Modell und Region von der obigen Abbildung abweichen.

1 Ambient-Modus kennenlernen

Drücken Sie [Hilfe anzeigen](#), um die Informationen zum **Ambient**-Modus, einschließlich der Funktionen, kurz anzuzeigen.

2 App-Liste

Sie können die App an eine andere Position verschieben, indem Sie [Bearbeiten der Liste](#) am Ende der Liste auswählen.

 Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.

 Die unterstützten Apps können sich je nach Region unterscheiden.

3 Funktions- und Inhaltsvorschau

Wählen Sie einen bevorzugten Inhalt sowie einen bevorzugten Hintergrund und stellen Sie diese als Ihren **Ambient**-Modus ein. Während Sie sich im **Ambient**-Modus befinden, drücken Sie auf der Fernbedienung die Taste Auswählen, um die Inhaltsdetails anzuzeigen.

 Mit der SmartThings-App auf einem Mobilgerät können Sie den gewünschten Inhalt auswählen und dann die Einstellungen ändern. Zeigt Inhalt an, der für die Tageszeit perfekt geeignet ist.

 Die verfügbaren Inhaltskategorien können sich je nach Modell bzw. geografischer Region unterscheiden.

- **Ändern des Kunstwerks**

Ändern Sie das Kunstwerk, das im **Ambient**-Modus angezeigt werden soll. Drücken Sie die Auswählen-Taste auf der Fernbedienung, um den Fokus auf ein Kunstwerk zu verschieben. Verwenden Sie die Richtungstaste nach links oder rechts, um zum gewünschten Kunstwerk zu wechseln und drücken Sie anschließend auf die Auswählen-Taste auf der Fernbedienung.

- **Details anzeigen**

Sie können Detailinformationen zum ausgewählten Bild anzeigen.

- **Favorit**

Fügen Sie bestimmte Bilder unter **Favorit** hinzu oder löschen Sie diese, indem Sie die Auswählen-Taste und dann die Aufwärts-Taste auf der Fernbedienung drücken. Um Elemente anzuzeigen, die als **Favoriten** eingestellt sind, navigieren Sie zu **Ambient** > **Favorit**.

-  **Favorit**: Das Element ist nicht als Favorit eingestellt

-  **Favorit**: Das Element ist als Favorit eingestellt

- **Bearbeiten**

Passen Sie die Einstellungen Ihren Wünschen nach an.

 Die verfügbaren Funktionen werden, je nach Modell oder Inhalt, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Wetterfilter**

Sie können den Inhalten einen Wettereffekt hinzufügen.

- **Zeitfilter**

Sie können für die Inhalte ein beliebiges Hintergrundzeitformat wählen.

- **Farbe**

Hiermit ändern Sie die Farbe für den Inhalt.

- **Farbe & Design**

Hiermit ändern Sie die Farbe oder das Design für den Inhalt.

- **Stimmungen**

Hiermit wird eine Stimmung ausgewählt, die zum Inhalt passt.

- **Hintergründe**

Hiermit ändern Sie den Hintergrund für den Inhalt.

- **Schatteneffekte**

Anwendet eines von Ihnen ausgewählten Schatteneffekts auf den Inhalt.

- **Filter**

Sie können für Inhalte einen Bildfilter auswählen.

- **BGM-Modus**

Sie können Inhalten eine Hintergrundmusik hinzufügen.

- **Bildschirmeinstellungen**

Sie können Einstellungen für die Helligkeit, die Sättigung und den Farbton anpassen, mit denen die Inhalte angezeigt werden.

 Die verfügbaren Funktionen werden, je nach Modell oder Inhalt, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Helligkeit**

Hiermit passen Sie die Helligkeit für die Inhalte an.

- **Sättigung**

Hiermit passen Sie die Farbsättigung für die Inhalte an.

- **Farbton**

Hiermit passen Sie die Farben für die Inhalte an.

- **Rotton / Grünton / Blauton**

Einstellen der Werte für den Rot-, Grün- und Blaukontrast.

Auswählen der Inhaltskategorie

 Die verfügbaren Inhaltskategorien können sich je nach Modell bzw. geografischer Region unterscheiden.

- **Favorit**

Während Sie sich im **Ambient**-Modus befinden, drücken Sie auf der Fernbedienung die Taste Auswählen und drücken Sie auf ♥ **Favorit**, um den angezeigten Inhalt unter **Favorit** zu speichern.

- **Custom Ambient**

Gestalten Sie mit kreativen Tools auf Ihrem Mobilgerät Ihren eigenen virtuellen Bereich.

- **Special Edition**

Ermöglicht es Ihnen, kreative Kunstwerke und Innenarchitekturinhalte zu genießen, die von den besten Künstlern und Designern der Welt erstellt wurden.

- **Cinemagramm**

Fügt eine Animationsschleife zu einem bestimmten Teil des Fotos hinzu, um es auffälliger zu machen.

- **Mein Album**

Festlegen eines auf Ihrem Mobilgerät oder in der Samsung-Cloud gespeicherten Fotos als Hintergrundbild für das Fenster des Ambient-Modus.

 Um Fotos von Ihrem Mobilgerät oder aus der Samsung-Cloud zu importieren, verwenden Sie die SmartThings-App von Ihrem Mobilgerät.

 Weitere Informationen zum Konfigurieren der Foto-Einstellungen finden Sie, wenn Sie **So wählen Sie Fotos aus** wählen.

- **Laune**

Viele Optionen bieten Ihnen die Möglichkeit, das passende Ambiente für Ihre Laune zu schaffen.

- **Entspannung**

Entspannen Sie sich mit einer Auswahl beruhigender von der Natur inspirierter Inhalte zum Abbau von Stress.

- **Décor**

Auswählen von Inhalten mit einem sinnvollen und schönen Design.

- **Info**

Auswählen wichtiger Echtzeitinformationen über z. B. Wetter, Temperatur, Uhrzeit oder Nachrichten.

- **Kunstwerk**

Auswählen von Inhalten wie weltberühmten Fotos und Kunstwerken.

- **Hintergrunddesign**

Auswählen eines von Samsung bereitgestellten Hintergrunddesigns.

 Nehmen Sie mit der SmartThings-App auf Ihrem Mobilgerät ein Foto von einer Wand auf, um ein benutzerdefiniertes Hintergrunddesign zu erstellen. Wenn Sie diese Funktion verwenden, kann abhängig von den Netzwerkbedingungen eine Verzögerung bei der Bildübertragung und -optimierung auftreten.

 Ein erstelltes **Hintergrunddesign** kann als Hintergrund für den Inhalt eingestellt werden. Um es als Hintergrund für den Inhalt einzustellen, drücken Sie auf der Fernbedienung die Taste Auswählen, während Sie sich im **Ambient**-Modus befinden, und wählen Sie **Bearbeiten**.

- **Beleuchtung**

Bietet Optionen für Beleuchtungsinhalte in stilvollem und schönem Design.

- **Szene**

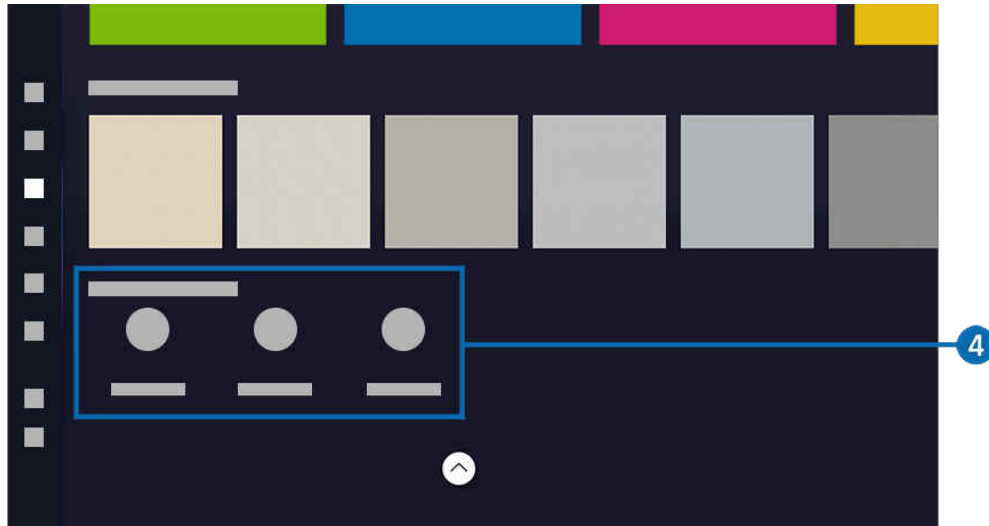
Bietet stimmungsvolle Inhaltsoptionen zur Anpassung an die von Ihnen gewünschte Stimmung.

- **Prisma**

Setzen Sie die Objektivkappe auf den Projector, um eine stimmungsvolle Beleuchtung zu erleben.

- **Routine**

Genießen Sie eine Reihe von Routinen, die jeweils relevante Inhalte für jeden Abschnitt des Tages anzeigen oder erstellen Sie mit der SmartThings-App eigene Routinen.



Das Bild auf dem Projector kann je nach Modell und Region von der obigen Abbildung abweichen.

4 Ambient-Bildschirm-Optionen

Die folgenden **Ambient**-Modusoptionen können konfiguriert werden:

- Dieses Menü befindet sich an der Unterseite des **Ambient**-Startbildschirms. Um die Einstellungsoptionen zu konfigurieren, scrollen Sie zum unteren Ende.
- Die verfügbaren Optionen können je nach Modell von der hier verwendeten Abbildung abweichen.

- **Sleep-Modus nach**

Einstellen der Zeit, nach der die Bildschirmanzeige für den **Ambient**-Modus automatisch ausgeschaltet werden soll.

- Wenn innerhalb der eingestellten Zeitspanne keine Eingabe über die Fernbedienung erfolgt, wird der Bildschirm ausgeschaltet.

- **Zurücksetzen / „Mein Album“ zurücksetzen**

Zurücksetzen von in **Mein Album** gespeicherten Fotos.

- **Was ist Ambient?**

Zeigen Sie Informationen zum **Ambient**-Modus, einschließlich der Funktionen, kurz an.

Aufrufen der Projector-Anzeige aus dem Ambient-Modus

Um auf den Projector-Bildschirm vom **Ambient**-Modus aus zuzugreifen, drücken Sie entweder die Taste oder , um zum **Ambient**-Modus-Erster Bildschirm umzuleiten, drücken Sie die Richtungstaste nach links auf der Fernbedienung und wählen Sie dann **Start**.

- Wenn der Projector ausgeschaltet ist und die Taste gedrückt wird, erscheint der **Start**-Bildschirm.

Informationen zur Generativer Hintergrund

Die Generativer Hintergrund ermöglicht den Benutzern das Erstellen und Anzeigen von Bildern nach ihren Wünschen.

 > nach links weisende Richtungstaste >  Ambient

Es können benutzerdefinierte Bilder erstellt werden, indem sie auf dem Projector-Bildschirm angezeigt werden.

 Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.



 Das Bild auf dem Projector kann je nach Modell und Region von der obigen Abbildung abweichen.

1. Aktivieren der Funktion

Drücken Sie das Generativer Hintergrund-Banner oder die Taste, um die Funktion zu aktivieren.

2. Auswählen eines Stichworts

Wählen Sie das Stichwort aus, das für die gestellte Frage von Interesse ist. Dann werden die entsprechenden Bilder angezeigt.

3. Speichern eines Bilds

Wählen Sie ein einzelnes Bild Ihrer Wahl aus und laden Sie es herunter.

 Es kann nur eines der angezeigten Bilder heruntergeladen werden.

 Die maximale Bildgröße, die gespeichert werden kann, ist je nach verfügbarem Speicherplatz im Gerät unterschiedlich.

Bilder auswählen

Zeigen Sie ein bestimmtes Bild an, indem Sie es unter den in der Generativer Hintergrund-Kategorie gespeicherten Bildern auswählen.

Löschen gespeicherter Bilder

Löschen Sie Bilder, um Speicherplatz freizugeben, oder löschen Sie bestimmte Bilder, die nicht mehr benötigt werden. Wählen Sie zum Löschen ein Bildelement in der Generativer Hintergrund-Kategorie aus, um es im Vollbildmodus anzuzeigen, und drücken Sie dann die Auswahl Taste, um eine Liste der verfügbaren Bilder anzuzeigen. Verschieben Sie die Markierung in der Bildliste am unteren Rand des Bildschirms auf das zu löschende Bild und wählen Sie den Pfeil nach oben aus, um das -Symbol anzuzeigen. Zum Löschen des Bilds wählen Sie das -Symbol aus.



Gelöschte Bilder können nicht wiederhergestellt werden.

Über den Samsung Daily+-Startbildschirm

Nutzen Sie einfach eine Vielzahl von Diensten, die von **Samsung Daily+** bereitgestellt werden.

 > nach links weisende Richtungstaste >  **Samsung Daily+**

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.



 Das Bild auf dem Projektor kann je nach Modell und Region von der obigen Abbildung abweichen.

Bietet nützliche Dienste wie Heimtraining, Fernarbeit und Handel, mit denen die Benutzer bequem verschiedene Lebensstile erleben können.

1 Banner

Liefert Informationen zu von Samsung Daily+ bereitgestellten Apps.

2 Registerkarte

Unterteilt Kategorien nach Art des bereitgestellten Erlebnisses, damit die Benutzer schnell zu den gewünschten Diensten navigieren können.

 Die von dieser Funktion unterstützten Dienste können sich je nach Modell und Region unterscheiden.

- **Empfohlen**

Bietet nützliche Dienste für das tägliche Leben, wie Videoanrufe, Handel und Fernarbeit. Damit können die Benutzer bequem verschiedene Lebensstile erleben.

- **SmartThings**

Damit kann sich der Projector mit den verschiedenen erkannten Geräte aus dem gleichen Raum verbinden und sie steuern. Steuern und überwachen Sie bequem Geräte in Ihrem Zuhause.

 Weitere Informationen erhalten Sie im Abschnitt „Verwenden von SmartThings“.

- **Workspace**

Verwenden Sie die Fernbedienungsfunktion zum Verbinden mit und Verwenden eines Windows-PC, Mac-Computers oder Mobilgeräts über den Projector.

 Weitere Informationen erhalten Sie im Abschnitt „Verwenden von Workspace“.

- **Gesundheit**

Bietet nützliche gesundheitsbezogene Dienste wie z. B. Heimtraining und medizinische Fernbehandlung.

- **Workout Tracker**

Stellen Sie eine Verbindung zu einer Galaxy Watch in der Nähe her, um gespeicherte Trainingsdaten auf dem Bildschirm des Projectors anzuzeigen.

 Weitere Informationen zum **Workout Tracker** finden Sie in der von Samsung Daily+ bereitgestellten Bedienungsanleitung.

 Stellen Sie zum Verbinden sicher, dass sich das Galaxy-Smartphone und die Galaxy Watch in der Nähe des Projectors befinden, Bluetooth aktiviert ist und auf allen Geräten das selbe Samsung-Konto angemeldet ist.

 Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.

 Diese Funktion wird je nach Modell des Galaxy-Geräts und der One UI-Version möglicherweise nicht unterstützt.

 Diese Funktion funktioniert möglicherweise in einigen Anwendungen oder auf einigen Servicebildschirmen nicht.

3 App-Liste

Mit der Bearbeitungsfunktion können Sie Apps neu anordnen, hinzufügen oder löschen.

4 App-Vorschau

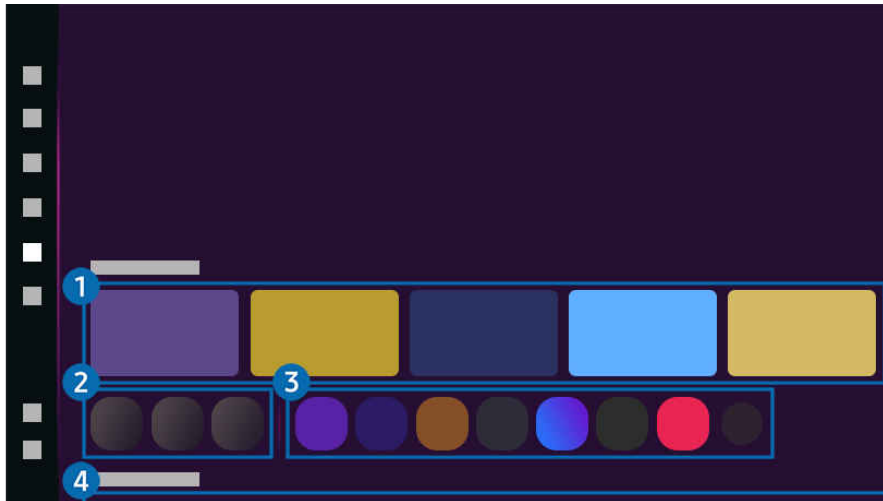
Ermöglicht den schnellen Zugriff auf häufig verwendete Funktionen in der App.

Verwenden von Samsung Gaming Hub

Streamen Sie zahlreiche Spiele direkt auf Ihrem Projector über Samsung Gaming Hub. Verbinden Sie Ihren Controller über Bluetooth oder USB.

 > nach links weisende Richtungstaste >  **Spiel**

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.



 Das Bild auf dem Projector kann je nach Modell und Region von der obigen Abbildung abweichen.

1 Empfohlen

Entdecken Sie eine Vielzahl von Spielen auf Samsung Gaming Hub.

2 Zubehör und Musik

• Controller

Wählen Sie einen Controller aus, der mit dem Projector verbunden werden soll.

 Informationen zur Liste der unterstützten Controller finden Sie unter „Verwenden des Gamepad“.

• Audio

Wählen Sie ein Audiogerät (z. B. Gaming-Headset) aus, um es mit dem Projector zu verbinden.

• Musikspieler

Verwalten Sie die Musik, die beim Spielen eines Spiels wiedergegeben werden soll.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

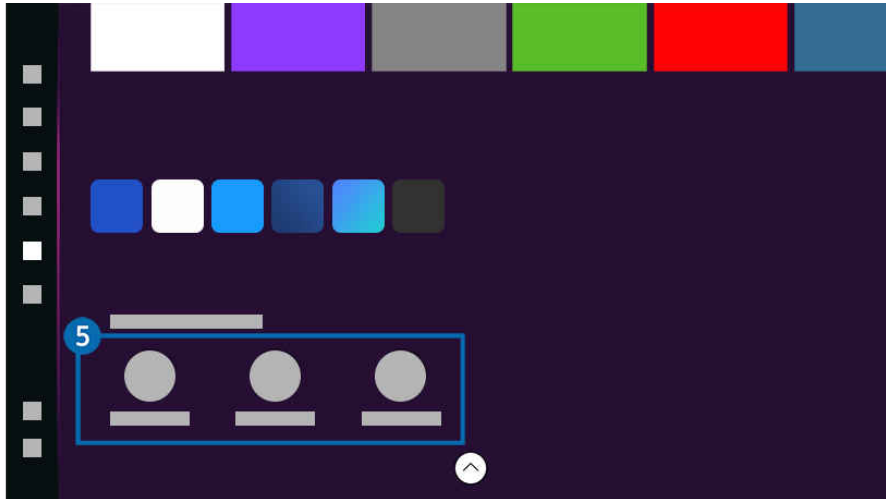
3 Apps und Geräte

Installieren oder entfernen Sie Apps oder Geräte, die zum Spielen von Spielen erforderlich sind.

4 Spielerei

Kaufen Sie Spiele oder abonnieren Sie den von Samsung Gaming Hub angebotenen Dienst. Wählen Sie ein Spiel aus, um die Informationen zum Spiel anzuzeigen.

 Zum Ausführen einiger Spiele müssen verbundene Anwendungen installiert werden.



 Das Bild auf dem Projektor kann je nach Modell und Region von der obigen Abbildung abweichen.

5 Spielverlauf und Optionen

 Dieses Menü steht am unteren Rand des Samsung Gaming Hub-Bildschirms zur Verfügung. Um die [Spielverlauf und Optionen](#) zu konfigurieren, scrollen Sie zum unteren Ende.

- [Spielebewertungssperre](#)

Stellen Sie eine Altersbeschränkung zum Spielen von Spielen ein.

 Die Altersbeschränkung wird nur für den Bereich des Browsens von Cloud-Spielen im Gaming Hub unterstützt.

- [Personalisierung](#)

Je nachdem, welche Spiele der Benutzer zuletzt gespielt hat und für welche Inhalte er sich interessiert, werden maßgeschneiderte Inhalte empfohlen.

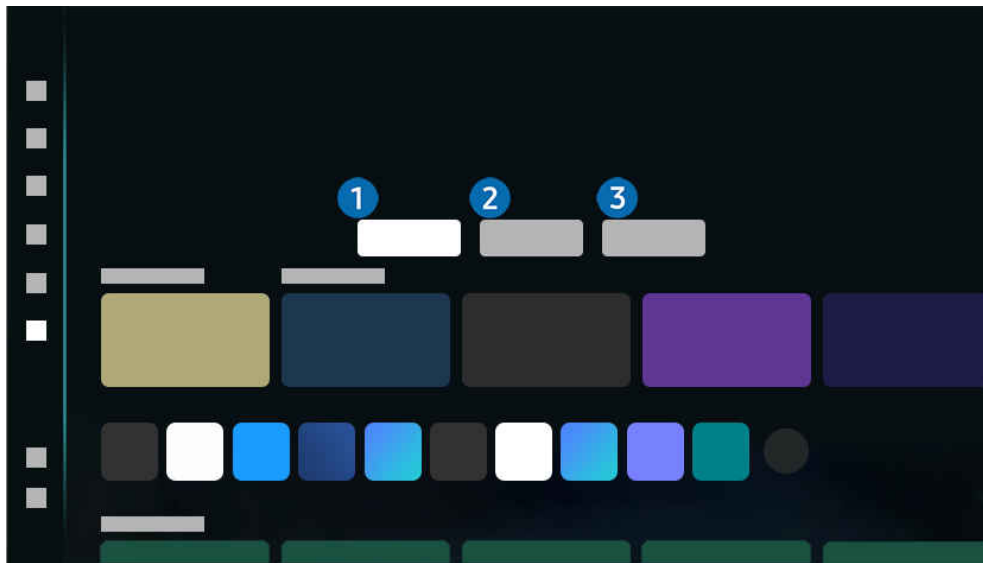
- [Spielpräferenz](#)

Passen Sie die anzuzeigenden Spielinhalte je nach dem ausgewählten Spielertyp an.

Verwenden der Start-Funktion

Zeigen Sie eine Vielzahl von Projector-Programmen an. Installieren Sie verschiedene von Smart Hub angebotene Apps, wie etwa Video-, Musik- und Sportapps, und verwenden Sie die Apps auf dem Projector.

 > nach links weisende Richtungstaste >  **Start**



 Das Bild auf dem Projector kann je nach Modell und Region von der obigen Abbildung abweichen.

1 Für Sie / Entdecken

Die App gibt basierend auf dem Fernseherlebnis des Benutzers persönliche Empfehlungen. Zeigen Sie aktuell beliebte Inhalte an oder fügen Sie häufig verwendete Apps zum Startbildschirm hinzu.

 Weitere Informationen zu **Für Sie / Entdecken** erhalten Sie unter „[Über den Für Sie / Entdecken-Startbildschirm](#)“.

 Der Name dieser Funktion kann sich abhängig vom jeweiligen Modell bzw. geografischer Region unterscheiden.

2 Live

Sehen Sie derzeit laufende Projector-Programme an. Greifen Sie auf den **TV-Programm**-Bildschirm zu, um die Sendepläne zu überprüfen und eine geplante Wiedergabe für die von Ihnen gewünschten Programme einzurichten.

 Weitere Informationen zu **Live** erhalten Sie unter „[Über den Live-Startbildschirm](#)“.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

3 Apps

Installieren Sie eine Vielzahl von durch Smart Hub angebotene Anwendungen, wie etwa Video-, Musik-, Sport- und Spieleanwendungen, und verwenden Sie die Anwendungen auf dem Projector.

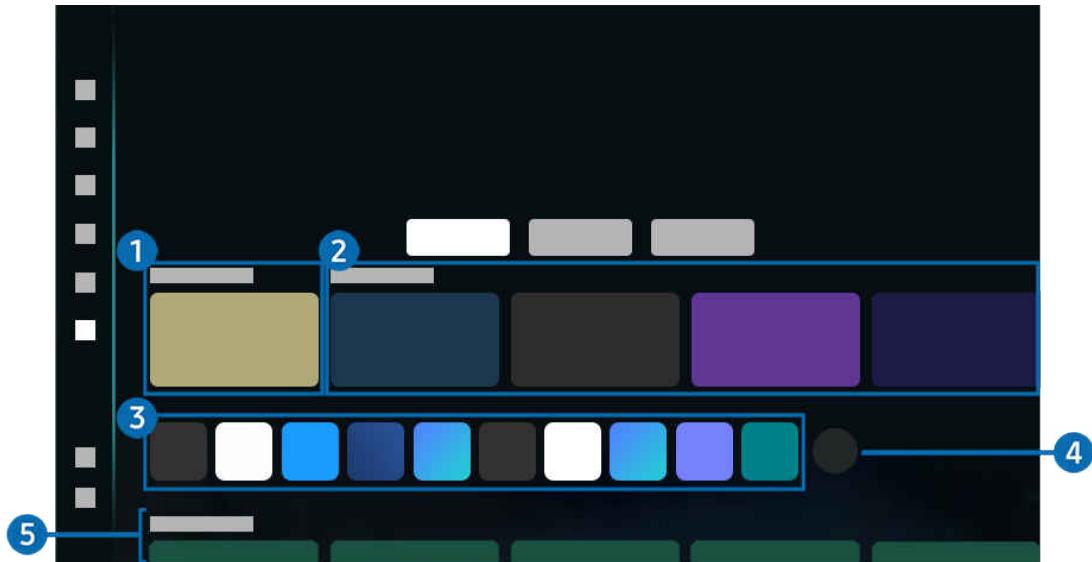
 Weitere Informationen zu **Apps** erhalten Sie unter „[Über den Apps-Startbildschirm](#)“.

Über den Für Sie / Entdecken-Startbildschirm

Dieser Bildschirm gibt basierend auf dem Fernseherlebnis des Benutzers persönliche Empfehlungen.

🏠 > nach links weisende Richtungstaste > 🏠 Start > Für Sie / Entdecken

✎ Der Name dieser Funktion kann sich abhängig vom jeweiligen Modell bzw. geografischer Region unterscheiden.



✎ Das Bild auf dem Projector kann je nach Modell und Region von der obigen Abbildung abweichen.

1 Aktuelle Wiedergabe

Greifen Sie auf Ihre zuletzt im Projector gesehene Sendung, App oder die zuletzt verwendete Eingangsquelle zu.

2 Empfohlen / Akt. Prog.

✎ Der Name dieser Funktion kann sich abhängig vom jeweiligen Modell bzw. geografischer Region unterscheiden.

✎ Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

✎ Diese Funktion wird, je nach Eingangssignal und Einstellungen, möglicherweise nicht unterstützt.

• Empfohlen

Empfiehl Inhalte, die derzeit bei vielen OTT-Diensten beliebt sind.

• Akt. Prog.

Rufen Sie eine Liste der aktuell ausgestrahlten Projector-Programme oder Samsung TV Plus-Inhaltselemente auf.

3 App-Liste

Fügen Sie Ihren Wünschen nach häufig verwendete Apps zum Startbildschirm hinzu oder löschen Sie sie.

4 Bearbeiten der Liste

- Verschieben von Elementen auf dem Erster Bildschirm

Wählen Sie am Ende der Liste die Option **Bearbeiten der Liste**. Verschieben Sie die Markierung auf die App, die Sie verschieben möchten, und drücken Sie auf der Fernbedienung die Auswählen-Taste. Verwenden Sie die Tasten nach links oder rechts, um die Anwendung neu zu positionieren. Drücken Sie dann auf Auswählen. Hierdurch wird die Anwendung auf dem Erster Bildschirm neu positioniert.

Verschieben Sie die Markierung alternativ dazu auf die zu verschiebende App, halten Sie die Auswahl Taste gedrückt und drücken Sie anschließend die Richtungstaste nach links bzw. nach rechts.

- Entfernen von Elementen aus dem Erster Bildschirm

Wählen Sie am Ende der Liste die Option **Bearbeiten der Liste**. Verschieben Sie die Markierung auf die App, die Sie entfernen möchten, und drücken Sie auf der Fernbedienung die Auswählen-Taste. Wählen Sie im Menü „Optionen“ den Eintrag **Entfernen** aus. Hierdurch wird die Anwendung aus der Erster Bildschirm-Liste entfernt.

Markieren Sie alternativ dazu die zu löschende App, halten Sie die Auswahl Taste gedrückt und wählen Sie dann **Entfernen** aus.

 Um eine gelöschte App zurück zu der Liste hinzuzufügen oder um eine heruntergeladene neue App zum Startbildschirm hinzuzufügen, siehe „Verwalten der installierten Apps“.

5 Universalprogramm

Universalprogramm ist eine Funktion, mit der Sie verschiedene Inhalte wie Projector-Serien, Dramen und Filme auf nur einem Gerät suchen und abrufen können. **Universalprogramm** kann Ihnen Inhalte empfehlen, die auf Ihre Bedürfnisse zugeschnitten sind.

Mit der Samsung SmartThings-App können Sie diese Funktion auf Ihrem Mobilgerät nutzen.

-  Zum Zugreifen auf Universalprogramm drücken Sie die Richtungstaste auf der Fernbedienung auf dem Erster Bildschirm nach unten.
-  Damit Inhalte dieser Apps auf dem Projector wiedergegeben werden können, müssen sie auf dem Projector installiert sein.
-  Falls Sie sich kostenpflichtige Inhalte ansehen, müssen Sie möglicherweise eine Zahlung über die zugehörige App vornehmen.
-  Manche Inhalte sind in Abhängigkeit von Ihren Netzwerkbedingungen und Ihren Abonnements für kostenpflichtige Kanäle möglicherweise eingeschränkt.
-  Die Kindersicherung ist erforderlich, wenn Kinder diesen Service nutzen.
-  Bilder können je nach den Möglichkeiten des Dienstanbieters unscharf erscheinen.
-  Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

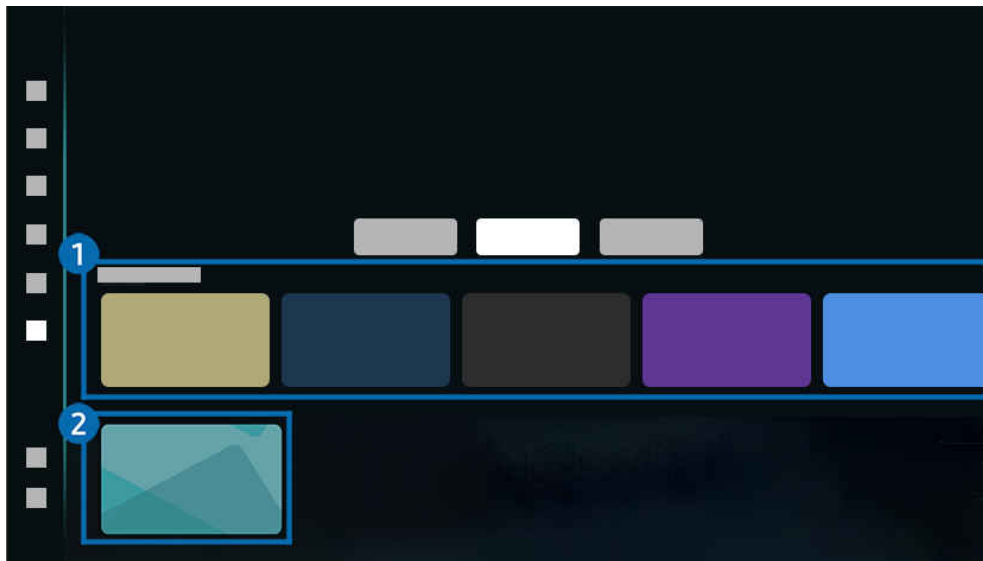
Medien-Optionen

-  Dieses Menü befindet sich an der Unterseite des Für Sie / Entdecken-Startbildschirms. Um die Einstellungsoptionen zu konfigurieren, scrollen Sie zum unteren Ende.
-  Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.
- **Einstellungen:** Wählen Sie einen bevorzugten Service aus, um Empfehlungen für Inhalte zu erhalten, die Ihren Vorlieben entsprechen.
- **Wiedergabe fortsetzen:** Wählen Sie Inhaltsanbieter für **Wiedergabe fortsetzen**. Sie können verschiedene Sendungen aller unten aufgelisteten Inhaltsanbieter, die **Wiedergabe fortsetzen** unterstützen, auf nur einem Gerät weiter anschauen.
- **Kindersicherung:** Weiterleiten zum Kindersicherung-Menü. Schalten Sie alle Kindersicherungseinstellungen ein oder aus.
- **Ton automatisch wiedergeben:** Beim Stöbern und in der Vorschau von Inhalten können Sie einstellen, dass der Ton automatisch ausgegeben wird oder nicht.

Über den Live-Startbildschirm

Zeigen Sie derzeit laufende Programme an. Greifen Sie auf den TV-Programm-Bildschirm zu, um die Sendepläne zu überprüfen und eine geplante Wiedergabe für die von Ihnen gewünschten Programme einzurichten.

 > nach links weisende Richtungstaste >  **Start** > **Live** 



 Das Bild auf dem Projector kann je nach Modell und Region von der obigen Abbildung abweichen.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

1 Akt. Prog.

Rufen Sie eine Liste der aktuell ausgestrahlten Samsung TV Plus-Inhaltselemente auf.

 Diese Funktion wird, je nach Eingangssignal und Einstellungen, möglicherweise nicht unterstützt.

2 TV-Programm

Sehen Sie die Programmpläne verschiedener Sender auf einem einzigen Bildschirm. Verwenden Sie **TV-Programm**, um das tägliche Fernsehprogramm jedes Senders anzuzeigen. Sie können auch detaillierte Informationen über Programme finden oder ein bestimmtes Programm ansehen.

 Weitere Informationen zu **TV-Programm** erhalten Sie unter „Verwenden des TV-Programms“.

Über den Apps-Startbildschirm

Über Smart Hub können Sie verschiedene Apps herunterladen und ausführen.

 > nach links weisende Richtungstaste >  **Start** >  **Apps**

Installieren Sie einfach die entsprechenden Apps auf Ihrem Projector, um eine große Vielfalt von Inhalten rund um Videos, Musik, Sport und Spiele nutzen zu können.

-  Um diese Funktion verwenden zu können, muss der Projector mit dem Netzwerk verbunden sein.
-  Wenn Sie Smart Hub zum ersten Mal starten, werden automatisch die Standard-Apps installiert. Die Standard-Apps können sich je nach Modell oder Region unterscheiden.



-  Das Bild auf dem Projector kann je nach Modell und Region von der obigen Abbildung abweichen.

Installieren einer App

1. Wechseln Sie zu der App, die Sie installieren möchten, und drücken Sie dann die Taste Auswählen. Das Fenster mit den Detailinformationen wird angezeigt.
2. Wählen Sie den **Installieren** aus. Nach Abschluss der Installation wird das Menü **Öffnen** angezeigt.
3. Wählen Sie **Öffnen**, um die App sofort auszuführen.

-  Die installierten Apps werden im Fenster **Einstellungen** angezeigt.
-  Wenn der eingebaute Speicher des Projector nicht ausreicht, können Sie einige besondere Apps auf einem USB-Gerät installieren.
-  Sie können eine auf einem USB-Gerät installierte App nur dann ausführen, wenn es an den Projector angeschlossen ist. Die App wird beendet, wenn Sie das USB-Gerät trennen, während die App ausgeführt wird.
-  Sie können die auf dem USB-Gerät installierte App nicht auf einem PC oder einem anderen Projector ausführen.

Starten einer App

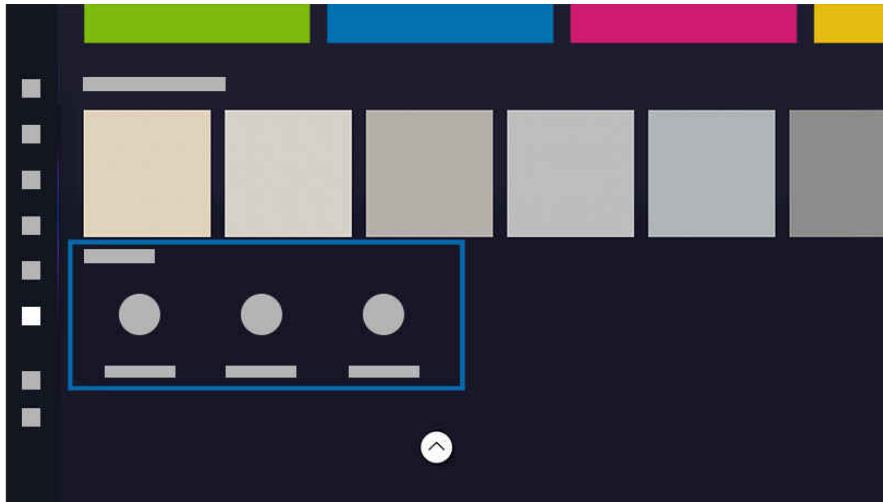
Sie können die bei **Heruntergeladene App** abgerufene App ausführen.

Die folgenden Symbole werden im Symbol der ausgewählten App angezeigt. Sie haben die nachstehenden Bedeutungen:

-  : Die App ist auf einem USB-Gerät installiert.
-  : Die App wird mit einem Passwort geschützt.
-  : Die App muss aktualisiert werden.
-  : Die App unterstützt Mirroring.

Informationen zu den Apps-Einstellungen

 Dieses Menü befindet sich an der Unterseite des **Apps**-Startbildschirms. Um die Einstellungsoptionen zu konfigurieren, scrollen Sie zum unteren Ende.



 Das Bild auf dem Projector kann je nach Modell und Region von der obigen Abbildung abweichen.

- **App-Einstellungen**

Verwalten der installierten Apps.

 Details finden Sie im Abschnitt „Verwalten der installierten Apps“.

- **Alle aktualisieren**

Aktualisiert gleichzeitig alle Apps, die aktualisiert werden können.

- **Automatisches Update**

Um die installierten Apps automatisch zu aktualisieren, aktivieren Sie **Automatisches Update** (auf **EIN** einstellen).

 Die automatische Aktualisierung ist nur verfügbar, wenn der Projector mit dem Netzwerk verbunden ist.

- **Copyright**

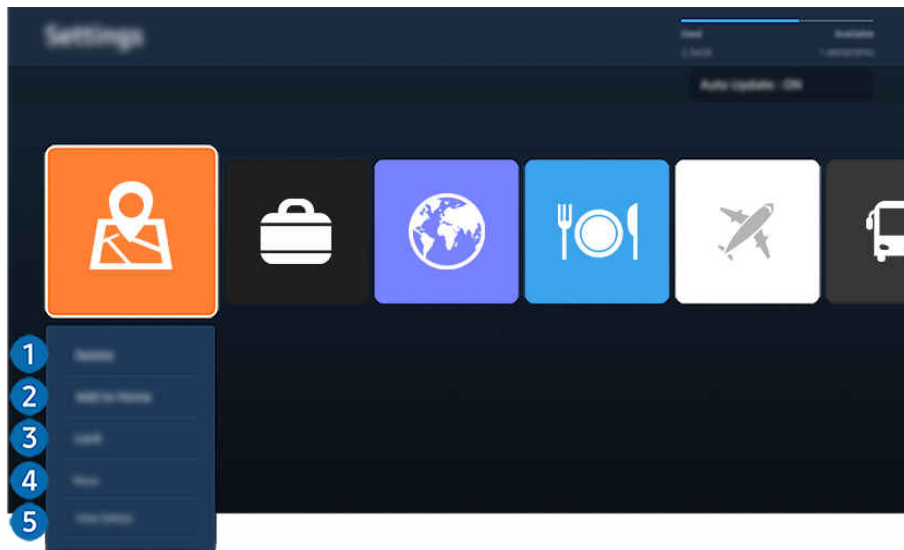
Anzeigen der Copyright-Informationen.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

Verwalten der installierten Apps

Zum Verwalten installierter Apps greifen Sie auf [App-Einstellungen](#) zu.

 [App-Einstellungen](#) wird am unteren Rand des [Apps](#)-Bildschirms angezeigt. Zum Zugreifen auf [App-Einstellungen](#) scrollen Sie zum Ende.



 Das Bild auf dem Projektor kann je nach Modell und Region von der obigen Abbildung abweichen.

1 Hinzufügen von Apps zum Erster Bildschirm

1. Wählen Sie eine App aus, die Sie hinzufügen möchten.
2. Wählen Sie den [Zur Startseite hinzufügen](#) aus.
3. Wenn der Erster Bildschirm angezeigt wird, verschieben Sie die ausgewählte App an die gewünschte Stelle.
4. Drücken Sie die Taste Auswählen.

Die ausgewählte App wird zum Erster Bildschirm hinzugefügt.

 Diese Funktion ist deaktiviert, wenn die ausgewählte App bereits zum Erster Bildschirm hinzugefügt wurde.

2 Entfernen einer App

1. Wählen Sie eine App aus, die Sie löschen möchten.
2. Wählen Sie den [Entfernen](#) aus.

Die gewählte App wird gelöscht.

 Stellen Sie beim Entfernen der App sicher, dass auch die zugehörigen App-Daten entfernt werden.

 Standard-Apps können nicht deinstalliert werden.

3 Sperren und Freigeben von Apps

1. Wählen Sie eine App, die gesperrt oder freigegeben werden soll.
2. Wählen Sie den **Sperren/Sperre aus** aus.

Die ausgewählte App wird gesperrt oder freigegeben.

 Geben Sie die PIN ein, um eine App zu sperren oder zu entsperren. Sie können die PIN unter  > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Allgemein und Datenschutz** > **PIN ändern** einstellen. **Jetzt testen**

4 Neuinstallieren einer App

1. Wählen Sie die App, die Sie erneut installieren möchten.
2. Wählen Sie den **Neu install.** aus.

Die Neu-Installation beginnt.

5 Überprüfen der App-Informationen

1. Wählen Sie die App aus, deren Informationen Sie überprüfen möchten.
2. Wählen Sie den **Details anzeigen** aus.

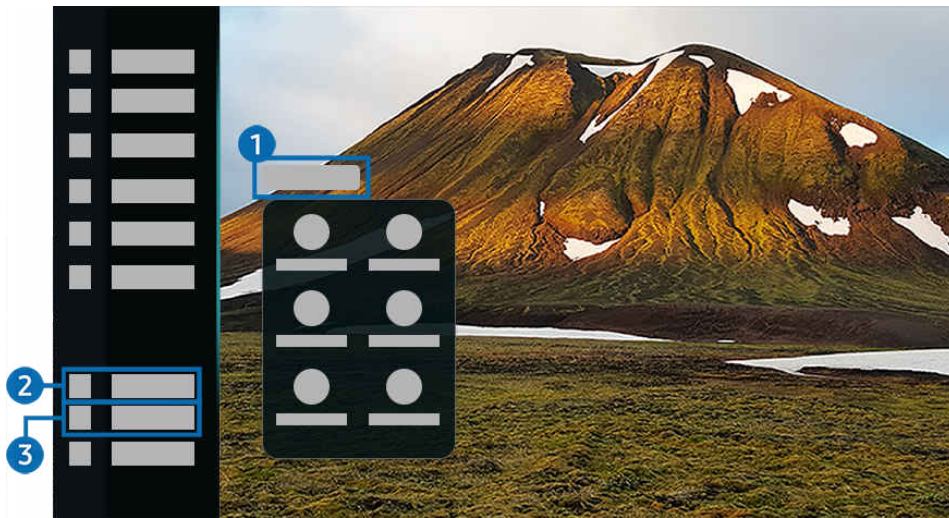
Das Fenster mit den App-Informationen wird angezeigt.

 Im Fenster **Details anzeigen** können Sie eine App bewerten.

Informationen zur Einstellungen Erster Bildschirm

Verwalten Sie mit dem Projector verbundene externe Geräte und konfigurieren Sie die Einstellungen für verschiedene auf dem Projector verfügbare Funktionen.

 > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen**



 Das Bild auf dem Projector kann je nach Modell und Region von der obigen Abbildung abweichen.

1 Mitteilung

Sie können eine Liste mit Benachrichtigungen für alle Ereignisse auf Ihrem Projector anzeigen. Eine Benachrichtigung wird auf dem Bildschirm angezeigt, wenn der Zeitpunkt einer programmierten Sendung oder Aufnahme erreicht ist usw.

Wenn Sie den Fokus auf **Mitteilung** verschieben und anschließend die Auswahltaste drücken, wird rechts ein Hinweisfenster angezeigt, und folgende Funktionen sind verfügbar:

-  **Alle löschen**

Sie können all Ihre Benachrichtigungen löschen.

-  **Einstellungen**

Sie können Dienste auswählen, zu denen Sie Benachrichtigungen erhalten möchten.

Wenn Sie **Ton aktivieren** auswählen, werden die Benachrichtigungen mit einem Hinweiston angezeigt.

2 Verbundene Geräte

Wählen Sie ein externes Gerät, das mit dem Projector verbunden ist.

 Weitere Informationen erhalten Sie im Abschnitt „Wechseln zwischen externen Geräten, die an den Projector angeschlossen sind“.

3 Einstellungen

Wenn **Einstellungen** markiert ist, werden rechts von dem Element Schnelleinstellungsoptionen angezeigt. Schnelleinstellungen können verwendet werden, um häufig verwendete Funktionen schnell zu konfigurieren.

 Die **Einstellungen**-Elemente werden, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Alle Einstellungen**

Zeigt das **Einstellungen**-Menü zum Konfigurieren spezifischer Einstellungen an.

- **Keystone**

Korrigieren Sie ein verzerrtes Bild auf dem Bildschirm anhand des Projektionswinkels.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Fokus**

Passen Sie den Fokus der Anzeige entsprechend des Projektionsabstands an.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Bildschirm skalieren und verschieben**

Vergrößern oder Verkleinern der Bildgröße. Sie können das Bild auch bewegen.

- **Touch-Aktivierung**

Aktiviert die Touch-Funktion durch Ausführen der Berührungsbereichserkennung.

 Nur die Modellreihe The Premiere 5 unterstützt diese Funktion.

 Diese Funktion ist nur aktiviert, wenn der Touch-Stand angebracht ist oder der Bodenprojektionsmodus verwendet wird.

- **Bild aus**

Um den Gesamtstromverbrauch zu reduzieren, können Sie den Projector-Bildschirm ausschalten und nur den Ton wiedergeben.

- **Tonausgabe**

Sie können auswählen, welche Lautsprecher der Projector für die Tonausgabe verwenden soll. Drücken Sie die Taste Auswählen, um die Audio-Ausgabe zu ändern.

- **Helligkeit**

Konfigurieren Sie die Bildeinstellungen: **Helligkeit**, **Kontrast**, **Schärfe**, **Farbe** und **Farbton (G/R)**.

- **Bildmodus**

Ändern Sie den Bildmodus für das optimale Seherlebnis. Drücken Sie zum Ändern des **Bildmodus** die Auswahl taste.

- **Tonmodus**

Sie können einen Tonmodus auswählen, der Ihnen einen optimalen Hörgenuss ermöglicht. Wenn Sie den Tonmodus ändern möchten, drücken Sie die Auswählen-Taste.

- **Intelligenter Modus**

Verbessert Ihr Seherlebnis, indem Ihre Inhalte, Nutzungsmuster und die Umgebung Ihres Projectors erkannt werden.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

 Weitere Informationen zu Intelligenter Modus erhalten Sie im Abschnitt „Verwenden von Intelligenter Modus“.

- **Bluetooth**

Verbinden Sie Ihren Projector mit den Bluetooth-Geräten. Dies kann ausgeführt werden, indem Sie auswählen, dass die **Bluetooth** automatisch nach Bluetooth-Geräten sucht.

 Je nach Modell bzw. Region können Sie Bluetooth-Geräte möglicherweise nicht verbinden.

- **Wi-Fi / LAN**

Kontrollieren Sie Ihre Netzwerkverbindung. Um Ihre Netzwerkverbindung zu prüfen oder die Verbindungseinstellungen zu ändern, drücken Sie die Auswählen-Taste.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Multi View**

Während Sie mit dem Projector fernsehen, können Sie gleichzeitig mehrere geteilte Bildschirmfenster anzeigen.

 Weitere Informationen erhalten Sie im Abschnitt „Verwenden von Multi View“.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Sleep-Timer**

Sie können den Projector zu einer bestimmten Zeit automatisch ausschalten. Zum Ändern der Schlafzeit drücken Sie die Auswählen-Taste.

- **Spielemodus**

Sie können den **Spielemodus** einstellen, um den Projector-Bildschirm für eine bessere Spieleleistung zu optimieren. Drücken Sie auf die Taste „Auswählen“, um den **Spielemodus** zu aktivieren bzw. zu deaktivieren.

 Diese Funktion ist nur verfügbar, während gerade eine externe Signalquelle verwendet wird.

 Weitere Informationen erhalten Sie im Abschnitt „Verwenden von Spielemodus“.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Untertitel**

Sie können Projector-Sendungen mit Untertiteln anzeigen. Drücken Sie zum Aktivieren/Deaktivieren der Funktion **Untertitel** die Auswählen-Taste. Drücken Sie zum Ausführen von **Schnellasten für Barrierefreiheit** die Richtungstaste nach unten und wählen Sie anschließend **Schnellasten für Barrierefreiheit**.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Digitales Audioausgangsformat**

Sie können ein Ausgabeformat für Digitalaudio auswählen. Beachten Sie, dass die Option **Dolby Digital+** nur über HDMI (eARC) und für externe Geräte verfügbar, die das Format **Dolby Digital+** unterstützen.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Bildschärfe**

Sie können Bilder mit vielen Bewegungen optimieren. Um diese Funktion zu aktivieren bzw. zu deaktivieren, drücken Sie die Taste Auswählen.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Bildgröße**

Wählen Sie ein geeignetes Seitenverhältnis für Ihre Anzeigeumgebung aus. Wählen Sie das gewünschte Seitenverhältnis mit der Auswahltaste aus. Zum Konfigurieren spezifischer Einstellungen drücken Sie die Richtungstaste nach unten auf der Fernbedienung und wählen Sie **Zu Bildformat** aus.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Farbton**

Sie können einen für Ihre Fernsehvorlieben geeigneten Farbton auswählen. Drücken Sie die Taste Auswählen, um zu dem gewünschten Farbton zu wechseln.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Energiesparlösung**

Den Stromverbrauch durch Anpassen der Bildschirmhelligkeit reduzieren.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Ein/Aus und Energiesparen**

Hiermit zeigen Sie das Menü **Ein/Aus und Energiesparen** an. Reduzieren Sie den Energieverbrauch, indem Sie Ihre Stromversorgungspräferenzen und sonstige Energiesparoptionen ändern.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Unterstützung**

Zeigt das **Unterstützung**-Einstellungsmenü an.

- **Wiedergabesprache**

Sie können zu der Audiosprache wechseln, die Sie hören möchten. Drücken Sie auf die Richtungstaste nach unten und wählen Sie anschließend **Zu Audiooptionen**, um die Feineinstellung vorzunehmen.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Kontrastverbesserung**

Sie können übermäßige Helligkeitsunterschiede zwischen den hellen und dunklen Bereichen auf dem Projector-Bildschirm verhindern. Drücken Sie die Auswählen-Taste, wenn Sie die Einstellungen für **Kontrastverbesserung** ändern möchten.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Bildformat**

Sie können das gewünschte Bildformat ändern. Drücken Sie auf die Richtungstaste nach unten und wählen Sie anschließend **Zu Bildformat**, um die Feineinstellung vorzunehmen.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Farbraum**

Sie können das Farbspektrum des Bildschirms des Projector anpassen. Drücken Sie die Taste Auswählen, um zu dem gewünschten Farbraum zu wechseln. Um die Optionen im Detail einzustellen, drücken die Richtungstaste nach unten und wählen Sie anschließend **Farbraumeinstellungen**.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Bearbeiten**

Wählen Sie am Ende der **Einstellungen**-Liste die Option **Bearbeiten**. Sie können die Position der Funktionen auf dem Bildschirm **Einstellungen** ändern.

 Als alternative Möglichkeit zum Verschieben einer Funktion markieren Sie die zu verschiebende Funktion und halten Sie dann die Taste Auswählen gedrückt.

 Diese Funktionen werden, je nach Modell bzw. geografischer Region möglicherweise nicht unterstützt.

Verwenden eines Samsung-Kontos

Sie können Ihr eigenes Samsung-Konto erstellen und verwalten.

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Samsung-Konto](#) [Jetzt testen](#) [Jetzt testen](#)

-  Sie können den gesamten Text der Geschäftsbeding. & Datenschutz unter  > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Samsung-Konto](#) > [Eigenes Konto](#) > [Informationen zum Samsung-Konto](#) > [Allg. Geschäftsbed. \(AGB\)](#) einsehen, nachdem Sie sich bei Ihrem Samsung-Konto angemeldet haben.
-  Befolgen Sie die Anweisungen auf Ihrem Projector, um ein Samsung-Konto einzurichten oder sich bei einem anzumelden.
-  Samsung-Konto kann am Projector, am Mobilgerät und auf der Website mit der gleichen Benutzerkennung verwendet werden.
-  Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.

Anmelden bei einem Samsung-Konto

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Samsung-Konto](#)

Starten Sie die Kamera auf Ihrem Mobiltelefon und scannen Sie den QR-Code, um sich bei Ihrem Samsung-Konto anzumelden oder ein neues Konto zu erstellen.

Als alternative Möglichkeit zur Anmeldung können Sie eine E-Mail-Adresse auswählen und Ihr Konto manuell eingeben oder eine Website auswählen und die Website über Ihren Computer oder Ihr Mobiltelefon aufrufen.

Verwalten Ihres Samsung-Kontos

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Samsung-Konto](#) > [Eigenes Konto](#)

Nachdem Sie sich bei Ihrem Samsung-Konto angemeldet haben, können Sie die folgenden Funktionen verwenden:

- [Profil bearb.](#)

Sie können Ihre Kontoinformationen bearbeiten.

-  Wenn Sie persönliche Informationen schützen möchten, öffnen Sie [Profil bearb.](#) und stellen Sie dann [Anmeldemethode](#) auf [Ihre ID auswählen und das Passwort eingeben \(hohe Sicherheit\)](#) ein.
-  Aktivieren Sie das Kontrollkästchen [Angemeldet bleiben](#), wenn Sie beim Einschalten des Projector automatisch bei Ihrem Konto angemeldet werden möchten.
-  Wenn der Projector von mehreren Personen verwendet wird, deaktivieren Sie [Angemeldet bleiben](#), um persönliche Informationen zu schützen.

- [PIN-Einstellung](#)

Legen Sie Ihre PIN fest oder ändern Sie sie.

- [Zahlungsinformationen](#)

Sie können Ihre Zahlungsinformationen anzeigen oder verwalten.

- [Abonnements](#)

Anzeigen von Informationen zum Abonnement.

-  Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.

- [Sichern](#)

Sie können die Projector-Einstellungen auf Ihrem Cloud-Speicher sichern. Nach dem Zurücksetzen oder Austauschen des Projector können Sie außerdem die gesicherten Einstellungen wiederherstellen.

- **Produktregistrierung**

Sie können den aktuellen Projector registrieren oder die registrierten Informationen anzeigen. Nach der Produktregistrierung können Sie die Dienste problemlos empfangen.

 Sie können die für Ihr Konto auf der Website von Samsung (<https://account.samsung.com>) registrierten Informationen einsehen oder löschen.

- **Sicherheit und Datenschutz**

Sie können die Datenschutzrichtlinie für Samsung-Konten lesen oder benutzerdefinierte Diensteinstellungen ändern.

 Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Informationen zum Samsung-Konto**

Sie können den Nutzervertrags und die Datenschutzrichtlinie anzeigen.

 Um weitere Informationen zu den Geschäftsbedingungen und speziellen Bedingungen zu erhalten, wählen Sie **Details anzeigen**.

 Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Konto entfernen**

Sie können ein Konto von dem Projector löschen. Aber auch nachdem Sie Ihr Samsung-Konto von dem Projector gelöscht haben, werden Sie nicht abgemeldet.

 Besuchen Sie die Website für Samsung-Konten (<https://account.samsung.com>), um Ihr Samsung-Konto abzumelden.

 Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Abmelden**

Wenn sich mehrere Personen den Projector teilen, sollten Sie sich von Ihrem Konto abmelden, damit die anderen es nicht verwenden können.

 Um sich von Ihrem **Samsung-Konto** ( > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Samsung-Konto**) abzumelden, markieren Sie das Symbol Ihres Kontos und drücken Sie dann die auf die Taste Auswählen.

 Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.

Verwenden von Workspace

Verwenden Sie die Fernbedienungsfunktion zum Verbinden mit und Verwenden eines Windows-PC, Mac oder Mobilgeräts über den Projector.

 > nach links weisende Richtungstaste >  **Samsung Daily+** > **Empfohlen** > **Workspace**
Jetzt testen

Schließen Sie für die einfache Verwendung des Geräts einen Windows-PC, Mac oder ein Mobilgerät an den Projector an.

 Schließen Sie zuvor eine Tastatur und eine Maus an Ihren Projector an, um eine ungestörte Bedienung wie bei einem Computer zu gewährleisten.

Verwenden von Bildschirmfreigabe (Windows-PC) / AirPlay (Mac)

 > nach links weisende Richtungstaste >  **Samsung Daily+** > **Empfohlen** > **Workspace**
> **Windows-PC** > **Bildschirmfreigabe**

 > nach links weisende Richtungstaste >  **Samsung Daily+** > **Empfohlen** > **Workspace** > **Mac**
> **Bildschirmspiegelung**

Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm, um die PC-Einstellungen anzupassen und den Projector drahtlos mit dem PC zu verbinden.

 Diese Funktion steht nur für PCs zur Verfügung, die drahtlose Bildschirmfreigabe unterstützen.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

 Verbindungen über Windows sind nur unter Windows 10 und späteren Versionen verfügbar.

 Verbindungen über Mac OS sind über AirPlay verfügbar.

Verwenden von Easy Connection to Screen

 > nach links weisende Richtungstaste >  **Samsung Daily+** > **Empfohlen** > **Workspace**
> **Windows-PC** > **Einfache Verbindung**

Sie können die Remote Access-Funktion ganz einfach verwenden, nachdem Sie auf Ihrem PC **Easy Connection to Screen** installiert haben.

Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm, um die PC-App **Easy Connection to Screen** herunterzuladen und zu installieren. Sie können dann einfach einen Remote-PC verbinden.

1. Laden Sie die PC-App **Easy Connection to Screen** von <http://smsng.co/easy> herunter und installieren Sie sie dann auf Ihrem PC.
2. Melden Sie sich am Projector und am PC bei demselben Samsung-Konto an.
3. Wenn der PC eingeschaltet und über das Netzwerk verbunden ist, zeigt der Erster Bildschirm von **Workspace** den PC an.

 Die Easy Connection to Screen-PC-App ist nur unter Windows 10 und späteren Versionen verfügbar.

 In Abhängigkeit von der Netzwerkkumgebung einschließlich Firewall-Konfiguration, Router-Typ und Signalstärke des Drahtlossignals kann es zu Verbindungsfehlern wie geringer Geschwindigkeit, Trennung oder begrenzter Verbindung kommen.

Verbinden mit einem Remote-PC

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Samsung Daily+](#) > [Empfohlen](#) > [Workspace](#)
> [Windows-PC](#) > [Manuelle Verbindung](#) [Jetzt testen](#)

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Samsung Daily+](#) > [Empfohlen](#) > [Workspace](#) > [Mac](#)
> [Entfernte Anmeldung](#) [Jetzt testen](#)

Ermöglicht **Remote Desktop-Verbindungen (RDP)**, um eine Remoteverbindung zu einem PC unter Windows herzustellen und **Virtual Network Computing (VNC)** für einen PC unter dem Mac-System. Geben Sie die IP-Adresse des Remote-PCs ein oder wählen Sie ein gespeichertes Profil aus, um eine Remoteverbindung mit einem PC herzustellen. Geben Sie den richtigen Benutzernamen und das Kennwort ein. Wenn es einen Computer gibt, auf den über dasselbe Netzwerk zugegriffen werden kann, wird die ermittelte IP-Adresse angezeigt.

-  Um einen häufig verwendeten PC zu registrieren, markieren Sie  [Benutzerprofile verwalten](#) und drücken Sie dann auf die Taste Auswählen. Wenn ein Popup-Fenster angezeigt wird, wählen Sie [Hinzu](#), und geben Sie dann die PC-Informationen ein.
-  Wenn Ihr PC in den Energiesparmodus wechselt, ist keine Verbindung mehr möglich. Es wird empfohlen, den Energiesparmodus zu beenden.
-  Es wird empfohlen, die Verbindung über das Kabelnetzwerk herzustellen, da die Bildschirmanzeige und die Tonwiedergabe je nach Netzwerkzustand unterbrochen werden kann.

1. Konfigurieren Sie die Einstellungen Ihres Computers für die Nutzung der [Workspace](#)-Funktion.

-  Die Verbindung mit Windows über das RDP-Protokoll ist für Windows 10 Professional oder höher verfügbar.
-  Remoteverbindungen zu einem PC unter dem Mac-System über das VNC-Protokoll werden nur für Mac OS X 10.5 oder höher unterstützt.

- Windows:

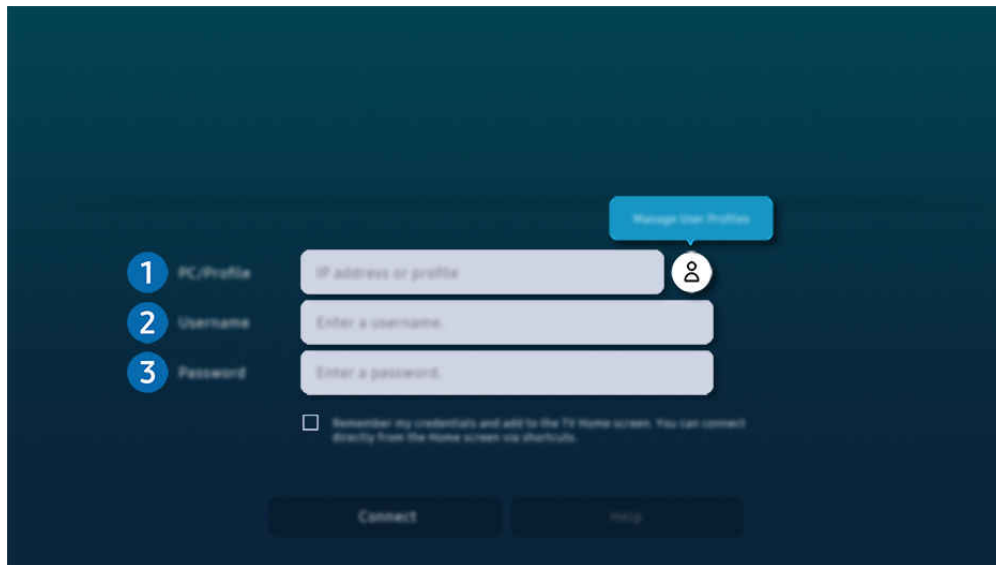
- 1) Klicken Sie zuerst auf dem Desktop oder im Windows Explorer mit der rechten Maustaste auf das Symbol **Arbeitsplatz** und dann auf **Eigenschaften**.
- 2) Klicken Sie auf **Remotedesktop** und wählen Sie **Remotedesktop aktivieren**.

- Mac OS:

- 1) Wählen Sie **Menü** > **System** > **Einstellungen** und klicken Sie dann auf **Freigaben**.
- 2) Aktivieren Sie die Kontrollkästchen **Bildschirmfreigabe** und **Remote-Anmeldung**.
- 3) Führen Sie dann die aus dem App Store heruntergeladene App zum Verändern der Auflösung aus und stellen Sie die Auflösung auf 1440 x 900 oder niedriger ein.

-  Wenn Sie in Mac OS nicht die Auflösung ändern, kann beim Anschließen eines Remote-Computers möglicherweise das vorherige Bild angezeigt werden.

2. Machen Sie die erforderlichen Angaben für die Remoteverbindung des Computers.

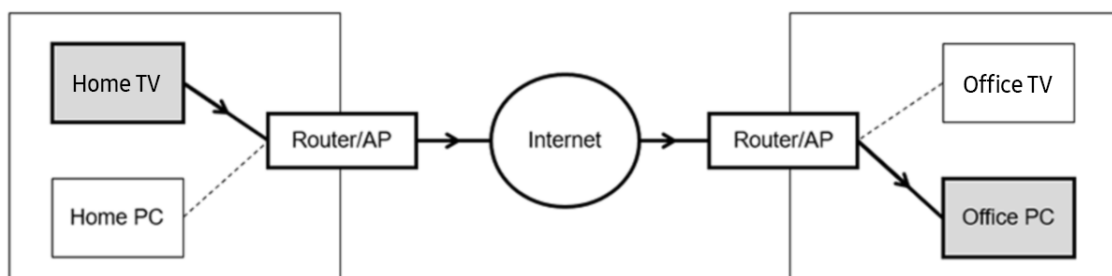


 Das Bild auf dem Projector kann je nach Modell und Region von der obigen Abbildung abweichen.

1 PC/Profil

Geben Sie die IP-Adresse oder das Profil des PCs an, mit dem die Verbindung hergestellt werden soll.

- Unter Windows: Wenn sich der Computer, mit dem die Verbindung hergestellt werden soll, innerhalb desselben Netzwerks (Router/AP) befindet, geben Sie bei **Einstellungen > Netzwerk und Internet > Eigenschaften** von Netzwerk anzeigen oder in **Start > Ausführen** den Befehl „cmd“ ein und starten Sie dann „ipconfig“, um die IPv4-Adresse des Computers zu ermitteln.
- Auf dem Mac: Sie finden die IP-Adresse unter **Einstellungen > Remote Access**.
- Wenn sich der Projector und der Computer nicht im selben Netzwerk befinden, müssen Sie die öffentliche IP kennen und den Router sowie den AP konfigurieren. Prüfen Sie, ob der an den Computer angeschlossene Router Portweiterleitung unterstützt. Wenden Sie sich an Ihren Sicherheitsbeauftragten, wenn das Unternehmen zusätzliche Sicherheitsfunktionen wie eine Firewall bereitstellt.



2 Benutzername

Geben Sie den Benutzername des Computers ein. So ermitteln Sie den **Benutzername**:

- Windows: **Systemsteuerung**. > **Benutzerkontensteuerung**
- Mac OS: **Systemeinstellungen** > **Benutzer& Gruppen**

3 Passwort

Geben Sie das Kennwort für das Samsung-Konto ein.

 Bei Verwendung der PIN geben Sie nicht die PIN, sondern das angegebene Kennwort des Computers ein.

Wiedergeben der Multimedia-Inhalte von einem Remote PC

Die obere Leiste wird angezeigt, wenn Sie den Mauszeiger nach dem Zugriff auf einen Remote Computer an den oberen Rand des Bildschirms bewegen. Wenn Sie in der Leiste am oberen Bildschirmrand auf das Symbol für die Ordnerfreigabe klicken, werden die unter Windows oder Mac OS freigegebenen Ordner angezeigt. Sie können alle Medieninhalte aus diesen Ordnern wiedergeben.

 Weitere Informationen zur Wiedergabe von Multimediainhalten erhalten Sie im Abschnitt „[Wiedergabe von Bildern/Videos/Musik](#)“.

Um diese Funktion nutzen zu können, muss die Ordnerfreigabe auf dem Computer aktiviert worden sein (siehe unten), auf den Sie zugreifen möchten:

- Windows:
 1. Starten Sie den Windows Explorer und wechseln Sie dann zu dem Ordner, den Sie freigeben möchten.
 2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Ordner, und wählen Sie dann **Eigenschaften**.
 3. Im Fenster **Eigenschaften** klicken Sie zuerst auf die Registerkarte **Freigabe** und dann auf **Erweiterte Freigabe**.
 4. Im Fenster **Erweiterte Freigabe** aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Diesen Ordner freigeben**.
- Mac OS:
 1. Wählen Sie **Menü > Systemeinstellungen** und klicken Sie dann auf **Freigaben**.
 2. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Dateifreigabe**.
 3. Um einen Ordner zur Freigabe hinzuzufügen, klicken Sie unten auf die Schaltfläche **Hinzufügen+**.
 4. Wählen Sie den Ordner aus, und klicken Sie dann auf **Hinzufügen+**.

 Es wird empfohlen, die Verbindung über das Kabelnetzwerk herzustellen, da die Bildschirmanzeige und die Tonwiedergabe je nach Netzwerkzustand unterbrochen werden kann.

 Bei der Wiedergabe einer Videodatei über einen entfernten Computer kann es zu Unterbrechungen der Bildschirmanzeige oder Tonausgabe kommen.

Verwenden von Samsung DeX

Führen Sie **Samsung DeX** auf Ihrem Mobilgerät aus, um die Software mit dem Projector zu verbinden.

Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm zum Verbinden von **Samsung DeX**. Wenn der Projector mit einem Mobilgerät über **Samsung DeX** verbunden wird, können einige Modelle eventuell nicht gesucht werden. Falls dies der Fall ist, befolgen Sie die auf dem Bildschirm des Mobilgeräts angezeigten Anweisungen zum Verbinden der Software.

 Diese Funktion ist nur verfügbar, wenn das verwendete Mobilgerät Samsung DeX, drahtlos unterstützt.

Steuern Ihres Galaxy-Geräts mit der Tastatur und der Maus

 > nach links weisende Richtungstaste >  **Samsung Daily+** > **Empfohlen** > **Workspace** > **Multi Control**

Steuern Sie Galaxy-Geräte in der Nähe mit der mit dem Produkt verbundenen Maus und Tastatur.

-  Um eine Verbindung mit Geräten in der Nähe herzustellen, schalten Sie **Multi Control**, Wi-Fi und Bluetooth an den Geräten ein und achten Sie darauf, dass die Geräte mit demselben Drahtlosnetzwerk verbunden und beim selben Samsung-Konto angemeldet sind.
-  Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

Verwenden von Microsoft 365

Nach Zugriff auf die Microsoft 365-Website können Sie Dokumente lesen oder erstellen.

-  Verwenden Sie die Website im Vollbildmodus.
-  Sie können die URL auf der Microsoft 365-Seite nicht ändern.

Hinzufügen des Web-Service

Wählen Sie das Symbol **Webdienst hinzufügen**. Wenn Sie die Lesezeichenfunktion des **Workspace**-Browsers nutzen, können Sie den Link zum Web-Service zu **Workspace** hinzufügen oder daraus löschen.

-  Sie müssen bei Ihrem Samsung-Konto angemeldet sein, damit Sie den Web-Service hinzufügen können.
-  Die Anzahl der Web-Services, die zu **Workspace** hinzugefügt werden können, ist begrenzt.
-  Der **Workspace**-Browser teilt keine Daten mit dem Internet. (Webbrowser außerhalb von **Workspace**)

Verwenden von Webdienst

Für den Zugriff auf den Web-Service wählen Sie das Symbol des Web-Service, der zu **Workspace** hinzugefügt wurde.

-  Die angezeigte Webseite kann sich von der auf einem Computer unterscheiden.
-  Sie können jeden beliebigen Text kopieren und einfügen. Manche Bildformate werden unterstützt.
-  Für eine einfache und sichere Anmeldung bei Webdienst werden zusätzlich auch **Workspace Pass** sowie **Samsung Pass** unterstützt.

Einstellen von **Samsung Pass** oder **Workspace Pass**.

Stellen Sie **Samsung Pass** oder **Workspace Pass** auf Verwenden unter  > nach links weisende Richtungstaste >  **Samsung Daily+** > **Empfohlen** > **Workspace** > ein und starten Sie den **Workspace**-Browser (Wählen Sie zusätzlich **Microsoft 365** oder **Webdienst hinzufügen**) > **Internetmenü** > **Einstellungen** > **Allgemein** aus.

Workspace Pass ermöglicht Ihnen die einfache Verwaltung der Anmeldenamen und Passwörter für Web-Services ohne biometrische Authentifizierung auf Mobilgeräten. Zu diesem Zweck müssen Sie bei Ihrem Samsung-Konto angemeldet sein. Das Passwort wird verschlüsselt, damit es auf Ihrem Projector sicher gespeichert ist.

Diese Art der Anmeldung mit **Workspace Pass** funktioniert jedoch in Abhängigkeit von den Richtlinien der Website möglicherweise nicht überall.

Workspace Pass funktioniert nur bei **Workspace**.

-  Um sicher auf den Web-Service zuzugreifen, können Sie den automatischen Shutdown des **Workspace**-Browsers verwenden oder die Verlaufsprotokolle löschen.
-  Lesen Sie bitte „Hinweise vor der Verwendung der Internetfunktion“, bevor Sie auf den Web-Service zugreifen.
-  Der **Workspace**-Browser teilt keine Daten mit dem Internet. (Webbrowser außerhalb von **Workspace**)

Der Web-Service unterstützt die folgenden Tastenkombinationen:

- F1: Hiermit wechseln Sie zurück zum Erster Bildschirm des **Workspace**.
- F5: Aktualisieren.
- F8: Hiermit schalten Sie den Ton aus
- F9/F10: Hiermit stellen Sie die Lautstärke ein.
- F11: Hiermit schalten Sie zwischen Vollbild und Standardbild um.

Verwenden von TV-Zugriff

Durch Mirroring können Sie ein Projector-Programm auf dem Projector-Bildschirm ansehen.

Wählen und spiegeln Sie den gewünschten Projector, um die Projector-Inhalte auf der Anzeige des Projectors anzuzeigen.

 > nach links weisende Richtungstaste >  **Verbundene Geräte** > **TV-Zugriff**

 Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.

 Verbinden Sie den Projector und den Projector mit dem gleichen 5 GHz-Netzwerk.

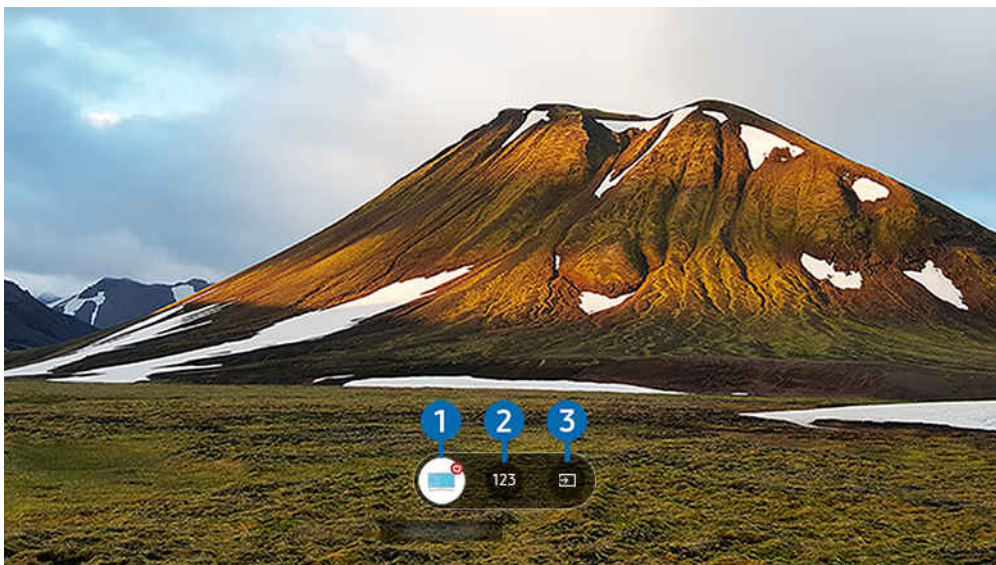
Verbinden mit einem Projector

Wählen Sie **TV-Zugriff**, um eine Anzeige der verfügbaren Projector anzuzeigen, mit dem verbunden werden soll. Wählen Sie den gewünschten Projector aus und verbinden Sie ihn mit dem Projector.

Nachdem eine Verbindung hergestellt wurde, wird der Projector in der **Verbundene Geräte**-Liste des Projector angezeigt. Um später eine Verbindung mit demselben Projector herzustellen, wählen Sie den Projector aus der **Verbundene Geräte**-Liste aus.

Zum Trennen der Verbindung mit dem Projector drücken Sie die Taste  oder  auf der Fernbedienung.

Steuern des verbundenen Projectors über den Projector



Wenn Inhalte wiedergegeben werden, drücken Sie die Richtungstaste nach oben auf der Fernbedienung, um das Steuerungsmenü des Projector anzuzeigen.

1 Stromversorgung

Schalten Sie den verbundenen Projector ein- oder aus.

2 Nummer eingeben

Drücken Sie eine Sendernummer, um den Sender des verbundenen Projectors zu wechseln.

 Verwenden Sie alternativ die Taste $\wedge/\vee$ (Kanal) auf der Fernbedienung, um den Sender zu wechseln.

3 Quelle

Ändern Sie die mit dem Projector verbundene Eingangsquelle.

Verwenden eines größeren Bildschirms durch Kombination von zwei Bildschirmen

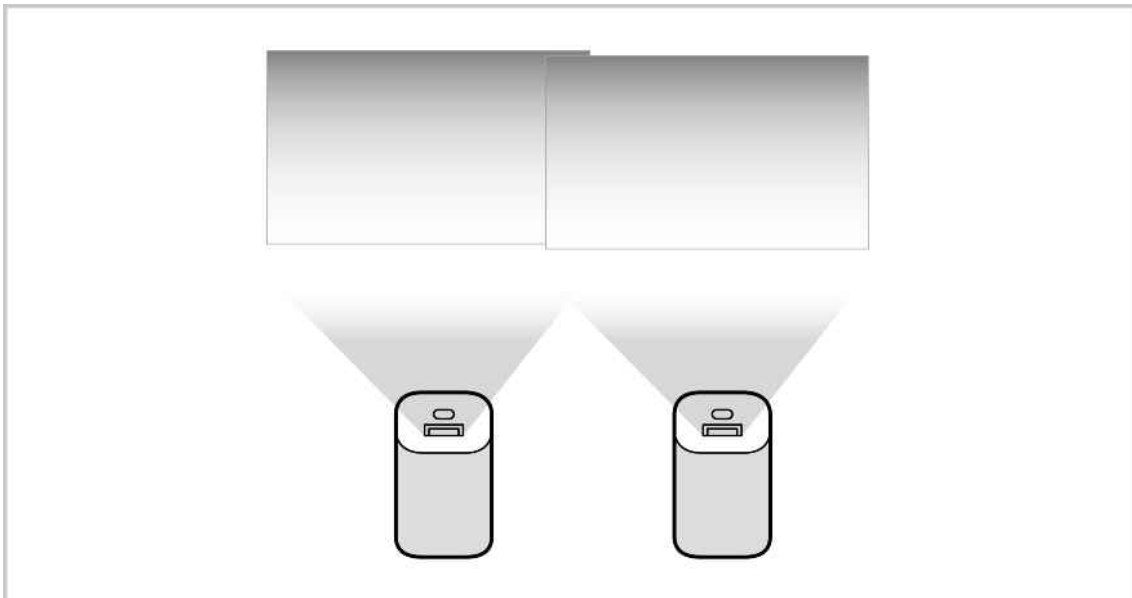
Zeigen Sie Inhalte durch Kombination von zwei Bildschirmen auf einem größeren Bildschirm an.

Registrieren Sie den Projector bei SmartThings auf Ihrem Mobilgerät, wählen Sie den registrierten Projector in der SmartThings-App auf dem Mobilgerät aus und wählen Sie dann **Smart Edge Blending**.

Befolgen Sie die in der SmartThings-App zur Verfügung gestellten Anweisungen, um fortzufahren.

Sie können Bilder auf einem größeren Bildschirm anzeigen, indem Sie die Bildschirme von zwei Projektoren im Querformat kombinieren.

Um den **Smart Edge Blending**-Bildschirm zu beenden, drücken Sie die Taste  auf der mit dem Projector mitgelieferten Fernbedienung oder verwenden Sie die SmartThings-App.



-  Achten Sie auf, dass das Mobilgerät und die beiden Projektoren mit dem gleichen Wi-Fi-Netzwerk verbunden sind.
-  Projizieren Sie auf eine ebene Fläche ohne Kurven oder Hindernisse, damit die Funktion richtig funktioniert.
-  Wenn es einen Helligkeitsunterschied zwischen den Projektoren gibt, passen Sie die Helligkeit jedes Projektors über das mobile SmartThings an.
-  Die Menübezeichnungen können aufgrund von Aktualisierungen geändert werden.
-  Verwenden Sie zwei Projektoren, um Bilder im gleichen Abstand von der Leinwand nach vorne zu projizieren. Je ähnlicher die Größen der beiden projizierten Bilder sind, desto besser ist das erzielte Ergebnis.
-  Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.
-  Im Touch-Modus ist das Konfigurieren von **Smart Edge Blending**-Einstellungen eingeschränkt.

Verwenden des Benutzerhandbuch

Sie können in der in Ihr Projector eingebetteten Bedienungsanleitung lesen und navigieren.

Starten des Benutzerhandbuch

(🏠) > nach links weisende Richtungstaste > ⚙️ [Einstellungen](#) > [Unterstützung](#)
> [Benutzerhandbuch öffnen](#)

(🏠) > nach links weisende Richtungstaste > ⚙️ [Einstellungen](#) > [Unterstützung](#) > [Tipps und Benutzerhandbücher](#) > [Benutzerhandbuch öffnen](#))

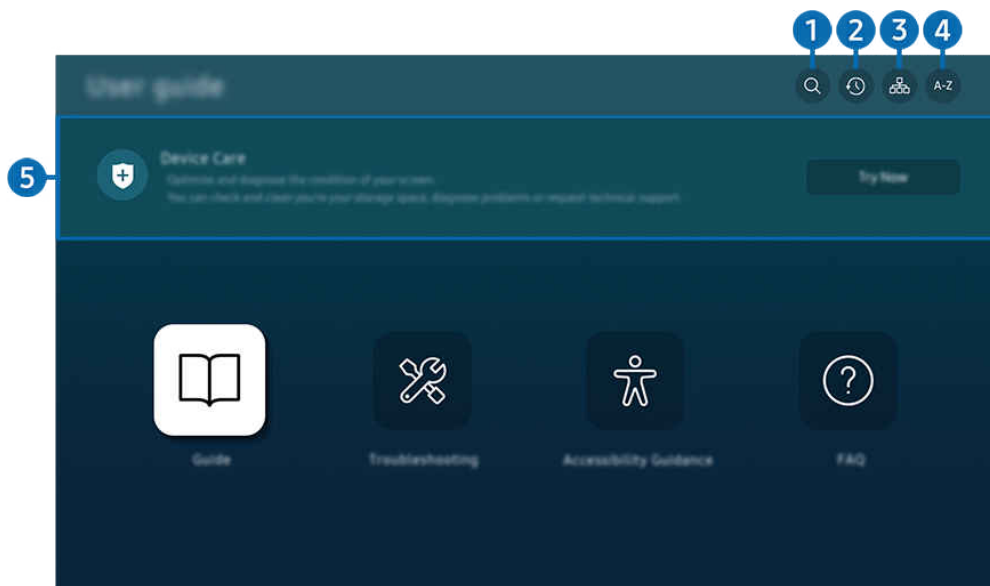
✎ Der Menüname oder die Position dieser Funktion können je nach Modell unterschiedlich sein.

Sie können das integrierte Benutzerhandbuch mit Informationen über die wichtigsten Funktionen Ihres Projector anzeigen.

✎ Sie können von der Samsung-Website (<https://www.samsung.com>) eine Kopie des Benutzerhandbuch herunterladen, um es auf Ihrem PC oder Mobilgerät anzuzeigen bzw. zu drucken.

✎ Auf manche Menübildschirme können Sie über das Benutzerhandbuch nicht zugreifen.

Verwenden der Tasten im Benutzerhandbuch



✎ Das Bild auf dem Projector kann je nach Modell und Region von der obigen Abbildung abweichen.

1 🔍 ([Suchen](#))

Hiermit wählen Sie einen Treffer in der Liste mit den Suchergebnissen aus, um die entsprechende Seite zu laden.

2 🕒 ([Kürzlich angesehene Themen](#))

Hiermit wählen Sie ein Thema aus der Liste der kürzlich angesehenen Themen aus.

3 (Plan der Website)

Sie enthält Listen mit den verschiedenen Themen im Benutzerhandbuch.

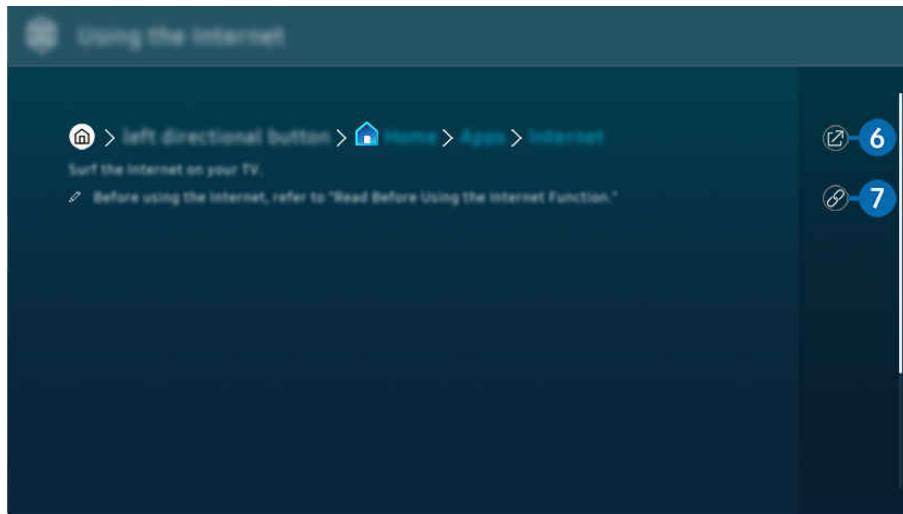
4 A-Z (Index)

Hiermit wählen Sie ein Stichwort aus, um zur entsprechenden Seite zu navigieren.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

5 Gerätepflege

Optimieren und diagnostizieren Sie den Zustand Ihres Projector. Sie können Ihren Speicherplatz überprüfen und freigeben, Probleme diagnostizieren oder technische Unterstützung anfordern.



 Blau markierte Begriffe (wie z. B. **Internet**) stehen für ein Element im Bildschirmmenü.

 Das Bild auf dem Projector kann je nach Modell und Region von der obigen Abbildung abweichen.

6 (Jetzt testen)

Hiermit können Sie die entsprechende Menüoption auswählen und die Funktion sofort ausprobieren.

7 (Verknüpfung)

Hiermit können Sie sofort auf ein unterstrichenes Thema zugreifen, das mit einer Benutzerhandbuch-Seite verbunden ist.

Verwenden des Internet

Surfen Sie mit Ihrem Projector im Internet.

 > nach links weisende Richtungstaste >  **Start** > **Apps** > **Internet**

 > nach links weisende Richtungstaste >  **Start** > **Für Sie** > **Internet**

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

Wenn Sie **Internet** ausführen, können Sie kürzlich angezeigte Webseiten oder Empfehlungen anzeigen. Wenn Sie die gewünschte Website auswählen, erhalten Sie direkten Zugriff darauf.

 Sie können die **Internet**-Funktion einfacher verwenden, wenn Sie eine Tastatur und eine Maus angeschlossen haben.

 Sie können mit den Richtungstasten der Samsung Smart Remote im Web-Browser blättern.

 Die Webseite kann sich von der auf einem PC angezeigten unterscheiden.

 Vor der Verwendung des **Internet** lesen Sie bitte „Hinweise vor der Verwendung der Internetfunktion“.

 Die **Internet**-App verfügt über einen eingebetteten **Samsung Pass-Einstellungen** ( > nach links weisende Richtungstaste >  **Start** > **Apps** > **Internet** > **Internetmenü** > **Einstellungen** > **Samsung Pass**).

Mit dem **Samsung Pass** können Sie sich einfach und sicher auf der Website anmelden. Wenn Sie die Website erneut besuchen, können Sie sich von Ihrem Mobilgerät aus mit Hilfe von **Samsung Pass** durch biometrische Authentifizierung anmelden, ohne Ihre ID und Ihr Passwort einzugeben.

Diese Anmeldung mit **Samsung Pass** funktioniert jedoch in Abhängigkeit von den Richtlinien möglicherweise nicht auf jeder Website. In diesem Fall müssen Sie auf dem Mobilgerät mit einem Samsung-Konto angemeldet sein, das in **Samsung Pass** registriert ist.

Verwenden von SmartThings

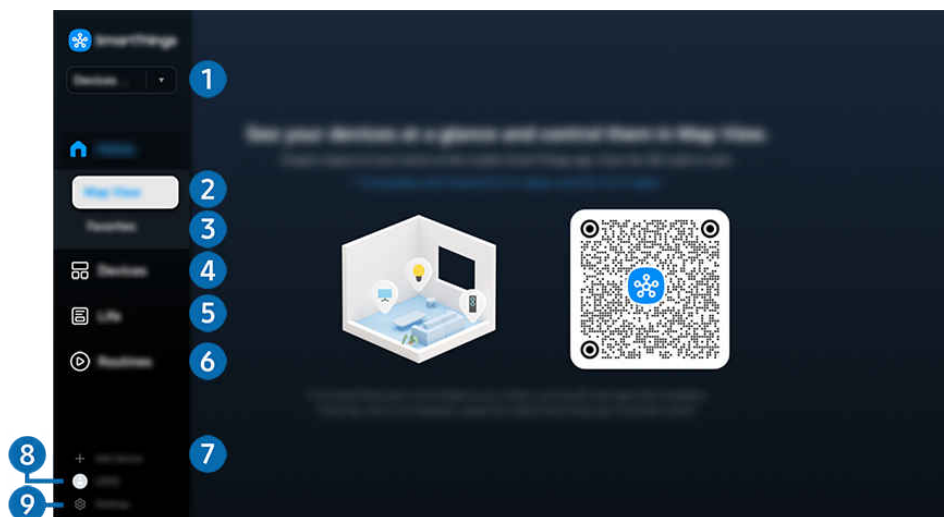
Damit kann sich der Projector mit den verschiedenen erkannten Geräte aus dem gleichen Raum verbinden und sie steuern.

 > nach links weisende Richtungstaste >  **Verbundene Geräte** >  **SmartThings** [Jetzt testen](#)
[Jetzt testen](#)

 > nach links weisende Richtungstaste >  **Samsung Daily+** > **Empfohlen** >  **SmartThings**
[Jetzt testen](#) [Jetzt testen](#)

Sie können die Geräte, die in der SmartThings-Cloud registriert sind, und Geräte, die direkt mit diesem Produkt verbunden sind, mit einer Fernbedienung steuern.

-  Diese Funktion wird, je nach Produkt oder Modell, möglicherweise nicht unterstützt.
-  Funktionen, die per Fernbedienung gesteuert werden können, funktionieren möglicherweise je nach Standort des Gerätes nicht. Ändern Sie in diesem Fall den Standort des Geräts.
-  Der Stromverbrauch kann sich erhöhen, da SmartThings arbeitet, wenn der Projector im Energiespar- oder Standby-Modus ist.



-  Das Bild auf dem Projector kann je nach Modell und Region von der obigen Abbildung abweichen.

1 Standort oder Gerät in der Nähe des Projectors

- **Standort**
Zeigt alle über die SmartThings-App verbundenen Standorte.
- **Geräte in der Nähe von Projector**
Zeigt alle erkannten Geräte an, die angeschlossen und bedient werden können.
Sie können die Steuerungsoptionen ausführen, nachdem Sie das gewünschte Gerät ausgewählt haben.

-  Die verfügbaren Optionen können sich je nach ausgewählter Sendung unterscheiden.

2 Kartenansicht

Sie können den Status von registrierten Geräten überprüfen.

Wenn Sie sich mit dem selben Konto anmelden, das Sie für die SmartThings-App auf Ihrem Mobilgerät verwendet haben, können Sie Geräte, die über SmartThings registriert wurden, intuitiver über **Kartenansicht** anzeigen.

3 Favoriten

Zeigen Sie Geräte oder Funktionen an, die über die Registerkarte **Geräte/Alltag/Abläufe** als Favoriten eingestellt wurden.

4 Geräte

Zeigen Sie mit SmartThings verbundene Geräte an und verwenden Sie die Fernbedienung, um jedes beliebige der verbundenen Geräte auszuwählen und zu steuern.

Liste der mit dem Projektor kompatiblen Geräte

Typ	Detailbeschreibung
Geräte für IR-Fernbedienung (IR-Sniffing)	Klimaanlagen, Luftreiniger, Robosauger, elektrische Lüfter, Luftbefeuchter
Bluetooth-Geräte:	Lautsprecher, Headsets, Soundbars, Tastaturen, Mäuse, Spielkonsolen
SmartThings-Geräte	Einzelheiten zu den SmartThings-Geräten finden Sie unter https://partners.smartthings.com/supported-devices .  SmartThings-Geräte können auch über die App auf Ihrem Mobilgerät gesteuert werden.

 Eine detaillierte Liste der unterstützten Geräte finden Sie unter www.samsung.com.

 Diese Funktion ist, je nach externem Gerät, möglicherweise nicht verfügbar.

5 Alltag

Anzeigen der empfohlenen Alltag-Dienste, die über SmartThings angezeigt oder gesteuert werden können.

 Es werden nur Alltag-Dienste angezeigt, die von dem Projektor unterstützt werden.

6 Abläufe

Anzeigen oder Ausführen von Szenen, die über die Registerkarte **Abläufe** in der SmartThings-App auf Ihrem Mobilgerät erstellt wurden.

7 Gerät hinzufügen

Hiermit zeigen Sie eine Liste aller Geräte an, die auf dem Projector registriert werden können. Sie können jedes beliebige Gerät registrieren, indem Sie es auswählen.

8 Samsung-Konto

Wechseln Sie zum Fenster des Samsung-Kontos, um ein neues Konto zu erstellen oder sich von Ihrem Konto abzumelden.

 Wenn Sie von Ihrem Samsung-Konto abgemeldet sind, wählen Sie [Anmelden](#) aus, um sich anzumelden.

9 Einstellungen

Bearbeiten Sie mit [SmartThings](#) verbundene Geräte oder konfigurieren Sie die Benachrichtigungseinstellungen für die Geräte. Sie können auch den [Sensoren](#) oder die SmartThings Hub-Funktion aktivieren.

SmartThings-Schnellzugriff

Steuern Sie die am häufigsten verwendeten Geräte durch Zugreifen auf das  [Verbundene Geräte](#)-Menü, ohne auf [SmartThings](#) zugreifen zu müssen.

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Verbundene Geräte](#)

Verwenden der Funktionen von SmartThings-Hub Jetzt testen

Verwenden Sie die Funktionen von SmartThings-Hub auf verschiedenen Produkten von Samsung, um IoT-Geräte (z. B. Glühbirnen, Stecker oder Sensoren) zu verbinden, die von SmartThings unterstützt werden.

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Verbundene Geräte](#) > [SmartThings](#)
> [Einstellungen](#) > [SmartThings-Hub](#)

 Für eine Verbindung mit Zigbee/Thread wird ein SmartThings Dongle benötigt.

 Achten Sie darauf, sich an Ihrem Projector mit demselben Samsung-Konto wie der SmartThings-App auf Ihrem Mobilgerät anzumelden.

 Diese Funktion wird je nach Typ des verbundenen Geräts möglicherweise nicht unterstützt.

Registrieren und verwalten Sie Geräte über SmartThings [Jetzt testen](#)

Peripheriegeräte des Projector registrieren

1. Wenn in der Nähe des Projectors ein Gerät erkannt wird, erscheint auf dem Projector-Bildschirm ein Popup-Fenster zur Registrierung.

-  Wenn kein Gerät erkannt wird, wird das Popup eventuell nicht angezeigt.
-  Um ein Bluetooth-Gerät anzuschließen, müssen Sie zunächst überprüfen, ob das Gerät gekoppelt wurde.

2. Wählen **Anmelden**, um das Gerät zu registrieren.

-  Um ein Gerät zu registrieren, müssen Sie zunächst überprüfen, ob es über eine IR-Funktion verfügt und im Bereich um den Projector erkannt werden kann. Welche Geräte und Optionen unterstützt werden, kann je nach Modell unterschiedlich sein.

-  Wählen Sie den **Schließen** aus. Dann wird erscheint Popup-Fenster für die Geräteregistrierung nicht.

Sie können ein Gerät unter  > nach links weisende Richtungstaste >  **Verbundene Geräte** >  **SmartThings** > **Gerät hinzufügen** registrieren.

-  Mit  > nach links weisende Richtungstaste >  **Verbundene Geräte** >  **SmartThings** können Sie die verfügbaren Optionen für jedes Gerät anzeigen.

Die unterstützten Optionen können sich je nach Gerät unterscheiden.

Registrieren eines Projectors / Smart-Geräts / IoT-Geräts mit der App auf Ihrem Mobilgerät

Verwenden Sie die SmartThings-App auf Ihrem Mobilgerät zum Registrieren Ihres Projectors, Ihrer Smart-Geräte oder Ihrer verschiedenen IoT-Geräte. Einige IoT-Geräte können nur mit dieser App auf Ihrem Mobilgerät registriert werden. Tippen Sie in der App auf Ihrem Mobilgerät + (Gerät hinzufügen), um ein Gerät zu registrieren.

Verbinden Sie eine Türklingel mit Ihrem Projector, um eine Benachrichtigung über das Türklingelvideo zu erhalten und mit dem Besucher zu sprechen, während Sie fernsehen.

-  Es werden nur WWST (Works with SmartThings)-zertifizierte Türklingeln unterstützt. Die unterstützten Optionen können sich je nach Gerät unterscheiden.

Verwenden Sie die Sensoren des Bildschirms über SmartThings [Jetzt testen](#)

Wenn Sie den Sensor aktivieren, können Sie das Sensorgerät auf der Registerkarte des SmartThings-Geräts sehen. Sie können verschiedene IoT-Szenarien mit dem Projector erstellen, ohne einen separaten IoT-Sensor kaufen zu müssen.

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Verbundene Geräte](#) > [SmartThings](#)
> [Einstellungen](#) > [Sensoren](#)

-  Jeder Sensor kann mit Einwilligung des Benutzers aktiviert werden.
-  Je nach Modell wird möglicherweise nicht jeder Sensor unterstützt.
-  Der Tonsensor wird unterstützt, wenn der Mikrofonschalter des Projectors eingeschaltet ist. Das Mikrofon des Projectors wird je nach Modell und Region möglicherweise nicht unterstützt.

Steuern Sie SmartThings mit Bixby [Jetzt testen](#)

Mit Bixby auf dem Gerät können Sie mit SmartThings verbundene Geräte sowie den Projector unter Verwendung von Sprachbefehlen steuern.

-  Diese Funktion wird je nach Typ des verbundenen Geräts möglicherweise nicht unterstützt.

Steuern Sie das Anzeigegerät über die SmartThings-App auf Ihrem Mobilgerät [Jetzt testen](#)

Verwenden Sie die Fernbedienungsfunktionen des Projectors wie Ein/Aus, Kanal, Volumen und vier Richtungstasten über die SmartThings-App auf Ihrem Mobilgerät. Sie können außerdem die Funktionen [Suchen](#), [Apps](#), [Ambient-](#)Modus, die Kamera des Mobilgerätes und andere Funktionen der Mobilgeräte-App nutzen.

[Abläufe](#) in der SmartThings-App auf Ihrem Mobilgerät ermöglicht es Ihnen, auf dem Projector installierte Apps automatisch auszuführen.

Mit [Abläufe](#) können Sie den Projector zur von Ihnen gewünschten Zeit einschalten und automatisch häufig verwendete Apps ausführen.

Wiedergabe von Bildern/Videos/Musik

Spieren Sie Medieninhalte ab, die auf Ihrem Projector, USB-Geräten, Mobilgeräten, Kameras oder PCs usw. gespeichert sind.

 > nach links weisende Richtungstaste >  **Verbundene Geräte** > Verbundenes Gerät
[Jetzt testen](#)

Sie können Medieninhalte, die auf externen Speichergeräten wie beispielsweise USB-Geräten, Mobilgeräten oder Kameras gespeichert sind, auf dem Projector abspielen.

-  Die Medieninhalte können jedoch nur dann auf dem Bildschirm wiedergegeben werden, wenn das entsprechende Speichermedium vom Projector unterstützt wird. Weitere Informationen erhalten Sie im Abschnitt „[Hinweise zum Anzeigen/Abspielen von Foto-, Video- oder Musikdateien](#)“.
-  Sichern Sie wichtige Dateien, ehe Sie ein USB-Gerät anschließen. Samsung haftet nicht für beschädigte oder verlorene Dateien.

In der Liste der Medieninhalte eines angeschlossenen oder verbundenen Speichermediums stehen Ihnen die folgenden Funktionen zur Verfügung.

- **Filtern nach**

Hiermit filtern Sie die Medieninhalte nach der Art der Medien.

- **Sortieren nach**

Hiermit sortieren Sie die Inhalte in der Liste.

 Diese Funktion wird, je nach Art des externen Geräts, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Optionen**

Hiermit löschen Sie ausgewählte Medieninhalte aus der Liste der Medieninhalte oder geben sie wieder. Wenn Sie **Aktualisieren** wählen, wird die Inhaltsliste neu geladen.

 Sie können nur aufgezeichnete Inhalte löschen. Zum Löschen von Inhalten ändern Sie die Option **Filtern nach** in **Aufgenommen**.

 **Aufgenommen** wird je nach Region möglicherweise nicht unterstützt.

Wiedergabe von Multimediainhalten, die auf einem PC oder Mobilgerät gespeichert sind

1. Wählen Sie in  > nach links weisende Richtungstaste >  **Verbundene Geräte** > Quellen ein Gerät mit Medieninhalten. Die Liste mit den Medieninhalten des Geräts wird angezeigt.
2. Wählen Sie in der Liste ein Element der Medieninhalte aus.

Die gewählten Inhalte werden abgespielt.

-  Je nach Kodierungsverfahren oder Dateiformat können manche Inhalte nicht wiedergegeben werden. Außerdem können verschiedene Funktionen eingeschränkt sein.
-  Die Inhalte auf Geräten, die über Ihr Netzwerk mit dem Projector verbunden sind, können aufgrund von Kommunikationsproblemen im Netzwerk nicht unterbrechungsfrei wiedergegeben werden. Verwenden Sie in diesem Fall ein USB-Gerät.

Wiedergeben der Multimedia-Inhalte von einem USB-Gerät

1. Verbinden Sie ein USB-Gerät mit dem USB-Anschluss.
2. Ein Inhaltslisten-Browser wird direkt angezeigt.

-  Ist ein USB-Gerät mit dem Inhalt, den Sie wiedergeben möchten, bereits mit dem Projector verbunden, wählen Sie das USB-Gerät im Fenster  > nach links weisende Richtungstaste >  **Verbundene Geräte** > Quellen.

3. Wählen Sie aus der Liste das Inhaltselement aus, das Sie wiedergeben möchten.

Die gewählten Inhalte werden abgespielt.

Wiedergabe des Tons von Ihrem Mobilgerät über den Projector-Lautsprecher mithilfe von Sound Mirroring

Genießen Sie das Musikhören in Ihrem Wohnraum. An Ihrem Projector werden Visualisierungen erzeugt, die sich verändern und auf die Frequenz Ihrer Musik reagieren.

1. Suchen Sie Ihren Projector in der Bluetooth-Geräteleiste (✱) auf Ihrem Mobilgerät und verbinden Sie die beiden Geräte.
2. Spielen Sie die gewünschten Medieninhalte auf Ihrem Mobilgerät ab.

Die ausgewählten Medien werden über den Projector-Lautsprecher wiedergegeben.

-  Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.
-  Bei einigen Modellen kann sich das Bild des wiedergegebenen Inhalts je nach Modus unterscheiden.
-  Diese Funktion steht möglicherweise nur eingeschränkt zur Verfügung, wenn der Projector und die Soundbar drahtlos miteinander verbunden sind.

Verfügbare Tasten und Funktionen beim Abspielen von Musik

Drücken Sie während der Wiedergabe von Videos, Fotos oder aufgezeichneten Inhalten auf die Auswählen-Taste. Die folgenden Tasten werden angezeigt.

-  Die angebotenen Schaltflächen und Funktionen werden, je nach Modell oder Region, möglicherweise nicht unterstützt.
-  Die zur Verfügung stehenden Schaltflächen und Funktionen können sich je nach angezeigtem oder wiedergegebenem Inhalt unterscheiden.

- **Pause / Wiedergabe**

Hiermit starten Sie die Wiedergabe der Multimedia-Inhalte bzw. halten sie an.

- **Rückwärts springen / vorwärts springen**

Drücken Sie die Nach-Oben-Taste, um den Fokus auf die Wiedergabesteuerleiste zu verschieben. Verwenden Sie dann die linke oder rechte Richtungstaste in der Wiedergabesteuerleiste, um im Video 10 Sekunden vor- oder zurückzuspringen.

- **Wechseln Sie zu einem bestimmten Wiedergabebereich, verschieben Sie die Markierung nach oben auf die Wiedergabeleiste und wählen Sie anschließend eine der fünf Miniaturansichten aus.**

-  Diese Funktion wird, je nach Dateiformat, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Stopp**

Stoppt die Wiedergabe der Inhalte.

- **Zurück / Weiter**

Hiermit geben Sie die vorherige bzw. nächste Datei mit Multimedia-Inhalten wieder.

Wenn die Videowiedergabezeit 3 Sekunden oder weniger beträgt und Sie die Taste  drücken, wird das Video von Beginn an abgespielt.

- **Rücklauf / Schnellvorlauf**

Hiermit spulen Sie in den Multimedia-Inhalten vor oder zurück. Drücken Sie diese Taste mehrmals nacheinander, um die Geschwindigkeit beim Vor- bzw. Rücklauf auf maximal das Dreifache zu erhöhen. Um zur normalen Geschwindigkeit zurückzukehren, wählen Sie die Option  oder drücken Sie die Taste .

Nachdem Sie die Wiedergabe eines Videos angehalten haben, stehen Ihnen die folgenden Funktionen zur Verfügung. Hinweis: Wenn die Wiedergabe des Videos angehalten wurde, wird auch kein Ton mehr ausgegeben.

- **Langsames Zurückspulen** oder **Langsames Vorspulen**: Durch Auswahl einer der Optionen  bzw.  können Sie das Video langsam rückwärts oder vorwärts abspielen. Es gibt 3 Wiedergabegeschwindigkeiten. Drücken Sie wiederholt auf die Option, um die Wiedergabegeschwindigkeit zu ändern. Um zur normalen Geschwindigkeit zurückzukehren, wählen Sie die Option  oder drücken Sie die Taste .

- **360-Modus**

Ermöglicht eine 360-Grad-Darstellung von Videos und Fotos.

-  Diese Funktion wird, je nach Dateiformat, möglicherweise nicht unterstützt.
-  Videodateien, die den MJPEG-Codec verwenden, unterstützen die 360-Grad-Ansicht nicht.
-  Wenn ein Video oder Photo die 360-Grad-Ansicht nicht unterstützt, kann das Aktivieren von 360-Grad-Rotation dazu führen, dass das Bild verzerrt aussieht.
-  Videos werden möglicherweise unterbrochen, wenn die 360-Grad-Rotation bei Wiedergabe mit doppelter Geschwindigkeit aktiviert wird.
-  Videos, die eine 360-Grad-Ansicht unterstützen, werden möglicherweise unterbrochen, wenn die 360-Grad-Drehung während der Wiedergabe gleichzeitig mit anderen Funktionen aktiviert wird.
-  Diese Funktion wird bei manchen Auflösungen möglicherweise nicht unterstützt.
-  Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.

- **360°-Auto-Rotation**

Passt den Betrachtungswinkel des Videos automatisch an. Hierzu wird die Anzahl der Bildänderungen während der Wiedergabe einer Videodatei mit 360-Grad-Ansicht analysiert. Die Rotation setzt kurz nach dem Aktivieren dieser Funktion ein.

Während **360°-Auto-Rotation** markiert ist, drücken Sie auf die Taste Auswählen, um die in einen der folgenden Modi zu wechseln:

-  Allgemein
-  Dynamisch
-  Natürlich

-  Diese Funktion ist nur verfügbar, wenn der **360-Modus** ausgewählt ist.
-  Nach Aktivierung von **360°-Auto-Rotation** erfolgt die automatische Einstellung. Das angezeigte Bild kann sich je nach Modell unterscheiden.
-  Der Anzeigewinkel des Videos wird im Allgemein-Modus automatisch angepasst.
-  Diese Funktion wird, je nach Dateiformat, möglicherweise nicht unterstützt.
-  Videodateien, die den MJPEG-Codec verwenden, unterstützen die 360-Grad-Ansicht nicht.
-  Wenn ein Video die 360-Grad-Ansicht nicht unterstützt, kann das Aktivieren von 360-Grad-Rotation dazu führen, dass das Bild verzerrt aussieht.
-  Videos werden möglicherweise unterbrochen, wenn die 360-Grad-Rotation bei Wiedergabe mit doppelter Geschwindigkeit aktiviert wird.
-  Videos, die eine 360-Grad-Ansicht unterstützen, werden möglicherweise unterbrochen, wenn die 360-Grad-Drehung während der Wiedergabe gleichzeitig mit anderen Funktionen aktiviert wird.
-  Diese Funktion wird bei manchen Auflösungen möglicherweise nicht unterstützt.
-  Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Wiederholen**

Hiermit spielen Sie entweder die aktuellen Multimedia-Inhalte oder alle Inhaltsdateien im selben Ordner wiederholt ab.

- **Zuf.-Wdg.**

Hiermit werden die Musikdateien in zufälliger Reihenfolge abgespielt.

- **Bild aus**

Hiermit werden Musikdateien bei ausgeschaltetem Bildschirm wiedergegeben.

- **Bildschirmanpassung**

Hiermit passen Sie die Größe eines Foto an den Bildschirm an.

- **Nach links drehen / Nach rechts drehen**

Hiermit drehen Sie ein Foto nach links oder rechts.

- **Vergrößern**

Vergrößert ein Foto.

- **Hintergrundmusik**

Hiermit halten Sie die Hintergrundmusik beim Anzeigen von Fotos an bzw. setzen die Wiedergabe fort.

 Diese Funktion ist nach Aktivierung der Option **Hintergrundmusik** verfügbar.

- **Optionen**

 Die verfügbaren Optionen können sich je nach Modell und Inhalt unterscheiden.

Funktion	Beschreibung
Diashow-Geschwindigkeit	Hiermit passen Sie die Wiedergabegeschwindigkeit einer Diashow an.  Wenn auf dem USB-Gerät nur eine Bilddatei gespeichert ist, wird die Diashow nicht gestartet.
Diashow-Effekt	Hiermit können Sie Übergangseffekte für die Diashow auswählen.  Wenn auf dem USB-Gerät nur eine Bilddatei gespeichert ist, wird die Diashow nicht gestartet.
Hintergrundmusik	Hiermit wird die beim Anzeigen von Fotos auf dem Projector im Popup-Fenster eingestellte Hintergrundmusik wiedergegeben.  Die Musikdateien müssen auf dem gleichen USB-Gerät wie die Fotodateien gespeichert sein.  Um die Hintergrundmusik anzuhalten, wählen Sie unten auf dem Wiedergabebildschirm Hintergrundmusik .
Untertitel	Sie können detaillierte Optionen für Untertitel wie Sprache, Synchronisation, Größe und Farbe einstellen.  Überprüfen Sie die eingestellte Kodierung, wenn die Untertitel nicht korrekt angezeigt werden.
Drehen	Hiermit drehen Sie das Video.
Wiedergabesprache	Hiermit ändern Sie die Audiosprache  Diese Funktion ist nur dann verfügbar, wenn das Video Mehrspur-Ton unterstützt.
Information	Hiermit zeigen Sie Detailinformationen zu den aktuellen Multimedia-Inhalten an.

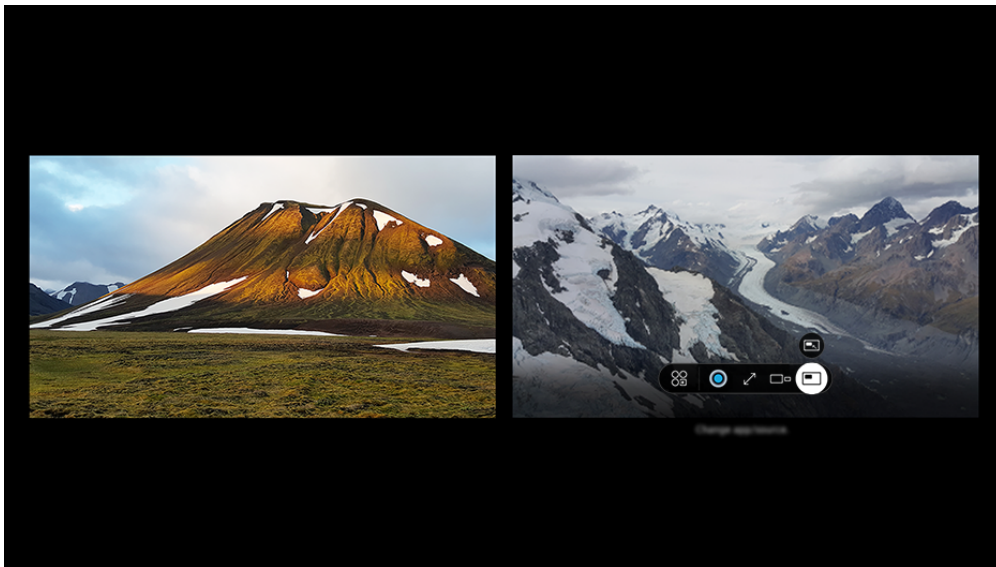
Verwenden von Multi View

Über Multi View können Sie mehrere Inhaltselemente anzeigen.

 > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** >  **Multi View** [Jetzt testen](#)

 Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.

Um **Multi View** zu starten, navigieren Sie zu  > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** >  **Multi View**. Wählen Sie als Nächstes das gewünschte Element in der Neue Ansicht-Liste aus. Oder wählen Sie **Eigene erstellen**, um ein(en) benutzerdefiniertes/n Layout und Bildschirm zu konfigurieren. Sie können auf dem aktuellen **Multi View**-Bildschirm einen Bildschirm hinzufügen oder löschen, indem Sie die Richtungstaste nach unten auf der Samsung Smart Remote drücken. Um einen Bildschirm im **Multi View**-Modus hinzuzufügen, wählen Sie  **Neue Ansicht** unten rechts aus, um den gewünschten Bildschirm hinzuzufügen.



 Das Bild auf dem Projektor kann je nach Modell und Region von der obigen Abbildung abweichen.

Wenn **Multi View** ausgeführt wird, drücken Sie auf die Taste Auswählen, um die folgenden Menüs zu konfigurieren.

 Diese Funktion und die für die verschiedenen Menüsymbole bereitgestellten Optionen sind je nach Modell und Region möglicherweise nicht verfügbar.

- **App/Quelle**

Sie können aus der oben angezeigten Inhaltsliste auswählen.

- **Inhalt**

Sie können die aktuell angezeigte App oder Quelle anzeigen.

 Nachdem Sie ein Inhaltselement ausgewählt haben, können Sie den Bildschirm bedienen oder die App und die Signalquelle wechseln.

- **Maximieren**

Zeigen Sie den ausgewählten Bildschirm im Vollbildmodus an.

- **Return to Multi View**

Reduzieren Sie den maximierten Bildschirm auf die Originalgröße und kehren Sie zu **Multi View** zurück.

- **Bildgröße**

Hiermit wählen Sie das **Multi View**-Format.

- **Bildschirmposition**

Wählt eine Position des **Multi View**-Bildschirms aus.

- **Picture-in-Picture**

Hiermit wählen Sie die Position eines kleinen Bildschirmfensters in der Vollbildanzeige aus. Der markierte linke oder rechte Bildschirm wird als kleines Fenster angezeigt.

- **Doppelter Ton**

Sie können den Ton beider Bildschirmfenster gleichzeitig hören und dafür das Lautstärkeverhältnis der Tonsignale beider Bildschirmfenster anpassen.

- **Bluetooth-Lautsprecher**

Ton wird ausgegeben, wenn Sie einen Bluetooth-Lautsprecher anschließen.

- **Vollbildschirm**

Multi View wird beendet und die Anzeige wechselt zu „Vollbildschirm“.

- **Entf.**

Sie können den ausgewählten Bildschirm löschen.

Zum Schließen von **Multi View** halten Sie die -Taste gedrückt oder drücken Sie die -Taste auf der Samsung Smart Remote.

 Diese Funktion funktioniert nur bei Projector-Sendungen, externen Geräten und Anwendungen, die **Multi View** unterstützen.

 Solange **Multi View** ausgeführt wird, erfolgt in **Multi View** die Übertragung des Displayinhalts von Ihrem Mobilgerät. Diese Funktion steht in einigen Apps nicht zur Verfügung.

 Bei einigen Modellen können Sie das Bild von einer Kamera anzeigen, die mit der SmartThings-App Ihres Mobilgeräts verbunden ist.

 Q-Symphony wird von **Multi View** nicht unterstützt.

 Wenn in **Multi View** ein externes Gerät verwendet wird, das an einen Receiver oder eine Soundbar angeschlossen ist, erfolgt die Tonausgabe über den Projector-Lautsprecher, nicht über den Receiver oder die Soundbar.

Erweiterte Funktionen

Verwenden Sie nützliche Funktionen, die auf Ihrem Samsung Projector verfügbar sind

Verwenden von Intelligenter Modus

Lassen Sie den Projector die Umgebung und die Inhalte analysieren, die Sie sich ansehen, damit es Ihnen ein verbessertes Fernseherlebnis bieten kann.

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Erweiterte Funktionen](#) > [Einstellungen des intelligenten Modus](#) > [Intelligenter Modus](#) [Jetzt testen](#)

Im [Intelligenter Modus](#), erkennt und analysiert der Projector die Umgebung und das Umgebungsgeräusch sowie die Inhalte und Ihre Nutzungsmuster, um Ihnen das beste Fernseherlebnis zu bieten. Sie können die nachfolgenden Optionen aktivieren oder deaktivieren. Erstellen Sie Ihre bevorzugte Fernseh Umgebung.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

- [Adaptives Bild](#) [Jetzt testen](#)

- [Vision Booster](#)

Optimiert die Helligkeit und sorgt, ausgehend von den Lichtverhältnissen in Ihrem Raum und den betrachteten Inhalten in Echtzeit für die beste Bildqualität.

- **Einstellungen für „Adaptiver Ton“**

Mit der KI-basierten Inhaltserkennung werden Szenarien wie Sportereignisse und Filme automatisch an Ihre bevorzugten Bildeinstellungen angepasst.

- **Aktiver Sprachverstärker / Aktiver Sprachverstärker Pro**

Analysiert das Umgebungsgeräusch und sorgt in Abhängigkeit von Ergebnis für den optimalen Ton.

-  Diese Funktion ist nur verfügbar, wenn der Mikrofonschalter des Projectors aktiv ist und die Tonausgabe auf **Projector-Lautsprecher** eingestellt ist. Die Position des Mikrofonschalters kann je nach Modell oder Region variieren. Das Mikrofon am Projector wird, je nach Modell bzw. Region, nicht unterstützt.
-  Bei Verwendung dieser Funktion speichert der Projector die Daten nicht.
-  Diese Funktion wird bei einigen Modi und Apps möglicherweise nicht unterstützt (z. B. **Spielemodus**).

- **Adaptiver Ton+ / Adaptiver Ton Pro**

Durch die Analyse der Fernseh Umgebung und der akustischen Elemente der Inhalte erfolgt die Wiedergabe mit optimaler Klangqualität.

-  Diese Funktion kann nur verwendet werden, wenn der Mikrofonschalter des Projectors aktiv ist und die Tonausgabe auf **Projector-Lautsprecher** eingestellt ist. Das Mikrofon am Projector wird, je nach Modell bzw. Region, nicht unterstützt.
-  Bei Verwendung dieser Funktion speichert der Projector die Daten nicht.
-  Diese Funktion wird bei einigen Modi und Apps möglicherweise nicht unterstützt. (For example, **Ambient** Mode, **Spielemodus** and apps that control the Projector sound)
-  Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.
-  Der Name dieser Funktion kann sich abhängig vom jeweiligen Modell unterscheiden.

- **Adaptive Lautstärke** [Jetzt testen](#)

Automatische Anpassung an eine bestimmte Lautstärke, während Sie auf Ihrem Projector fernsehen. Der Projector analysiert den zeitlichen Verlauf der Lautstärke, um die Lautstärke automatisch anzupassen, wenn Sie eine App verwenden oder zu einer externen Eingangsquelle wechseln.

-  Diese Funktion ist nur verfügbar, wenn die Tonwiedergabe des Projector auf **Projector-Lautsprecher** eingestellt ist.
-  Diese Funktion wird für einige Apps oder externe Geräte möglicherweise nicht unterstützt.
-  Die Verwendung dieser Funktion wirkt sich auf die **Automatische Lautstärkeeinstellung**-Funktion aus; umgekehrt ist dies jedoch nicht der Fall.
-  Diese Funktion hängt vom zeitlichen Verlauf Ihrer Lautstärkeeinstellung ab und funktioniert möglicherweise nicht, wenn der Zeitraum dieses Verlaufs nicht lang genug ist.
-  Die mit dieser Funktion erzeugte Lautstärkeänderung umfasst maximal 5 Stufen über bzw. unter der aktuellen Lautstärke. Diese Funktion verändert die aktuelle Lautstärke nur bis maximal 40.

Verwendung von Sprachassistenten

Sie können die Einstellungen für Voice Assistant ändern.

Wählen Sie Voice Assistant aus.

 > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Erweiterte Funktionen** > **Sprache** > **Voice Assistant** [Jetzt testen](#)

Wählen Sie aus, welcher **Voice Assistant** Ihnen bei der Bedienung Ihres Projector helfen soll.

-  Um diese Funktion verwenden zu können, muss der Projector mit dem Netzwerk verbunden sein.
-  Diese Funktion und „Voice Recognition Solution Partner“ werden, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.
-  **Voice Assistant** unterstützt nur einige Sprachen, und die unterstützten Funktionen hängen von der jeweiligen Region ab.
-  Die **Sprachaktivierung**-Funktion wird je nach Modell, **Voice Assistant** oder Region möglicherweise nicht unterstützt.

- **Bixby / Amazon Alexa**

-  Um den **Voice Assistant**en zu verwenden, befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm des Projector, um den ausgewählten **Voice Assistant**en zu aktivieren.
-  Öffnen Sie das Einstellungsmenü der einzelnen **Voice Assistant** ( > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Erweiterte Funktionen** > **Sprache** > **Voice Assistant**), um die Einstellungen für den **Voice Assistant**en zu ändern. [Jetzt testen](#)
-  Melden Sie sich bei den verschiedenen **Voice Assistant**en an, um die Einstellungsmenüs für die einzelnen **Voice Assistant**en zu öffnen.
-  Ein Beispiel für einen Sprachbefehl finden Sie in den Einstellungsmenüs der einzelnen **Voice Assistant**en.

Verwenden von Bixby

Aktivieren (auf Voice Assistant einstellen) Sie die Funktion Bixby. Zur Bedienung Ihres Projector sprechen Sie in das Mikrofon Ihrer Samsung Smart Remote oder Ihres Projector.

-  Diese Funktion ist nur dann verfügbar, wenn Voice Assistant auf Bixby eingestellt ist. (🏠) > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Erweiterte Funktionen](#) > [Sprache](#) > [Voice Assistant](#) [Jetzt testen](#)
-  Bixby ist nur verfügbar, wenn der Projector mit dem Netzwerk verbunden ist.
-  Um Bixby nutzen zu können, müssen Sie sich für ein Samsung-Konto registrieren und angemeldet sein. Einige Funktionen werden möglicherweise nicht unterstützt, wenn Sie nicht bei Ihrem Samsung-Konto angemeldet sind.
-  Bixby unterstützt nur einige Sprachen, und die unterstützten Funktionen hängen von der jeweiligen Region ab.
-  Bixby wird je nach Modell bzw. geografischer Region möglicherweise nicht unterstützt.
-  Das Mikrofon am Projector wird, je nach Modell bzw. Region, nicht unterstützt.

Sprachaktivierung von Bixby

Sie können ein Gespräch mit Bixby sofort beginnen, indem Sie **Hi, Bixby** sagen. Wenn Sie „**Hi, Bixby**“ sagen, wird das Bixby-Symbol am unteren Rand des Projector-Bildschirms im Hörmodus aktiviert. Sprechen Sie weiter.

-  Wenn die Entfernung zum Projector 3 bis 4 Meter beträgt, wird eine optimale Leistung Ihres MICRO LED sichergestellt. Wenn Bixby nicht antwortet, sehen Sie unter „Ich sagte „Hi, Bixby/Alexa“, aber Bixby/Alexa antwortet nicht.“ in „Fehlerbehebung“ nach.
-  Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

Aktivierung von Bixby mit den Tasten auf der Samsung Smart Remote

Mithilfe der Tasten auf der Samsung Smart Remote können Sie sich mit Bixby unterhalten. Halten Sie die Taste  Ihrer Samsung Smart Remote gedrückt, sprechen Sie einen Befehl und lassen Sie dann die Taste  wieder los.

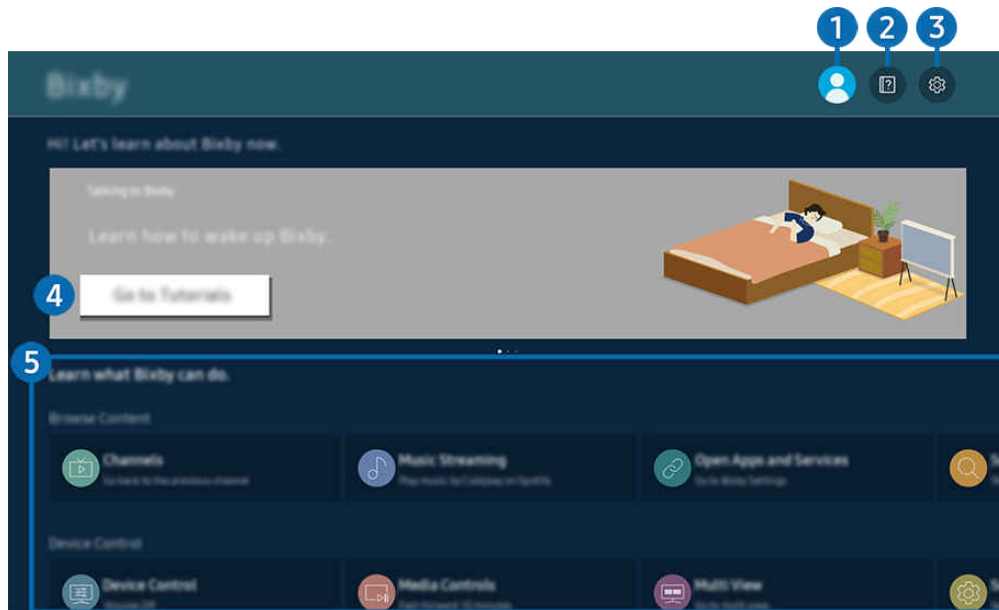
Für Einzelheiten zur Verwendung von Bixby drücken Sie einmal die Taste .

- Wenn Sie die Taste  drücken, wird das Symbol  unten rechts auf dem Bildschirm angezeigt. Durch Drücken der Taste Auswählen gelangen Sie zum Bildschirm [Discover Bixby](#).



 Das Aussehen, die Tasten und die Funktionen der Samsung Smart Remote können sich je nach Modell und geografischer Region unterscheiden.

Informationen zum Fenster Discover Bixby



 Das Bild auf dem Projector kann je nach Modell und Region von der obigen Abbildung abweichen.

1 Konto

Melden Sie sich ab, nachdem Sie zum Fenster **Samsung-Konto** gewechselt haben.

 Wenn Sie von Ihrem Samsung-Konto abgemeldet sind, wählen Sie  **Konto** aus, um sich anzumelden.

2 Tutorials

Hier finden Sie Tutorials rund um Bixby.

3 Einstellungen

Sie können die Einstellungen für die Verwendung von Bixby ändern.

 Diese Funktionen werden, je nach Modell bzw. geografischer Region möglicherweise nicht unterstützt.

 Diese Funktionen können in **Bixby-Einstellungen** ( > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Erweiterte Funktionen** > **Sprache** > **Bixby-Einstellungen**) eingestellt werden. [Jetzt testen](#)

- **Sprachaktivierung**

Konfigurieren Sie die Einstellungen zum Wecken von Bixby mit Ihrer Stimme. Sie können die folgenden Einstellungen konfigurieren: [Freisprech-Aktivierung](#), [Stimmenregistrierung](#), [Mikrofon einer Soundbar zur Spracheingabe verwenden](#), [Wake-up phrase](#), [Ohne Aktivierung mit Bixby sprechen](#), und [Aktivierungsempfindlichkeit](#). (🔊 > ⚙️ [Bixby-Einstellungen](#) > [Sprachaktivierung](#))

- ✎ Die [Sprachaktivierung](#)-Funktionen wird je nach Modell bzw. Region möglicherweise nicht unterstützt.
- ✎ Diese Funktion kann nur verwendet werden, wenn der Mikrofonschalter des Projectors aktiv ist. Das Mikrofon am Projector wird, je nach Modell bzw. Region, nicht unterstützt.
- ✎ Wenn die Entfernung zum Projector 3 bis 4 Meter beträgt, wird eine optimale Leistung Ihres MICRO LED sichergestellt. Wenn Bixby nicht antwortet, sehen Sie unter „Ich sagte „Hi, Bixby/Alexa“, aber Bixby/Alexa antwortet nicht.“ in „Fehlerbehebung“ nach.
- ✎ Das Aussehen, die Tasten und die Funktionen der Samsung Smart Remote können sich je nach Modell und geografischer Region unterscheiden.

- **Sprache und Stimme**

Sie können die Sprache und die Stimme von Bixby ändern.

- ✎ Die Sprachen des Projector und anderer Apps werden sich nicht ändern.
- ✎ Bixby unterstützt nur manche Sprachen.
- ✎ Diese Funktion wird, je nach ausgewählter Sprache, möglicherweise nicht in Bixby unterstützt.

- **Bixby-Feedback**

Wiedergabe eines Sounds, wenn Bixby gestartet und aufhört zuzuhören.

- ✎ Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

- [Datenschutz](#)

Bei der Nutzung von Bixby-Diensten können Sie die Verwendung Ihrer personenbezogenen Informationen durch Bixby zulassen oder verbieten.

- [Info zu Bixby](#)

Zeigt die Nutzungsbedingungen detailliert an.

4 Empfohlene Befehle

Anzeigen der empfohlenen Befehle, mit denen Sie den Projector mit Hilfe von Bixby im aktuellen Kontext bedienen können.

Wenn die empfohlenen Befehle nicht angezeigt werden sollen, müssen Sie [Sprachhinweis](#) deaktivieren ([Aus](#)).

( > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Erweiterte Funktionen](#) > [Sprache](#) > [Sprachhinweis](#) [Jetzt testen](#)

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

5 Alle Dienste

Sie können die Sprachbefehle lernen, mit denen Sie Bixby in verschiedenen Situationen verwenden können.

Verwenden Sie die Richtungstasten, um den gewünschten Befehl auszuwählen, und drücken Sie dann auf die Auswählen-Taste. Sie können den Projector mit verschiedenen Sprachbefehlen bedienen.

Hinweis vor der Verwendung von Bixby

- Die bei der Sprachinteraktion unterstützte Sprache kann sich je nach Region unterscheiden.
- Einige Funktionen sind nicht verfügbar, wenn die eingestellte Sprache von der Sprache Ihres Landes abweicht.
- Bixby ist nur verfügbar, wenn der Projector mit dem Netzwerk verbunden ist.
- Aber selbst wenn der Projector mit dem Netzwerk verbunden ist, kann es vorkommen, dass Bixby aufgrund eines Serverfehlers nicht antwortet.
- Bei Aktualisierungen von Bixby kann es vorkommen, dass die bestehenden Funktionsspezifikationen geändert werden.
- Bixby ist nur bei Projectors verfügbar, die diese Funktion unterstützen. In diesem Fall wird eine Fernbedienung mit Mikrofon geliefert.
- Symbole wie „-“ und Sonderzeichen werden nicht unterstützt. Dementsprechend arbeitet diese Funktion möglicherweise nicht ordnungsgemäß, wenn ein Wort oder ein Satz numerische Werte oder Symbole enthält.
- Die gefundenen Ergebnisse enthalten möglicherweise nicht alle möglichen Ergebnisse.
- Für manche Anwendungen sind möglicherweise Zahlungen zu leisten. Deshalb müssen Sie möglicherweise einen Antrag oder Vertrag für die Anwendung abschließen.
- Um den aktuellen Sender durch Ansagen des Sendernamens als Sprachbefehle zu wechseln, müssen Sie [Ihren Netzbetreiber suchen](#) beenden. [Ihren Netzbetreiber suchen](#) kann unter  > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Senderempfang](#) > [Netzbetreiber-Infos und -Einstellungen](#) eingestellt werden. [Jetzt testen](#)

 Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.

Falls die Einstellungen für den Dienstanbieter noch nicht gespeichert sind, konfigurieren Sie sie unter  > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Zurücksetzen auf Werkseinstellungen](#). [Jetzt testen](#)

 Die Einstellungen des Dienstanbieters bei der Ersteinrichtung werden in Ihrer Region möglicherweise nicht unterstützt.

- Um die Spracheingabefunktion und die Suchfunktion zu verwenden, müssen Sie der Erhebung und Verwendung Ihrer Sprachdaten durch Dritte zustimmen.
- Um Bixby zu verwenden, müssen Sie:
 - Stimmen Sie den Nutzungsbedingungen für Smart Hub zu.
 - Stimmen Sie den Hinweisen zur Erhebung und Verwendung personenbezogener Daten für den Smart Hub-Dienst zu.
 - der Erhebung und Verwendung personenbezogener Daten für den Sprachinteraktionsdienst zustimmen.

Bestimmungen zur Verwendung von Bixby

- Die Leistung der Sprachinteraktion ist abhängig von Ihrer Tonlage/Lautstärke, Ihrer Aussprache und der Betriebsumgebung (Ton des Projector und Umgebungsgeräusche).

Verwenden von Spielemodus

Sie können den Spielemodus einstellen, um den Projector-Bildschirm für eine bessere Spieleleistung zu optimieren.

Wiedergabe von Spielen auf dem optimierten Bildschirm

 > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Erweiterte Funktionen** > **Einstellungen des Spielemodus** > **Spielemodus** [Jetzt testen](#)

Wenn Sie eine Videospielkonsole wie eine PlayStation und eine Xbox anschließen, wird **Spielemodus** auf **Auto** gestellt. Wenn Sie eine andere Spielequelle als den PC anschließen, stellen Sie den **Spielemodus** über den obigen Pfad auf **Ein**. Sie können den **Spielemodus** auch schnell über den Erster Bildschirm ( > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Spielemodus** ) einstellen.

-  Der Menüpfad kann sich je nach Modell oder geographischem Gebiet unterscheiden.
-  Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.
-  Der Spielemodus ist bei normalem Fernsehen über den Projector nicht verfügbar.
-  Das angezeigte Bild kann dabei möglicherweise leicht zittern.
-  Wenn Sie die Taste  auf der Samsung Smart Remote in **Spielemodus** drücken und mindestens 1 Sekunde lang gedrückt halten, wird die **Spieleleiste** angezeigt. Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.
-  Wenn **Spielemodus** aktiviert ist, wechseln **Bildmodus** und **Tonmodus** automatisch zu **Spiel**. Abhängig vom im **Tonausgabe**-Menü ausgewählten Audiogerät wird der **Tonmodus** möglicherweise nicht automatisch umgeschaltet.
-  Manche Funktionen stehen nur dann zur Verfügung, wenn der **Spielemodus** nicht auf **Ein** eingestellt ist.
-  Um am gleichen Anschluss ein anderes externes Gerät zu verwenden, trennen Sie den Anschluss der Spielekonsole, setzen Sie den **Spielemodus** auf **Aus** und schließen dann das externe Gerät an den Anschluss an.
-  Die für Nintendo Switch™ verwendeten **Spielemodus**-Funktionen können sich ohne vorherige Ankündigung ändern.

Detaileinstellungen für den Spielmodus

 > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Erweiterte Funktionen** > **Einstellungen des Spielmodus** [Jetzt testen](#)

 Diese Funktionen werden, je nach Modell bzw. geografischer Region möglicherweise nicht unterstützt.

- **Virtueller Zielpunkt** [Jetzt testen](#)

Sie können den virtuellen Zielpunkt in der Mitte des Bildschirms sehen.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Automatische Minimap-Erkennung**

Findet automatisch die Mini-Karte und vergrößert sie durch Analysieren des Bildschirms bei Verwendung der **Minimap-Zoom**-Funktion.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Surround Sound** [Jetzt testen](#)

Mit einem für Spiele optimierten dreidimensionalen Klangerlebnis können Sie besser in Ihre Spiele eintauchen.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Dynamischer Schwarz-Equalizer** [Jetzt testen](#)

Sie können Items und versteckte Gegner in dunklen Ecken leicht erkennen, indem Sie die Sichtbarkeit und die Objektdetails in dunklen Szenen verbessern, ohne die Farben und den Kontrast in helleren Szenen abzuschwächen.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Motion Plus-Einstellungen für Spiel** [Jetzt testen](#)

Sie können die Einstellungen für Motion Plus für Spiel konfigurieren.

 Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Motion Plus für Spiel**

Aktivieren Sie diese Funktion, um eine weichere und klarere Bildqualität zu erhalten, wenn sie ein Rollenspiel (RPG) oder ein Abenteuerspiel spielen, das viele dynamische Szenen enthält.

- **Unschärfeminderung**

Unschärfe des Spielbildschirms verringern, um schnell bewegte Bilder zu optimieren.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Judder-Minderung**

Entfernen Sie das Flimmern von einem Videospiel, um das Spiel mit einer klareren Bildqualität zu spielen.

- **LED Clear Motion**

Aktivieren Sie diese Funktion zum Anpassen des LED-Hintergrunds, um dynamische Szenen klarer erscheinen zu lassen.

 Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Clear Motion**

Aktivieren Sie diese Funktion, um dynamische Szenen klarer erscheinen zu lassen.

 Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Spielbild-Experte**

Sie können die Optionen für bestimmte Bildqualitätsmerkmale Ihres Spiels einstellen.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

- **HDR10+ GAMING**

Der Standardmodus bietet die genaueste Darstellung der ursprünglichen kreativen Absicht des Spiels. Der erweiterte Modus bietet eine verbesserte Darstellung der Spieleinhalte und maximiert die visuelle Wirkung.

- **HDR für Spiel**

In Übereinstimmung mit dem HGiG (HDR Gaming Interest Group)-Standard wird die optimale Bildqualität für HDR-Spiele entsprechend den Helligkeitsinformation für die Inhalte eingestellt.

 Dieses Menü wird aktiviert, wenn Sie im Spielemodus HDR-Quellen nutzen.

- **Spieleleiste autom. ausführen**

Stellen Sie ein, ob die Spieleleiste automatisch ausgeführt werden soll oder nicht, wenn der Spielemodus aktiviert/deaktiviert wird oder zwischen externen Eingängen umgeschaltet wird.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

Verwenden des Spieleleiste

Steuern Sie die Überwachung der Spieleinstellungen und die Game Enhancer-Einstellungen einfach durch Verwendung der Spieleleiste.

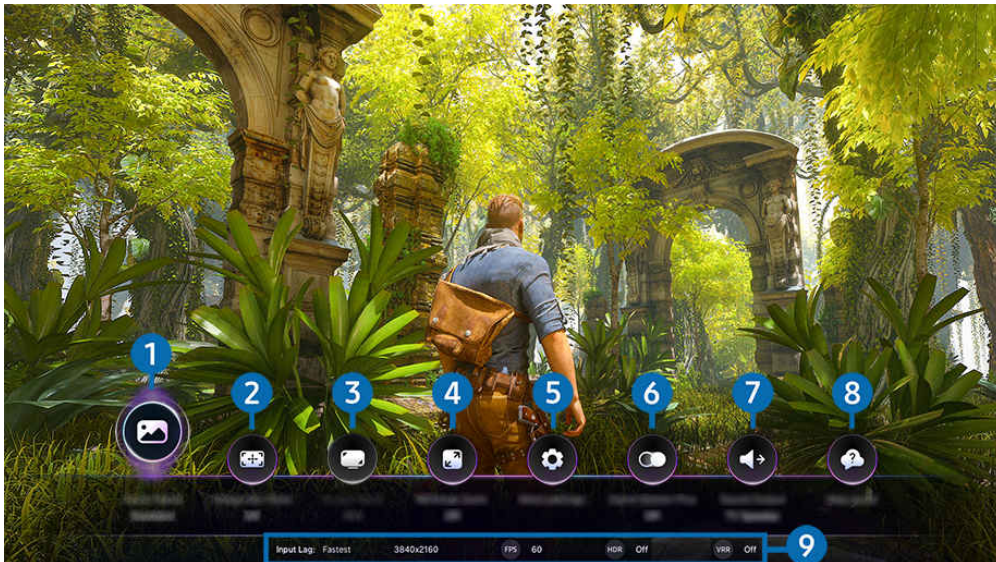
 Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.

Starten der Spieleleiste

Wenn **Spielemodus** (🏠) > nach links weisende Richtungstaste > ⚙️ **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Erweiterte Funktionen** > (**Einstellungen des Spielemodus**) > **Spielemodus** auf **Ein** oder **Auto** gesetzt ist, halten Sie die -Taste auf Ihrer Samsung Smart Remotedrückt, um die **Spieleleiste** zu starten. [Jetzt testen](#)

Um einzustellen, ob die **Spieleleiste** automatisch gestartet werden soll oder nicht, wenn der externe Eingang geändert oder der Spielemodus aktiviert wird, aktivieren oder deaktivieren Sie die **Spieleleiste autom. ausführen**-Funktion (🏠 > nach links weisende Richtungstaste > ⚙️ **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Erweiterte Funktionen** > **Einstellungen des Spielemodus** > **Spieleleiste autom. ausführen**).

Lernen, mit der Spieleleiste umzugehen



 Das Bild auf dem Projektor kann je nach Modell und Region von der obigen Abbildung abweichen.

1 Spielgenres

Legen Sie den Spielbildmodus gemäß dem aktuellen Spielgenre fest. Wählen Sie zum Anpassen der Bildqualität die Option **Benutzerdefiniert 1** oder **Benutzerdefiniert 2**.

2 Virtueller Zielpunkt

Sie können den virtuellen Zielpunkt auf dem Bildschirm sehen.

3 Bildformat

Sie können das Seitenverhältnis von **16:9** (vorherige Einstellung) bis Ultrabreit (**21:9** oder **32:9**) ändern.

-  Sie müssen die Auflösung von Ihrem PC aus nur einmal beim ersten Mal einstellen.
-  Das Seitenverhältnis der **Spieleleiste** kann nur geändert werden, wenn die Ultrabreit-Auflösung von einem Spiel oder PC unterstützt wird. Ob das Seitenverhältnis von **21:9** und **32:9** unterstützt wird, hängt vom Titel des Spiels ab, wenden Sie sich daher unbedingt an die Spielefirma.

4 Minimap-Zoom

Verwenden Sie die Richtungstasten und die Auswählen-Taste auf der Fernbedienung, um in bestimmte Bereiche des Bildschirms des Spiels hineinzuzoomen und die Zoomrate anzupassen.



- In der folgenden Tabelle finden Sie die von der Mini-Karte unterstützte Auflösung.

Spieleleiste-Seitenverhältnis	Am PC eingestellte Auflösung
16:9	3840 x 2160 (60/*120 Hz)
21:9	2560 x 1080 (60/*120 Hz)
	3840 x 1600 (60/*120 Hz)
32:9	3840 x 1080 (60/*120 Hz)

-  *: Die Aktualisierungsrate wird je nach Modell möglicherweise nicht unterstützt.

5 Mehr Einstellungen

Konfigurieren Sie spezifische Einstellungen nach Ihren Wünschen.

6 Motion Plus für Spiel

Aktivieren Sie diese Funktion, um eine weichere und klarere Bildqualität zu erhalten, wenn sie ein Rollenspiel (RPG) oder ein Abenteuerspiel spielen, das viele dynamische Szenen enthält.

7 Tonausgabe

Ändern Sie das Tonausgabegerät. (z. B. Projector-Lautsprecher, Soundbar, Bluetooth-Kopfhörer etc.)

8 Hilfe

Zeigen Sie Einzelheiten zur Verwendung jedes Menüelements an.

9 Aktuelle Statusanzeige

- **Eingabeverzögerung**: Zeigt den Status der Eingangsverzögerung des Spiels an.
- **Auflösung**: Zeigt die Auflösung des gerade ausgeführten Spiels an.
- **FPS**: Zeigt die Anzahl der Bilder pro Sekunde in Echtzeit an. Falls **VRR** aktiv ist, ändert sich die Bildfrequenz.
- **HDR**: Wird als **Ein** angezeigt, wenn ein HDR-Spiel ausgeführt wird.
- **VRR**: Zeigt die variable Aktualisierungsrate an.

Einstellen der Super-Ultrabreit-Spieleansicht

Stellen Sie die Auflösung Ihres PC-Bildschirms so ein, dass sie mit dem ausgewählten Bildschirmverhältnis in der **Spieleleiste** übereinstimmt, bevor Sie das **Super-Ultrabreit-Spiel** aktivieren.

Wenn das Projector an einen Computer angeschlossen und der **Spielemodus** entweder aktiviert (**EIN**) oder deaktiviert (**Auto**) ist, wird die Breitbildanzeige (**21:9** oder **32:9**) über die **Spieleleiste** aktiviert.

-  Diese Funktion wird je nach Modell und Region möglicherweise nicht unterstützt.
-  Prüfen Sie, ob das Spiel die Ultrabreit-Auflösung (**21:9** oder **32:9**) unterstützt.
-  Wenn Sie die Auflösung an Ihrem PC zum ersten Mal einstellen, können Sie das Bildschirmverhältnis über die **Spieleleiste** an Ihrem Projector ändern.

Spieleleiste-Seitenverhältnis	Am PC eingestellte Auflösung
21:9	3840 x 1600 (60 Hz)
	* 3840 x 1600 (120 Hz)
	2560 x 1080 (60 Hz)
	2560 x 1080 (120 Hz)
32:9	3840 x 1080 (60 Hz)
	3840 x 1080 (120 Hz)

-  *: Die Auflösung wird je nach Modell möglicherweise nicht unterstützt.
 -  Die unterstützbaren Auflösungen können sich je nach Modell oder HDMI-Anschluss, der an den PC angeschlossen ist, unterscheiden.
 -  Prüfen Sie nach dem Einstellen der Auflösung, ob sich der Bildschirm des PC-Fensters oder des Macs ändert, wenn Sie das Seitenverhältnis in der **Spieleleiste** Ihres Projector ändern.
 -  Diese Funktion wird je nach Betriebssystem oder Gerät möglicherweise nicht unterstützt.
 -  Falls das angeschlossene externe Gerät ein Spielgerät ist, funktioniert die Funktion auch dann nicht, wenn Sie den Namen von Quelle zu „PC“ ändern.
-  **Während Sie ein Spiel spielen, kann das Seitenverhältnis nicht geändert werden. Bevor Sie ein Spiel starten, wählen Sie zuerst das gewünschte Seitenverhältnis in der Game Bar aus und starten Sie dann das Spiel. Bei manchen Spielen müssen Sie die Auflösung des Spiels auf das ausgewählte Seitenverhältnis in der Game Bar abstimmen.**

Ändern der Position des Super-Ultrabreitbildschirms

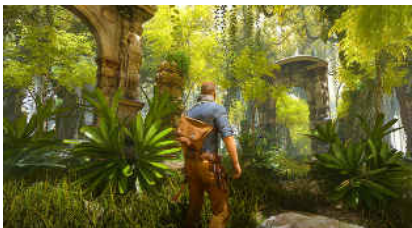
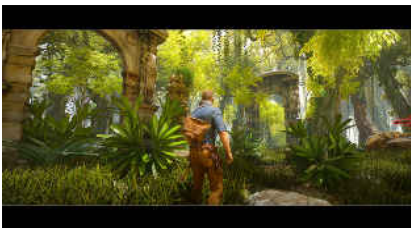
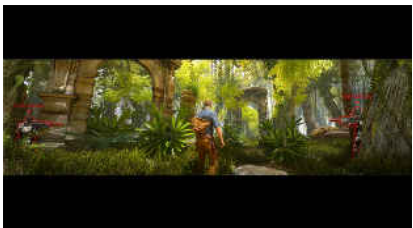
Wenn Sie ein Spiel mit der Super-Ultrabreit-Auflösung spielen, können Sie die Position des Bildschirms des Spiels an die Höhe Ihrer Augen anpassen.

Verwenden Sie bei der Super-Ultrabreit-Auflösung die Tasten $\wedge/\vee$ (Sender), um die Bildposition nach oben, in die Mitte oder nach unten zu verschieben.

Fehlerbehebung bei Bildschirm- und Tonproblemen des Spiels

Wenn nach dem Ändern des Seitenverhältnisses in der [Spieleleiste](#) der Bildschirm und der Ton des Spiels nicht richtig ausgegeben werden, versuchen Sie die Probleme wie unten dargestellt zu lösen.

- Prüfen Sie, ob das Spiel Ultrabreit unterstützt oder ob Ihr PC die Ultrabreit-Auflösung unterstützt.
- Starten Sie das Spiel neu, nachdem Sie es beendet haben.
- Wählen Sie die gleiche Auflösung wie die der [Spieleleiste](#) aus.
- Wenn sich das Seitenverhältnis richtig ändert, wird der Bildschirm wie unten dargestellt angezeigt.

16:9	21:9	32:9
		

Konfigurieren des Startbildschirms

Konfigurieren Sie die Einstellungen für den Startbildschirm, der beim Einschalten des Projectors oder bei der Verwendung von Inhalten angezeigt wird.

Automatisches Starten von Smart Hub

 > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Erweiterte Funktionen** > **Startbildschirmoption** > **Smart Hub Home als Startbildschirm** [Jetzt testen](#)

Durch Aktivieren von **Smart Hub Home als Startbildschirm** wird Smart Hub beim Einschalten des Projector automatisch gestartet. Navigieren Sie zu dieser Option, um die Funktion zu aktivieren bzw. zu deaktivieren.

Automatische Anzeige in Multi View

 > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Erweiterte Funktionen** > **Startbildschirmoption** > **Multi View-Übertragung automatisch ausführen** [Jetzt testen](#)

Beim Anzeigen von YouTube-Inhalten des Mobilgeräts werden automatisch die Inhalte von Multi View angezeigt.

 Sie steht auf dem Bildschirm bei jede Sendung, jedem externen Gerät und jeder Anwendung zur Verfügung, die Multi View unterstützt.

 Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.

Automatisches Mirroring von Multi View

 > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Erweiterte Funktionen** > **Startbildschirmoption** > **MultiView-Spiegelung automatisch ausführen**

Wenn Sie den Bildschirm Ihres mobilen Geräts spiegeln, zeigt **Multi View** automatisch den Gerätebildschirm an. Navigieren Sie zu dieser Option, um die Funktion zu aktivieren bzw. zu deaktivieren.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

Automatisches Starten der zuletzt verwendeten App

 > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Erweiterte Funktionen** > **Startbildschirmoption** > **Letzte App automatisch ausführen** [Jetzt testen](#)

Wenn **Letzte App automatisch ausführen** auf **Ein** eingestellt ist, wird die zuletzt verwendete App automatisch ausgeführt, wenn Sie den Projector einschalten. Sie können diese Funktion aktivieren oder deaktivieren. Drücken Sie die Taste Auswählen im aktuellen Menü.

 Diese Funktion wird, je nach App, möglicherweise nicht unterstützt.

 Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.

Projector-Fernsehen

Sie können beim Fernsehen mit Ihrem Projector Komfortfunktionen nutzen. Sie können zusätzlich auch Ihre Senderliste bearbeiten und eine Liste Ihrer Favoritensender erstellen.

Verwenden des TV-Programms

Sehen Sie die Programmpläne verschiedener Sender auf einem einzigen Bildschirm.

Drücken Sie die Taste $\wedge/\vee$ (Kanal), um den **TV-Programm** anzuzeigen.

Im **TV-Programm** finden Sie das tägliche Fernsehprogramm jedes Senders. Sie können Programminformationen abrufen, ein Programm auswählen und eine geplante Wiedergabe programmieren.

 Die Einstellungen des Netzbetreibers bei der Ersteinrichtung werden in Ihrem geographischen Gebiet möglicherweise nicht unterstützt.

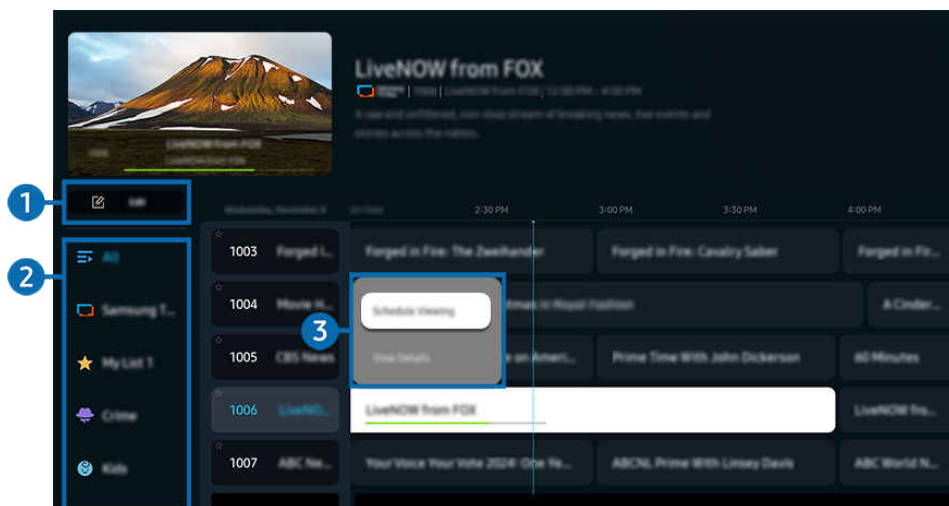
 Um den **TV-Programm** anzuzeigen, müssen Sie zuerst **Zeit** konfigurieren. [Jetzt testen](#)

-  > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Allgemein und Datenschutz** > **Systemmanager** > **Zeit***
-  > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Allgemein und Datenschutz** > **Zeit***

*: Der Menüname oder die Position dieser Funktion können je nach Modell unterschiedlich sein.

 Einzelheiten zur Verwendung der Fernbedienung finden Sie in der Bildanleitung oben rechts.

Über den TV-Programm-Bildschirm



 Das Bild auf dem Projector kann je nach Modell und Region von der obigen Abbildung abweichen.

1 Sender bearbeiten

Bearbeiten Sie auf dem Projector gespeicherte Sender.

 Weitere Informationen erhalten Sie im Abschnitt „Verwenden der Funktion zum Bearbeiten von Sendern“.

2 Senderfilter

Zeigen Sie Sender und Programme nach Typ geordnet an.

3 Zusatzoptionen im Zusammenhang mit den ausgestrahlten Sendungen

Navigieren Sie zu der gewünschten Sendung und halten Sie die Auswählen-Taste gedrückt, um auf folgende Optionen zuzugreifen:

 Diese Funktionen werden, je nach Modell bzw. geografischer Region möglicherweise nicht unterstützt.

- **Wiedergabe planen**

Sie können die Wiedergabe einer programmierten ausgestrahlten Sendung programmieren.

- **Geplantes Ansehen abbrechen**

Sie können geplante Wiedergaben löschen.

- **Details anzeigen**

Hiermit können Sie detaillierte Informationen zur ausgewählten Sendung anzeigen. Die Informationen können sich je nach Sendesignal unterscheiden oder gar nicht bereitgestellt werden.

Verwenden von Zusatzfunktionen des TV-Programms

Drücken Sie im **TV-Programm** die Taste , um Zusatzfunktionen zu verwenden. Verwenden Sie die Richtungstasten, um auf der Zifferntastatur zum Farbtastenelement zu navigieren.

 Diese Funktionen werden, je nach Modell bzw. geografischer Region möglicherweise nicht unterstützt.

- **Senderfilter**

Sie können die Sender und die Sendungen entsprechend den in der **Senderliste** definierten Kategorien anzeigen.

- **Progr.-Manager**

Sie können das Fenster **Progr.-Manager** anzeigen.

 Weitere Informationen zu **Wiedergabe planen** erhalten Sie unter „Programmieren einer geplanten Wiedergabe“.

Programmieren einer geplanten Wiedergabe

Konfigurieren Sie das Projector so, dass es zu einem bestimmten Zeitpunkt und Datum einen bestimmten Sender oder eine Sendung anzeigt.

-  Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.
-  Neben den Sendungen, deren Aufnahme programmiert wurde, wird  angezeigt.
-  Ehe Sie eine Wiedergabe programmieren können, müssen Sie zuerst die Uhr des Projectors und die Zeit einstellen.

Jetzt testen

-  > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Allgemein und Datenschutz**
> **Systemmanager** > **Zeit***
-  > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Allgemein und Datenschutz**
> **Zeit***

*: Der Menüname oder die Position dieser Funktion können je nach Modell unterschiedlich sein.

Verwenden der Optionen für programmierte Aufnahmen im Programmfenster

Wählen Sie im Fenster **TV-Programm** eine Sendung, die Sie gern sehen möchten, und drücken Sie auf die Taste Auswählen Wählen Sie dann im angezeigten Popup-Menü den Befehl **Wiedergabe planen**.

Verwenden der Optionen für programmierte Wiedergabe während einer laufenden Sendung

1. Drücken Sie beim Fernsehen mit Ihrem Projector die Taste Auswählen.
2. Das Fenster mit den Programminformationen wird geöffnet.
3. Wählen Sie mit den Richtungstasten nach links oder rechts eine ausgestrahlte Sendung aus.
4. Wählen Sie bei gedrückter Auswählentaste den Befehl **Wiedergabe planen**, um die Wiedergabe dieser Sendung zu programmieren.

Verwenden des Bildschirms zur Verwaltung der Wiedergabeprogrammierung

1. Drücken Sie die Taste  auf der Samsung Smart Remote.
2. Verwenden Sie die Richtungstasten, um zum Kontrollfeld zu navigieren.
3. Wählen Sie **Progr.-Manager**, um auf den **Progr.-Manager**-Bildschirm zuzugreifen.

 Die angezeigten Menüoptionen können sich je nach Modell oder geographischem Gebiet unterscheiden.

- **Wiedergabe planen**

Navigieren Sie zu **Programmierung** und drücken Sie auf **Wiedergabe planen**. Eine Sendungs-Wiedergabeprogrammierung hinzufügen, bearbeiten oder abbrechen.

 Es können bis zu dreißig ***Aufnahme programmieren**- und **Wiedergabe planen**-Ereignisse erstellt werden.

 *: Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.

 Stellen Sie sicher, dass die Einstellung der **Zeit** des Projectors ( > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Allgemein und Datenschutz** > **Zeit**) korrekt ist.

- **Bearbeiten**

Hiermit stellen Sie die gewünschte Startzeit der programmierten Wiedergabe ein. Wenn Sie im **TV-Programm** eine Sendung auswählen, können Sie die **Startzeit** bis zu 10 Minuten vor dem Programm einstellen.

- **Entfernen**

Sie können eine geplante Wiedergabe löschen.

- **Details anzeigen**

Sie können Informationen über eine programmierte Wiedergabe anzeigen.

Verwenden der Senderliste

Wechseln Sie den Sender oder prüfen Sie die Sendungen anderer digitaler Sender.

Verwenden Sie den **Senderliste**-Bildschirm, um Sender zu wechseln oder um zu sehen, welche Programme auf anderen digitalen Sendern gesendet werden.

Zugreifen auf die Senderliste

Halten Sie die Taste $\wedge/\vee$ (Kanal) gedrückt, um die **Senderliste** zu öffnen.

Verwenden der Funktionen auf dem Senderlisten-Bildschirm

Die Symbole im Fenster **Senderliste** haben folgende Bedeutungen:

- ★: Ein Favoritensender.
- 🔒: Ein gesperrter Sender.

Drücken Sie die Richtungstaste nach links auf dem **Senderliste**-Bildschirm, um auf folgende Optionen zuzugreifen:

- **Sender bearbeiten**

Bearbeiten Sie die auf dem Projector gespeicherten Sender.

- **Alle Sender**

Hiermit zeigen Sie die Kanäle an, die automatisch gefunden wurden.

- **Samsung TV Plus**

Wenn der Projector mit dem Internet verbunden ist, können Sie beliebte Programme oder Highlights zu einem Thema jederzeit über einen virtuellen Sender anzeigen. Wie für die regulären Sender zeigt der Projector auch für **Samsung TV Plus** das tägliche Programm an.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Sendertyp**

Hiermit können Sie die Liste so filtern, dass nur Sender eines ausgewählten Genres enthalten sind. Die Funktion **Sendertyp** unterstützt allerdings nur Sender, die Genreinformationen bereitstellen.

 Diese Funktion wird, je nach dem eingehenden Sendesignal, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Favoriten**

Zeigt Favoritensender von **Favoriten 1** bis **Favoriten 5** an.

 Es werden nur die **Favoriten** angezeigt, die Favoritensender enthalten.

Verwenden der Funktion zum Bearbeiten von Sendern

Bearbeiten Sie die auf dem Projector gespeicherten Sender.

Zugreifen auf den Bildschirm zum Bearbeiten von Sendern

- Zeigen Sie den **TV-Programm**-Bildschirm an und drücken Sie **Bearbeiten** links auf dem Bildschirm, um auf den Bildschirm zum Bearbeiten von Sendern zuzugreifen.
- Zeigen Sie den **Senderliste**-Bildschirm an und drücken Sie **Sender bearbeiten** unten auf dem Bildschirm, um auf den Bildschirm zum Bearbeiten von Sendern zuzugreifen.

Verwenden der Funktionen zum Bearbeiten von Sendern

Die Symbole im Fenster **Sender bearbeiten** haben folgende Bedeutungen:

- ★: Ein Favoritensender.
- 🔒: Ein gesperrter Sender.

Wählen Sie im Bildschirm **Sender bearbeiten** einen Sender, um auf die folgenden Optionen zuzugreifen:

- **Sperren / Freigabe**

Beschränken Sie den Zugriff auf Sender, für die die elterliche Aufsicht erforderlich ist. Auf gesperrte Sender kann nur durch Eingabe der PIN zugegriffen werden.

 Wenn Sie diese Funktion verwenden oder das Passwort festlegen möchten, stellen Sie  > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Allgemein und Datenschutz** > **Jugendschutz-Einstellungen** > **Sendersperre anwenden** auf **Ein**.

 Weitere Informationen zur Einstellung des PIN erhalten Sie im Abschnitt „Einrichten eines Passworts“.

- **Entfernen**

Wählen Sie nach Auswahl eines Senders unter **Sender bearbeiten** den Befehl **Entfernen** aus. Gelöschte Sender werden in der **Senderliste** nicht angezeigt.

- **Nummer ändern**

Wählen Sie nach Auswahl eines Senders unter **Sender bearbeiten** den Befehl **Nummer ändern**, um die Sendernummer zu ändern.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

 Wenn Sie die Sendernummer ändern, werden die Senderinformationen nicht mehr automatisch aktualisiert.

- **Samsung TV Plus wiederherstellen**

Sie können die gelöschten **Samsung TV Plus**-Sender wiederherstellen.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Speichern und beenden**

Die unter **Sender bearbeiten** vorgenommenen Änderungen speichern und schließen.

Verwenden einer persönlichen Favoritenliste

Erstellen Sie häufig angesehene Sender als Favoritensender.

Auf den Bildschirmen [Sender bearbeiten](#) und [Senderliste](#) wird das Symbol ★ neben den Favoritensendern angezeigt.

Erstellen einer Favoritenliste

1. Greifen Sie auf den Bildschirm [Sender bearbeiten](#) zu.

 Weitere Informationen zum Zugreifen auf den Bildschirm zum Bearbeiten von Sendern finden Sie unter [„Zugreifen auf den Bildschirm zum Bearbeiten von Sendern“](#).

2. Drücken Sie auf der Fernbedienung die Richtungstaste nach links, um die gewünschten [Favoriten](#) auszuwählen.
3. Drücken Sie zur Auswahl von [Sender hinzufügen](#) auf die Richtungstaste nach rechts.
4. Wählen Sie aus in der angezeigten Favoritenliste den gewünschten Sender aus.
5. Drücken Sie auf [Hinzu](#), um den ausgewählten Sender in die Favoritenliste aufzunehmen.

Wählen Sie [Favoriten 1 - Favoriten 5](#) im Bildschirm [Sender bearbeiten](#). Danach stehen Ihnen die folgenden Funktionen zur Verfügung.

 Es können bis zu fünf Favoriten erstellt werden, wodurch jedes Familienmitglied seine eigene Favoritenliste erstellen kann.

- [Sender hinzufügen](#)

Wählen Sie zuerst in der Senderliste einen oder mehrere Sender aus, die Sie in die Favoritenliste aufnehmen möchten, und wählen Sie dann [Sender hinzufügen](#).

- [Entfernen](#)

Entfernen eines oder mehrerer Sender aus einer Favoritenliste.

- [Reihenf. änd.](#)

Ändert die Reihenfolge eines oder mehrerer ausgewählter Sender in einer Favoritenliste.

- [Favoriten umbenennen](#)

Umbenennen einer Favoritenliste.

 Die angezeigten Optionen können je nach Modell von der hier verwendeten Abbildung abweichen.

- [Speichern und beenden](#)

Hiermit speichern und schließen Sie den Bildschirm [Sender bearbeiten](#).

Projector-Zusatzfunktionen beim Fernsehen

Verwenden Sie die Funktionen, die beim Fernsehen mit Ihrem Projector verfügbar sind.

Verwenden von Programmsperre/Alterseinstufung

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Jugendschutz-Einstellungen](#) > [Programmsperre/Alterseinstufung](#) [Jetzt testen](#)

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

Mithilfe dieser Funktion können Sie steuern, welche Programme entsprechend ihrer Altersbeschränkungen von Kindern auf dem Projector angesehen werden können. Die Funktion [Programmsperre/Alterseinstufung](#) kann jedoch Übertragungen aus externen Quellen wie z. B. DVD-Playern oder USB-Dateien sperren.

Für jeden Zugriff auf die [Programmsperre/Alterseinstufung](#) müssen Sie die Sicherheit-PIN eingeben. Sie müssen diese PIN auch eingeben, um ein gesperrtes Programm zu sehen. Wechsel Sie zum Ändern der PIN zu [PIN ändern](#).

-  > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Systemmanager](#) > [PIN ändern](#) [Jetzt testen](#)
-  > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [PIN ändern](#)

 Der Menüname oder die Position dieser Funktion können je nach Modell unterschiedlich sein.

 Weitere Informationen zum Einstellen Ihres Kennworts erhalten Sie im Abschnitt „[Einrichten eines Passworts](#)“.

 [Programmsperre/Alterseinstufung](#) wird je nach Eingangsquelle möglicherweise nicht unterstützt.

Bild und Ton

Sie können die Einstellungen für Bild und Ton entsprechend Ihren Vorlieben ändern.

Anpassen der Bildqualität

Ändern Sie den Bildmodus und passen Sie die Experteneinstellungen an.

Auswählen eines Bildmodus

 > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Bild**
> **Bildmodus** [Jetzt testen](#)

Sie können den **Bildmodus** auswählen, der für ein optimales Fernseherlebnis sorgt.

 **Unterhaltung** und **Grafik** werden nur unterstützt, wenn Sie den Namen des Gerätes im PC-Modus auf PC ändern.

 Die angezeigten Menüoptionen können sich je nach Modell oder geographischem Gebiet unterscheiden.

- **Dynamisch**

Hiermit wird das Bild in heller Umgebung heller und klarer.

- **Standard**

Dies ist der für die meisten Umgebungen geeignete Standardmodus.

- **Film**

Eignet sich für das Fernsehen über den Projector und Filme in dunkler Umgebung.

- **FILMMAKER MODE**

Dieser Bildschirmmodus bietet eine von der UHD Alliance zertifizierte Bildqualität. Wenn Sie für ein Eingangssignal den **FILMMAKER MODE** einstellen, wechselt das Gerät bei der Wiedergabe automatisch in den **FILMMAKER MODE**.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

 Der **FILMMAKER MODE** kann dunkler als andere Bildmodi erscheinen.

 Sie können anstelle des **FILMMAKER MODE** auch einen anderen **Bildmodus** einstellen. Der neu eingestellte **Bildmodus** bleibt jedoch auch nach Wiedergabe des Bildes erhalten, für das der **FILMMAKER MODE** eingestellt wurde.

 Das Logo von FILMMAKER MODE™ ist eine Marke der UHD Alliance, Inc.

Konfigurieren der erweiterten Bildeinstellungen

 > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Bild**
> **Experteneinstellungen** [Jetzt testen](#)

Konfigurieren Sie die Bildeinstellungen mit den folgenden Funktionen nach Ihrem Geschmack:

- **Helligkeit** [Jetzt testen](#)

Passen Sie die Gesamt-Bildhelligkeit an. Je näher der Wert an 50 ist, desto heller ist das Bild.

- **Kontrast** [Jetzt testen](#)

Passen Sie den Unterschied zwischen den dunkelsten und hellsten Bereichen zwischen Objekten und ihrem Hintergrund an. Je näher der Wert an 50 ist, desto größer ist der Unterschied.

- **Schärfe** [Jetzt testen](#)

Passen Sie die Konturenschärfe von Objekten an. Je näher der Wert an 20 ist, desto schärfer sind die Konturen.

- **Farbe** [Jetzt testen](#)

Passen Sie die Sättigung eines Videos an. Je näher der Wert an 50 ist, desto satter sind die Farben.

- **Farbton (G/R)** [Jetzt testen](#)

Passen Sie den Farbton an. Je höher der Wert ist, desto roter oder grüner ist das Video.

- **Bildeinstellungen anwenden** [Jetzt testen](#)

Wenden Sie die ausgewählten Bildeinstellungen auf die aktuelle Eingangsquelle oder alle Eingangsquellen an.

- **Bildschärfe-Einstellungen** [Jetzt testen](#)

Optimieren Sie ein Video, das viele dynamische Szenen hat.

- **Kontrastverbesserung** [Jetzt testen](#)

Passen Sie das Kontrastverhältnis automatisch an, um übermäßige Helligkeitsunterschiede zwischen helleren und dunkleren Bereichen zu verhindern.

- **Einstellungen der Bildgröße**

Konfigurieren der Bildformateinstellungen.

- **Automatisches HDR-Remastering** [Jetzt testen](#)

Genießen Sie eine HDR-ähnliche Bildqualität auch bei SDR-Inhalten.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

- **HDR-Dynamikkompression** [Jetzt testen](#)

Hiermit passen Sie die Helligkeit entsprechend den HDR-Inhaltsinformationen automatisch mit Tone-Mapping-Verarbeitung an.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Filmmodus** [Jetzt testen](#)

Sie können ein altes Video nachbearbeiten, um die Bildqualität für ein besseres Seherlebnis zu verbessern.

 Diese Funktion ist nur verfügbar, wenn Sie als Eingangsquelle Projector oder HDMI (1080i) verwenden.

- **Farbton** [Jetzt testen](#)

Wählen Sie je nach Ansichtssituation einen geeigneten Farbton.

- **Weißabgleich** [Jetzt testen](#)

Passen Sie die Helligkeit der Farben Rot, Grün und Blau an, so dass der hellste Bereich des Bildes weiß wird.

- **Gamma**

Passen Sie die mittlere Helligkeit eines Videos an.

- **Schattendurchzeichnung** [Jetzt testen](#)

Passen Sie die Helligkeit eines dunklen Bildes an. Je näher der Wert an 5 ist, desto dunkler ist das Bild.

- **Farbraumeinstellungen** [Jetzt testen](#)

Wählen Sie einen auf dem Bild anzeigbaren Farbbereich an.

- **Spitzenwert für Helligkeit**

Projiziert die maximale optische Helligkeit.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Farboptimierung** [Jetzt testen](#)

Wählen Sie einen auf dem Bild anzeigbaren Farbbereich an.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Intelligente Kalibrierung** [Jetzt testen](#)

Passen Sie die Bildqualität eines Films automatisch an, um die vom Filmproduzenten gewünschte Qualität zu erhalten.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

Verwenden Sie zum Benutzen dieser Funktion ein mit der Funktion kompatibles Smartphone. Die Liste der kompatiblen Modelle ist unten dargestellt.

- Galaxy-Modelle: Modelle der Modellreihen Galaxy S, Galaxy Note, Galaxy Fold und Galaxy Flip, die nach Januar 2019 erschienen sind
- iPhone-Modelle: Modelle mit einer Face ID-Funktion, die nach Januar 2019 erschienen sind

 Die unterstützten Modelle können je nach der Situation unterschiedlich sein.

- **Bild zurücksetzen** [Jetzt testen](#)

Setzen Sie die aktuellen Bildeinstellungen auf die Standardwerte zurück.

Zusatzfunktionen für die Bildanzeige

Konfigurieren Sie die Bildeinstellungen für Ihren Projector.

Ändern des Bildformats

 > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Bild**
> **Einstellungen der Bildgröße** [Jetzt testen](#)

( > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Bild**
> **Experteneinstellungen** > **Einstellungen der Bildgröße**)

 Der Menüname oder die Position dieser Funktion können je nach Modell unterschiedlich sein.

 Diese Funktionen stehen auf **Samsung TV Plus** und einigen Anwendungen möglicherweise nicht zur Verfügung.

- **Bildformat** [Jetzt testen](#)

Sie können die Größe des auf dem Projector-Bildschirm angezeigten Bildes auf **16:9 Standard**, **Benutzerdef.** oder **4:3** einstellen.

 Welche Bildformate unterstützt werden, hängt vom Eingangssignal ab. Weitere Informationen zu den unterstützten Bildformaten erhalten Sie im Abschnitt „Bildformate und Eingangssignale“.

- **Automatische Breiteinstellung** [Jetzt testen](#)

Automatisches Ändern des Bildformats

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

- **4:3-Bildverhältnis** [Jetzt testen](#)

Während Sie über den Projector im **4:3-** oder **An Bildschirm anpassen**-Modus fernsehen, können Sie eine für Ihre geografische Region geeignete Bildgröße auswählen. Die unterstützten Bildformate unterscheiden sich in Abhängigkeit vom Land und mit dieser Funktion können Sie die Bildgröße in diesem Fall anpassen.

 Der **4:3**-Modus ist nicht verfügbar, wenn ein externes Gerät über einen Component-Anschluss oder einen HDMI-Anschluss an den Projector angeschlossen ist.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

- **An Bildschirm anpassen** [Jetzt testen](#)

Anpassen des Bildformats an den Bildschirm

 Diese Funktion wird, je nach der Einstellung für die **Bildformat**, möglicherweise nicht unterstützt.

 Diese Funktion wird, je nach Sendesignal, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Zoom und Position** [Jetzt testen](#)

Anpassen des Bildformats oder der Position.

 Diese Funktion ist nur dann verfügbar, wenn **Bildformat** auf **Benutzerdef.** eingestellt ist.

Einstellen der Anzeigenumgebung für externe Geräte

Sie können den Projector für die Anzeige spezieller Videoformate optimieren.

Verwenden von Erweitertes Eingangssignal

 > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen**
> **Verbindungen** > **Externe Geräteverwaltung** > **Erweitertes Eingangssignal** [Jetzt testen](#)

( > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Allgemein und Datenschutz** > **Externe Geräteverwaltung** > **Erweitertes Eingangssignal**)

Erweitert den Bereich des Eingangssignals für HDMI-Verbindungen.

-  Der Menüname oder die Position dieser Funktion können je nach Modell unterschiedlich sein.
-  Wenn die Funktion **Erweitertes Eingangssignal** ausgeschaltet ist, können von einem externen Gerät gesendete HDR-Signale nicht empfangen werden.
-  Das angezeigte Projector-Bild wird möglicherweise flackern, wenn Sie zu dem HDMI-Anschluss wechseln, mit dem Sie die **Erweitertes Eingangssignal**-Funktion verwenden möchten, und die Taste Auswählen drücken, um die **Erweitertes Eingangssignal**-Funktion auf **Ein** einzustellen.
-  Wenn Sie den Projector an ein externes Gerät anschließen, das bei UHD nur Frequenzen von 24 Hz oder 30 Hz oder eine beliebige FHD-Frequenz unterstützt, ist die Funktion **Erweitertes Eingangssignal** möglicherweise nicht verfügbar. Schalten Sie in diesem Fall die **Erweitertes Eingangssignal**-Funktion aus.
-  Weitere Informationen zu den unterstützten UHD-Auflösungen erhalten Sie im Abschnitt „Unterstützte Auflösungen für UHD-Eingangssignale“.

Verwenden von HDMI-Schwarzpegel

 > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen**
> **Verbindungen** > **Externe Geräteverwaltung** > **HDMI-Schwarzpegel** [Jetzt testen](#)

( > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Allgemein und Datenschutz** > **Externe Geräteverwaltung** > **HDMI-Schwarzpegel**)

Mit HDMI-Schwarzpegel können Sie den Schwarzpegel bei niedrigem Schwarzwert anpassen, um geringen Kontrast oder matte Farben der externen Geräte zu kompensieren, die über ein HDMI-Kabel an den Projector angeschlossen sind.

-  Der Menüname oder die Position dieser Funktion können je nach Modell unterschiedlich sein.
-  Diese Funktion ist nur verfügbar, wenn die Eingangsquelle über ein HDMI-Kabel an den Projector angeschlossen und auf RGB444 eingestellt ist.

Konfigurieren eines Tonmodus und von Experteneinstellungen

Ändern Sie den Tonmodus und passen Sie die Experteneinstellungen an.

Auswählen eines Tonmodus

 > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Ton**
> **Tonmodus** [Jetzt testen](#)

Sie können den verfügbaren Tonmodus so auswählen, wie Sie ihn für einen bestimmten Inhaltstyp oder Ihre Hörumgebung bevorzugen.

 Wenn ein externes Gerät angeschlossen wird, könnte sich **Tonmodus** entsprechend ändern.

 Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.

Konfigurieren der erweiterten Toneinstellungen

 > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Ton**
> **Experteneinstellungen** [Jetzt testen](#)

Mit den folgenden Einstellungen können Sie die Tonqualität an Ihre persönlichen Bedürfnisse anpassen.

 Die unterstützten Menüoptionen können sich je nach der **Tonausgabe**-Einstellung unterscheiden.

- **Balance** [Jetzt testen](#)

Stellen Sie die Lautstärke der linken und rechten Lautsprecher ein, um die Lautstärken auszugleichen.

 Wenn der Projector im Hochformat verwendet wird, arbeitet die **Balance**-Funktion möglicherweise nicht ordnungsgemäß.

 Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Equalizer** [Jetzt testen](#)

Passen Sie den Projector-Ton an, indem Sie die Lautstärke der hochfrequenten und niedrigfrequenten Töne einstellen.

 Diese Funktion ist nicht verfügbar, wenn die Funktion **Adaptiver Ton Pro** oder **Aktiver Sprachverstärker** eingeschaltet ist.

 Diese Funktion ist nicht verfügbar, wenn die Funktion **Tonmodus** auf **Adaptiver Ton**, **Spiel** oder **Verstärken** eingestellt ist.

 Der Name und die Eigenschaften dieser Funktion können sich abhängig vom angeschlossenen externen Gerät möglicherweise unterscheiden.

- **HDMI-eARC-Modus** [Jetzt testen](#)

Audiogeräte, die eARC unterstützen, können Sie über HDM-eARC anschließen. Beim Verbinden der Geräte wird der Ton vorübergehend ausgeschaltet.

 Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Digitales Audioausgangsformat** [Jetzt testen](#)

Wählen Sie ein digitales Audio-Ausgabeformat. Wenn Sie die Auto-Option wählen, wechselt der Audioausgabemodus automatisch in den Modus, der von der verbundenen Soundbar oder dem A/V-Receiver unterstützt wird.

Wenn Sie die **Durchleitung**-Option auswählen, werden die Audiodaten ohne Verarbeitung ausgegeben.

 Diese Funktion ist verfügbar, wenn die Eingangsquelle HDMI ist und der Receiver über HDMI-eARC verbunden ist.

- **Verzögerung des digitalen Audioausgangs** [Jetzt testen](#)

Passen Sie die Ausgangsverzögerungszeit für digitales Audio an.

 Diese Funktion ist verfügbar, wenn die Eingangsquelle HDMI ist und der Receiver über HDMI-ARC oder HDMI-eARC verbunden ist.

 Wenn der Receiver die Eingangsquelle nicht verarbeiten kann, arbeitet er möglicherweise mit der **Auto**-Option.

 Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Dolby Atmos** [Jetzt testen](#)

Beim Verwenden des Produkts mit den integrierten Lautsprechern kann der virtuelle Surround-Toneffekt von Dolby Atmos ein- oder ausgeschaltet werden.

 Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.

 Der virtuelle Surround-Toneffekt funktioniert nicht, wenn das Produkt hinter dem Bildschirm oder an der Decke hinter dem Bildschirm installiert wird.

- **Automatische Lautstärkeinstellung** [Jetzt testen](#)

Stellt den Ton automatisch auf eine bestimmte Lautstärke ein, wenn Sie den Sender wechseln oder zu einem anderen externen Eingang wechseln.

- **Gleichzeitiger optischer Ausgang**

Das optisch verbundene Gerät gibt immer Ton aus.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Ton zurücksetzen** [Jetzt testen](#)

Setzen Sie die Toneinstellungen zurück.

 Standard-Audiosignale werden mit 48 kHz aufgenommen, HD-Audiosignale allerdings mit 96 kHz.

 Manche Receiver mit SPDIF-Anschluss sind möglicherweise nicht mit dem HD-Audioformat kompatibel.

Verwenden der Zusatzfunktionen für den Ton

Hiermit konfigurieren Sie die Toneinstellungen für Ihren Projector.

Auswählen der Lautsprecher

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Ton](#)
> [Tonausgabe](#) [Jetzt testen](#)

Sie können auswählen, welche Lautsprecher der Projector für die Tonausgabe verwenden soll.

-  Falls die Soundbar sowohl per HDMI als auch per Optisch mit dem Projector verbunden ist, kann HDMI zuerst ausgewählt werden, auch dann, wenn Sie Optisch auswählen.
-  Externe Lautsprecher können mit der Samsung Smart Remote nicht bedient werden. Wenn ein externer Lautsprecher aktiviert ist, werden manche Ton-Menüs nicht unterstützt.

Der Samsung Projector unterstützt die Q-Symphony-Funktion.

- [Q-Symphony](#) verbindet Samsung-Lautsprecher mit Ihren Projector-Lautsprechern, um Töne aus den verschiedenen Lautsprechern gleichzeitig wiederzugeben und so das ultimative Surround-Sound-Erlebnis zu bieten.
-  Es ist möglich, die [Q-Symphony](#)-Funktion mit der Soundbar einzustellen, wenn der [Projektionsmodus](#) des Projectors ( > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Projector-Einstellungen](#) > [Projektionsmodus](#)) auf [Vordere Decke](#) oder [Hintere Decke](#) eingestellt ist.
-  Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.

Ihr Samsung Projector unterstützt eine USB-Audiogeräteverbindung.

- USB 2.0 und höhere Geräte werden unterstützt.
- Es können zwei USB-Audiogeräte gleichzeitig verbunden werden.
-  Achten Sie darauf, das USB-Audiogerät direkt mit einem USB-Anschluss zu verbinden. (USB-Hubs werden nicht unterstützt.)
-  Manche USB-Audiogerätmodelle sind mit diesem Projector möglicherweise nicht kompatibel.

Tonausgabe am Projector über Bluetooth-Geräte

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Ton](#)
> [Tonausgabe](#) > [Bluetooth Lautsprecherliste](#)

( > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Ton](#)
> [Tonausgabe](#) > [Bluetooth-Audio](#))

Sie können Bluetooth-Audiogeräte an den Projector anschließen. Diese müssen mit der Bluetooth-Funktion des Projector gekoppelt werden. Detaillierte Informationen zum Anschluss und zur Verwendung Ihrer Audiogeräte (z. B. Bluetooth-Lautsprecher, Soundbar und Kopfhörer) finden Sie im Benutzerhandbuch.

-  Wenn der Projector das Bluetooth-Audiogerät beim Suchlauf nicht finden kann, verringern Sie den Abstand zwischen dem Gerät und dem Projector und wählen Sie dann [Scan](#).
-  Wenn Sie ein gekoppeltes Bluetooth-Audiogerät einschalten, wird es vom Projector automatisch erkannt, und ein Popup-Fenster wird geöffnet. Über dieses Popup-Fenster können Sie das Bluetooth-Audiogerät aktivieren/deaktivieren.
-  Die Tonqualität ist abhängig vom Zustand der Bluetooth-Verbindung.
-  Lesen Sie den Abschnitt „[Vor der Verwendung von Bluetooth-Geräten lesen!](#)“ durch, ehe Sie ein Bluetooth-Audiogerät verwenden.
-  Bei einigen Modellen können Sie zwei Bluetooth-Geräte gleichzeitig anschließen und verwenden.
-  Wenn mehrere Bluetooth-Audiogeräte und Bluetooth-Eingabegeräte gleichzeitig angeschlossen werden, kann der Ton von den Audiogeräten abgehackt sein oder Tastendaten von den Eingabegeräten können verloren gehen.
Die Anzahl der Bluetooth-Audiogeräte, mit denen eine Verbindung hergestellt werden kann, kann auf ein Gerät begrenzt werden, um einen stabilen Spieleservice zu gewährleisten.
-  Wenn ein Anruf eingeht, während Sie den Projector-Ton über die Galaxy Buds hören, verbinden sich die Buds mit dem Mobiltelefon und der Projector-Ton wird für den Anruf stumm geschaltet.
Sobald der Anruf beendet ist, verbinden sich die Buds automatisch mit dem Projector. Diese Funktion wird nur unterstützt, wenn Projector und Mobiltelefon mit dem gleichen Samsung-Konto verbunden sind.
-  Wenn die Galaxy Buds getrennt werden, während der Projector-Ton über die Buds wiedergegeben wird, wird der Projector-Ton stumm geschaltet.
-  Der Menüname oder die Position dieser Funktion können je nach Modell unterschiedlich sein.

Verwenden von Bluetooth autom. verb.

 > Richtungstaste nach links >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Verbindungen](#)
> [Bluetooth autom. verb.](#)

Stellt automatisch eine Verbindung mit dem zuletzt verwendeten Bluetooth-Audiogerät her.

-  Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

Wiedergabe von Projector-Tönen durch Konfigurieren der Einstellungen von Q-Symphony

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Ton](#) > [Q-Symphony-Einrichtung](#)

Verwenden Sie die [Q-Symphony-Einrichtung](#)-Funktion zum Konfigurieren von kabelgebundenen oder drahtlosen Symphonieeinstellungen.

-  Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.
-  Die Konfiguration der Einstellungen der kabelgebundenen Symphonie ist nur möglich, wenn ein Samsung-Audiogerät, das die Funktion der kabelgebundenen Symphonie unterstützt, an HDMI oder Optisch angeschlossen ist.
-  Bei Samsung Audiogeräten, die Wi-Fi und Q-Symphony unterstützen, können die Einstellungen der drahtlosen Symphonie konfiguriert werden.
-  Es ist nicht möglich, die Modi für kabelgebundene Symphonie und drahtlose Symphonie gleichzeitig einzuschalten.
-  Je nach dem Gerätemodell und der Moduseinstellung können maximal drei Samsung-Audiogeräte gleichzeitig verbunden werden.
-  Diese Funktion wird, je nach dem Modell Ihres Projectors und dem Samsung-Audiogerät möglicherweise nicht unterstützt.
-  Es ist möglich, die [Q-Symphony](#)-Funktion mit der Soundbar einzustellen, wenn der [Projektionsmodus](#) des Projectors ( > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Projector-Einstellungen](#) > [Projektionsmodus](#)) auf [Vordere Decke](#) oder [Hintere Decke](#) eingestellt ist.

Falls Soundbars von Samsung oder Drahtloslautsprecher von Samsung verbunden sind, die Q-Symphony unterstützen, kann eine Surround-Sound-Konfiguration verwendet werden, wenn die folgenden Bedingungen unterstützt werden.

- Zwei oder mehr Drahtloslautsprecher desselben Typs von Samsung sind mit demselben drahtlosen Netzwerk verbunden.
 - Ein Audiogerät von Samsung, das Wi-Fi unterstützt, ist mit dem gleichen Drahtlosnetzwerk wie der Projector verbunden.
-  Details zum Verbinden und Verwenden von Samsung-Audiogeräten, die Wi-Fi unterstützen, finden Sie in dem Benutzerhandbuch des Gerätes.
 -  Einige drahtlose Audiogeräte von Samsung unterstützen möglicherweise keine Konfiguration mit Soundbars.
- Wenn Sie den Bildschirm Spiegelungsmodus aktivieren, während Sie ein Samsung-Audiogerät verwenden, das Wi-Fi unterstützt, wird die Verbindung getrennt.

- **Q-Symphony Mode**

Passen Sie den Q-Symphony Mode an, je nach Art des Inhalts und je nachdem, ob Ihre Lautsprecher **Q-Symphony Mode** unterstützen oder nicht.

- **Q-Symphony**

Q-Symphony verbindet Samsung-Audiogeräte mit Ihren Projector-Lautsprechern, um Töne aus den verschiedenen Lautsprechern gleichzeitig wiederzugeben und so das ultimative Surround-Sound-Erlebnis zu bieten.

- **Stereo**

Zwei Samsung-Audiogeräte, die **Stereo** unterstützen, dienen als Stereo-Lautsprecher.

 Diese Funktion kann nur konfiguriert werden, wenn Samsung-Audiogeräte des gleichen Modells, die **Stereo** unterstützen, verbunden sind.

- **Audiogerät auswählen**

Stellen Sie verschiedene Konfigurationen ein, indem Sie Audiogeräte entsprechend der Q-Symphony Mode-Einstellungen auswählen.

- **Position anpassen**

Ändern Sie die Positionen von Audiogeräten, die im Q-Symphony Mode konfiguriert wurden.

 Falls Sie ein drahtloses Audiogeräte von Samsung als Gerät für die drahtlose Symphonie einstellen, kann eine Position eingestellt werden.

 Die Positionseinstellung wird je nach dem drahtlosen Audiogerät von Samsung möglicherweise nicht unterstützt.
Die Gerätespezifikationen finden Sie im Benutzerhandbuch des Audiogeräts von Samsung.

- **Automatisch festlegen**

Die **Automatisch festlegen**-Funktion ändert automatisch die Positionen von konfigurierten Audiogeräten.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

 **Automatisch festlegen** wird je nach den Modellen Ihrer drahtlosen Audiogeräte von Samsung möglicherweise nicht unterstützt.

 Diese Funktion funktioniert je nach dem Mikrofon des Projectors und den Einstellungen für die Tonausgabe möglicherweise nicht.

 Die wahrgenommene Position stimmt möglicherweise nicht mit der tatsächlichen Position überein, je nach den Hindernissen und Reflexionseigenschaften am Ort, an dem das Audiogerät installiert ist. Je nach der Umgebung, in der die Audiogeräte installiert werden, könnte die Positionserkennung fehlschlagen.

- **Stufe anpassen**

Passen Sie die Lautstärke von Audiogeräten an, die im Q-Symphony Mode konfiguriert wurden.

 **Stufe anpassen** wird je nach den Modellen Ihrer drahtlosen Audiogeräte von Samsung möglicherweise nicht unterstützt.

 Die **Audiogerät auswählen**-, **Position anpassen**- und **Stufe anpassen**-Einstellungen werden für jeden Q-Symphony Mode separat gespeichert

 Diese Funktionen werden, je nach Modell bzw. geografischer Region möglicherweise nicht unterstützt.

System und Unterstützung

Sie können System- und Supporteinstellungen wie Uhr, Timer, Energieverbrauch und Software-Updates konfigurieren.

Verwenden der Zeitfunktionen und der Timer

Stellen Sie die aktuelle Zeit ein und nutzen Sie die Timer-Funktion.

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Systemmanager](#) > [Zeit](#)

( > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Zeit](#))

Sie können die Zeit manuell oder automatisch einstellen. Sobald die Uhrzeit eingestellt ist, können Sie jederzeit die aktuelle Uhrzeit auf dem Projector anzeigen. [Jetzt testen](#)

 Der Menüname oder die Position dieser Funktion können je nach Modell unterschiedlich sein.

In den folgenden Fällen müssen Sie die Uhr einstellen:

- Das Netzkabel wird getrennt und wieder angeschlossen.
- Der [Uhrmodus](#) wechselt von [Auto](#) zu [Manuell](#).
- Der Projector ist nicht mit dem Netzwerk verbunden.
- Es werden keine Sendesignale empfangen.

Einstellen der Uhrzeit

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Systemmanager](#) > [Zeit](#) > [Uhr](#) > [Uhrmodus](#)

( > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Zeit](#) > [Uhrmodus](#))

Stellen Sie [Uhrmodus](#) entweder auf [Auto](#) oder [Manuell](#). Wenn Sie den [Uhrmodus](#) auf [Auto](#) einstellen, wird die aktuelle Zeit automatisch eingestellt. Sie können die aktuelle Uhrzeit und das Datum direkt eingeben, wenn [Uhrmodus](#) auf [Manuell](#) eingestellt ist. Wählen Sie [Datum](#) und [Zeit](#) mit den Richtungstasten der Fernbedienung aus.

 Diese Funktion funktioniert nur, wenn der Projector mit dem Netzwerk verbunden ist.

 Der Menüname oder die Position dieser Funktion können je nach Modell unterschiedlich sein.

Anpassen der Uhr an Sommerzeit und Zeitzone

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Systemmanager](#) > [Zeit](#) > [Uhr](#) > [Zeitzone](#)

( > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Zeit](#) > [Uhr](#) > [Zeitzone](#))

Hiermit stellen Sie die richtige Zeit in. Geben Sie dazu die Sommerzeit und Ihre lokale Zeitzone an. [Jetzt testen](#)

-  Diese Funktion ist nur verfügbar, wenn [Uhrmodus](#) auf [Auto](#) eingestellt ist.
-  Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.
-  Der Menüname oder die Position dieser Funktion können je nach Modell unterschiedlich sein.

- [GMT](#)

Einstellen von Greenwich Mean Time (GMT)

- [Sommerzeit](#)

Stellt automatisch auf Sommerzeit um (DST = Sommerzeit).

Ändern der aktuellen Uhrzeit

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Systemmanager](#) > [Zeit](#) > [Uhr](#) > [Zeit-Offset](#)

( > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Zeit](#) > [Zeit-Offset](#))

[Zeit-Offset](#) Hiermit stellen Sie die Zeit über eine Netzwerkverbindung ein. [Jetzt testen](#)

-  Diese Funktion ist nur verfügbar, wenn [Uhrmodus](#) auf [Auto](#) gestellt ist und der Projector mit einem Netzwerk verbunden ist.
-  Der Menüname oder die Position dieser Funktion können je nach Modell unterschiedlich sein.

Verwenden des Sleep-Timers

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Systemmanager](#) > [Zeit](#) > [Sleep-Timer](#)

( > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Ein/Aus und Energiesparen](#) > [Sleep-Timer](#))

Mit dieser Funktion wird der Projector nach Ablauf einer zuvor eingestellten Zeit automatisch ausgeschaltet. Um den Projector automatisch auszuschalten, können Sie den Sleep-Timer im Bereich bis 180 Minuten einstellen.

-  Diese Funktion wird in einigen Anzeigemodi möglicherweise nicht unterstützt.
-  Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.
-  Der Menüname oder die Position dieser Funktion können je nach Modell unterschiedlich sein.

Ausschalten des Projector mit Hilfe des Abschalt-Timers

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Systemmanager](#) > [Zeit](#) > [Automatisch aus](#)

( > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Ein/Aus und Energiesparen](#) > [Automatisch aus](#))

Sie können den [Automatisch aus](#) so einstellen, dass der Projector zu einer bestimmten Zeit automatisch ausgeschaltet wird. Der [Automatisch aus](#) ist nur verfügbar, wenn die [Uhr](#) eingestellt wurde.

-  Um diese Funktion zu verwenden, stellen Sie zuerst die [Zeit](#) ein. [Jetzt testen](#)
 -  > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Systemmanager](#) > [Zeit](#)*
 -  > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Zeit](#) > [Zeit](#)*

*: Der Menüname oder die Position dieser Funktion können je nach Modell unterschiedlich sein.

-  Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.
-  Der Menüname oder die Position dieser Funktion können je nach Modell unterschiedlich sein.

Verwenden der Ein/Aus und Energiesparen-Funktionen

Verwenden Sie die Energiesparfunktionen, um den Stromverbrauch des Projector zu reduzieren.

Reduzieren des Stromverbrauchs Ihres Projectors

 > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Allgemein und Datenschutz** > **Ein/Aus und Energiesparen** [Jetzt testen](#)

Reduzieren Sie den Energieverbrauch, indem Sie Ihre Stromversorgungspräferenzen und sonstige Energiesparoptionen ändern.

- **Energiesparlösung** [Jetzt testen](#)

Den Stromverbrauch durch Anpassen der Bildschirmhelligkeit reduzieren.

- **Bildschirmschoner** [Jetzt testen](#)

Aktivieren Sie einen Bildschirmschoner, wenn Ihr Projector zwei oder mehr Stunden lang ein Standbild anzeigt.

 Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Automatisches Energiesparen** [Jetzt testen](#)

Wenn der Projector mit dem Wi-Fi verbunden ist, dann prüft diese Funktion Wi-Fi-Signale und die Nutzungsdaten der Fernbedienung, um zu bestimmen, ob der Projector verwendet wird. Wird der Projector nicht verwendet, schaltet diese Funktion automatisch den Bildschirm ab.

 Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.

 Diese Funktion wird je nach Wi-Fi-Router möglicherweise nicht unterstützt.

- **Automatisch ausschalten** [Jetzt testen](#)

Um unnötigen Stromverbrauch zu reduzieren, wird der Projector hiermit automatisch ausgeschaltet, wenn der Projector-Controller und die Fernbedienung innerhalb des eingestellten Zeitraums nicht verwendet werden.

 In einigen Regionen wird die Funktion **Automatisch ausschalten** möglicherweise nicht unterstützt, wenn **Samsung TV Plus** aktiv ist.

- **Sleep-Timer**

Stellen Sie den Timer so ein, dass sich der Projector nach bis zu 180 Minuten automatisch ausschaltet.

-  Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.
-  Diese Funktion wird in einigen Anzeigemodi möglicherweise nicht unterstützt.
-  Der Menüname oder die Position dieser Funktion können je nach Modell unterschiedlich sein.

- **Automatisch aus**

Sie können den **Automatisch aus** so einstellen, dass der Projector zu einer bestimmten Zeit automatisch ausgeschaltet wird.

-  Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.
-  Diese Funktion wird in einigen Anzeigemodi möglicherweise nicht unterstützt.
-  Um diese Funktion zu verwenden, stellen Sie zuerst die **Zeit** ein. **Jetzt testen**
 -  > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Allgemein und Datenschutz** > **Systemmanager** > **Zeit***
 -  > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Allgemein und Datenschutz** > **Zeit** > **Zeit***

*: Der Menüname oder die Position dieser Funktion können je nach Modell unterschiedlich sein.

-  Der Menüname oder die Position dieser Funktion können je nach Modell unterschiedlich sein.

Aktualisieren der Software des Projector

Überprüfen Sie die Softwareversion Ihres Projector und aktualisieren Sie sie gegebenenfalls.

- ⚠ Schalten Sie den Projector NICHT aus, während die Aktualisierung durchgeführt wird. Der Projector wird automatisch aus- und wieder eingeschaltet, sobald die Aktualisierung der Software abgeschlossen ist. Die Video- und Audioeinstellungen werden bei einem Software-Update möglicherweise auf die Standardwerte zurückgesetzt.

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Unterstützung](#) > [Software-Update](#)
[Jetzt testen](#)

Aktualisierung über das Netzwerk

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Unterstützung](#) > [Software-Update](#) > [Jetzt aktualisieren](#) [Jetzt testen](#)

-  Die Aktualisierung aus dem Netzwerk setzt eine aktive Netzwerkverbindung voraus.

Aktualisierung über ein USB-Gerät

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Unterstützung](#) > [Software-Update](#) > [Jetzt aktualisieren](#) [Jetzt testen](#)

Nach dem Herunterladen und Speichern der Updatedatei von der Samsung-Website auf einen USB-Speicher müssen Sie das USB-Gerät zum Aktualisieren an den Projector anschließen.

-  Um mit Hilfe eines USB -Geräts zu aktualisieren, laden Sie das Update-Paket von Samsung.com auf Ihren Computer herunter. Speichern Sie anschließend das Update-Paket im Stammordner Ihres USB-Geräts. Andernfalls kann der Projector das Update-Paket nicht finden.

Automatische Aktualisierung des Projector

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Unterstützung](#) > [Software-Update](#) > [Automatisches Update](#) [Jetzt testen](#)

Wenn der Projector mit dem Netzwerk verbunden ist, können Sie die Software des Projector beim Fernsehen über den Projector automatisch aktualisieren. Wenn die Hintergrund-Aktualisierung abgeschlossen ist, wird das Update beim nächsten Einschalten des Projector angewendet.

Wenn Sie den Nutzungsbedingungen für Smart Hub zustimmen, wird [Automatisches Update](#) automatisch auf [Ein](#) eingestellt. Wenn Sie diese Funktion deaktivieren möchten, schalten Sie sie mit der Auswählen-Taste aus.

-  Diese Funktion nimmt eine längere Zeit in Anspruch, wenn gleichzeitig eine andere Netzwerkfunktion genutzt wird.
-  Diese Funktion erfordert eine Netzwerkverbindung.
-  Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

Aktualisierung über das Mobilfunknetz

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Unterstützung](#) > [Software-Update](#) > [Über das Mobilfunknetz aktualisieren](#) [Jetzt testen](#)

Beim Software-Update das Mobilfunknetz als Netzwerk festlegen.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

Informationen zu Sicherheitsaktualisierungen

Sicherheitsaktualisierungen werden bereitgestellt, um die Sicherheit Ihres Geräts zu erhöhen und Ihre persönlichen Informationen zu schützen. Weitere Informationen zu Sicherheitsaktualisierungen erhalten Sie unter <https://security.samsungtv.com>.

 Die Website unterstützt nur einige Sprachen.

Verwenden der Jugendschutz-Einstellungen-Funktion

Inhalts- oder App-Sicherheitseinstellungen konfigurieren.

 > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Allgemein und Datenschutz** > **Jugendschutz-Einstellungen** [Jetzt testen](#)

Beschränken Sie den Zugriff auf Inhalte oder Apps, für die die elterliche Aufsicht erforderlich ist. Auf gesperrte Inhalte oder Apps kann durch Eingabe des Passworts zugegriffen werden.

- **Einstellungen für Programmsperre/Alterseinstufung** [Jetzt testen](#)

Mithilfe dieser Funktion können Sie steuern, welche Programme entsprechend ihrer Altersbeschränkungen von Kindern auf dem Projector angesehen werden können.

 Weitere Informationen erhalten Sie im Abschnitt „Verwenden von Programmsperre/Alterseinstufung“.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Sender ab 18 J. markieren** [Jetzt testen](#)

Hiermit aktivieren oder deaktivieren Sie alle Dienste für Erwachsene. Nach dem Deaktivieren stehen Dienste für Erwachsene nicht mehr zur Verfügung.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Sendersperre anwenden** [Jetzt testen](#)

Durch Auswählen des Menüs können Sie die Funktion **Sendersperre anwenden** ein- oder ausschalten.

Sperren Sie bestimmte Sender, um zu verhindern, dass Kinder Inhalte für Erwachsene ansehen.

 Um diese Funktion zu verwenden, ist die Eingabe der PIN-Nummer erforderlich.

- **Einstellung der Sendersperre** [Jetzt testen](#)

Stellen Sie den Sender auf Sperren oder Freigeben.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

- **App-Sperre** [Jetzt testen](#)

Stellen Sie die installierte App auf Sperren oder Freigeben.

Audio- und Videofunktionen für Seh- und Hörgeschädigte

Sie können die Funktionen für Seh- und Hörgeschädigte konfigurieren.

Ausführen der Funktionen für Barrierefreiheit

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Barrierefreiheit](#) [Jetzt testen](#)

Ausführen von Schnelltagen für Barrierefreiheit

Mit den [Schnelltagen für Barrierefreiheit](#) können Sie auf die Funktionen für erleichterte Bedienung zugreifen. Halten Sie die Taste **+/–** (Lautstärke) mindestens 2 Sekunden lang gedrückt, um die [Schnelltagen für Barrierefreiheit](#) anzuzeigen. Sie können Funktionen wie [Voice Guide](#), [Audio für Sehgeschädigte](#), [Audiountertitel](#), [Automatisch Bild aus](#), [Vergrößerung](#), [Hoher Kontrast](#), [Relumino Mode](#), [Menü- und Text-Zoom](#), [Graustufen](#), [Farben invertieren](#), [SeeColors Mode](#), [Nutzung der Fernbedienung lernen](#), [Menübildschirm lernen](#), [Untertitel](#), [Vergrößerung für Gebärdensprache](#), [Vergrößerung für Gebärdensprache bearbeiten](#), [Mehrfachaudioausgabe](#), [Tastenwiederholung verlangsamen](#), [Automatische Menüsortierung](#), [Accessibility Settings](#), usw. einfach aktivieren bzw. deaktivieren.

 Selbst wenn der [Voice Guide](#) deaktiviert (auf [Aus](#) eingestellt) oder stumm geschaltet ist, bleibt die Sprachausgabe für die [Schnelltagen für Barrierefreiheit](#) aktiviert.

 Die Menüs werden je nach Modell bzw. Region möglicherweise nicht angezeigt.

Aktivieren von Voice Guide für Sehgeschädigte

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Barrierefreiheit](#) > [Voice Guide-Einstellungen](#) [Jetzt testen](#)

Zur Unterstützung für Sehgeschädigte kann die Funktion „Voice Guides“ verwendet werden, mit der Beschreibungen von Menüoptionen laut vorgelesen werden. Um diese Funktion zu aktivieren, müssen Sie [Voice Guide](#) auf [Ein](#) einstellen. Bei aktiviertem [Voice Guide](#) stellt der Projector gesprochene Anweisungen für Senderwechsel, Lautstärkeanpassung, Informationen zu laufenden und späteren Sendungen, programmierte Wiedergabe, andere Projector-Funktionen und für verschiedene Inhalte im [Internet](#) sowie für die [Suchen](#) zur Verfügung.

Sie können zu [Voice Guide](#) wechseln und dann die Auswählen-Taste drücken, um die Funktion ein- oder auszuschalten.

 Der [Voice Guide](#) wird in der Sprache zur Verfügung gestellt, die im Projector unter [Sprache](#) angegeben wird. Allerdings stehen im [Voice Guide](#) manche Sprachen nicht zur Verfügung, obwohl sie im Projector unter [Sprache](#) angeführt werden. [Englisch](#) wird immer unterstützt.

 Weitere Informationen zu den [Sprache](#)-Einstellungen des Projector finden Sie unter „[Ändern der Menüsprache](#)“.

Ändern von Lautstärke, Geschwindigkeit, Tonhöhe und Lautstärke des Projector-Hintergrunds von Voice Guide

Sie können die [Lautstärke](#), die [Geschwindigkeit](#), die [Tonhöhe](#) und die [Projector-Hintergrundlautstärke](#) des Voice Guide konfigurieren.

Audio für Sehgeschädigte

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Barrierefreiheit](#) > [Einstellungen für Audiodeskription](#) [Jetzt testen](#)

Sie können eine Audiobeschreibung aktivieren, mit der für Sehbehinderte Audiobeschreibung der Bildszenen ausgegeben wird. Diese Funktion steht nur bei Sendungen zur Verfügung, für die dieser Dienst angeboten wird.

 Diese Funktion ist nur bei Digitalsendern verfügbar.

- [Audio für Sehgeschädigte](#)

Hiermit wird der Audiokommentar für Sehgeschädigte ein- und ausgeschaltet.

- [Lautstärke für Audiodeskription](#)

Hiermit stellen Sie die Lautstärke des Audiokommentars für Sehgeschädigte ein.

Einstellen der Audio-Untertitel

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Barrierefreiheit](#) > [Einstellungen für Audiountertitel](#)

Diese Funktion liest Untertitel hörbar vor, die in Videoinhalten angezeigt werden. Sie können die Lautstärke oder die Geschwindigkeit der hörbaren Untertitel ändern.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

Der Projector-Bildschirm ist ausgeschaltet, aber der Ton läuft weiter

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Barrierefreiheit](#) > [Automatisch Bild aus](#) [Jetzt testen](#)

Um den Gesamtstromverbrauch zu reduzieren, können Sie den Projector-Bildschirm ausschalten und nur den Ton wiedergeben. Der Projector-Bildschirm wird wieder eingeschaltet, wenn Sie bei ausgeschaltetem Bildschirm auf der Fernbedienung eine andere Taste als Lautstärke oder Stromversorgung drücken.

 Diese Funktion wird, je nach Region, möglicherweise nicht unterstützt.

Vergrößern Sie den Bildschirm

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Barrierefreiheit](#) > [Vergrößerung](#) [Jetzt testen](#)

Vergrößern Sie den Bildschirm, um das Bild oder den Text zu vergrößern. Sie können die Zoomstufe einstellen oder den Zoombereich verschieben, indem Sie die angezeigten Anweisungen befolgen.

 [Vergrößerung](#) kann bei einigen Menüs oder Bildschirmen nicht funktionieren.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

Weißer Text auf schwarzem Hintergrund (starker Kontrast)

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Barrierefreiheit](#) > [Hoher Kontrast](#) [Jetzt testen](#)

Sie können Smart Hub und die Fenster des Einstellungsmenüs so ändern, dass weißer Text auf schwarzem Hintergrund angezeigt wird. Transparente Menüs des Projector werden opak (nicht transparent) dargestellt, sodass Texte einfacher zu lesen sind.

 Wenn [Hoher Kontrast](#) eingeschaltet ist, sind einige Menüs für [Barrierefreiheit](#) nicht verfügbar.

Vergrößern der Schrift (für Sehbehinderte)

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Barrierefreiheit](#) > [Menü- und Text-Zoom](#) [Jetzt testen](#)

Sie können die Größe der auf dem Fernsehbildschirm angezeigten Schrift vergrößern. Zum Aktivieren stellen Sie [Menü- und Text-Zoom](#) auf [Ein](#) ein.

Einstellen des Bildschirms auf Schwarz-Weiß

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Barrierefreiheit](#) > [Graustufen](#) [Jetzt testen](#)

Sie können die Farbe des Projector-Bildschirms in Schwarzweiß ändern, um durch Farben verursachte unscharfe Kanten schärfer anzuzeigen.

 Wenn [Graustufen](#) eingeschaltet ist, sind einige Menüs für [Barrierefreiheit](#) nicht verfügbar.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

Invertieren der Bildschirmfarbe

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Barrierefreiheit](#) > [Farben invertieren](#) [Jetzt testen](#)

Sie haben die Möglichkeit, die Farben von Text und Hintergrund für die auf dem Projector-Bildschirm angezeigten Einstellungsmenüs umkehren, um sie besser lesbar zu machen.

 Wenn [Farben invertieren](#) eingeschaltet ist, sind einige Menüs für [Barrierefreiheit](#) nicht verfügbar.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

Einstellen der Farbkorrekturfunktion für farbenblinde Benutzer

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Barrierefreiheit](#) > [SeeColors Mode](#) [Jetzt testen](#)

Diese Funktion hilft farbenblinde Benutzern, lebendigere Farben zu erleben.

Verwenden Sie diese Funktion, um die Farben an Ihre individuellen Sehbedingungen anzupassen und lebendigere Farben auf dem Bildschirm zu erleben.

 Wenn [SeeColors Mode](#) in Gebrauch ist, sind einige Menüs deaktiviert.

 Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.

Erlernen der Fernbedienung (für Sehbehinderte)

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Barrierefreiheit](#) > [Nutzung der Fernbedienung lernen](#) [Jetzt testen](#)

Diese Funktion hilft sehgeschädigten Personen, die Lage der Tasten auf der Fernbedienung zu erlernen. Wenn diese Funktion aktiviert ist, können Sie durch Drücken auf eine Taste der Fernbedienung dafür sorgen, dass der Projector Ihnen die Bezeichnung der Taste ansagt. Drücken Sie zum Beenden von [Nutzung der Fernbedienung lernen](#) zweimal auf die Taste .

Lernen, mit dem Menü des Projector umzugehen

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Barrierefreiheit](#) > [Menübildschirm lernen](#) [Jetzt testen](#)

Lernen Sie, sich in den Menüs auf dem Projector-Bildschirm zurechtzufinden. Sobald Ihr Projector aktiviert ist, erhalten Sie Angaben zur Struktur und zu den Eigenschaften der Menüs, die Sie auswählen.

Anzeigen von Projector-Sendungen mit Untertiteln

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Barrierefreiheit](#) > [Untertiteleinstell.](#) [Jetzt testen](#)

Aktivieren (auf [Untertitel](#) einstellen) Sie die Funktion [Ein](#). Dann können Sie die Sendung mit Untertitelanzeige sehen.

-  Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.
-  Diese Funktion steht in keinem Zusammenhang mit den Funktionen zum Einstellen der Untertitel von DVD- oder Blu-ray-Playern. Wenn Sie die Untertitel einer DVD oder Blu-ray einstellen möchten, verwenden Sie die Untertitelfunktion des DVD- oder Blu-ray-Players sowie dessen Fernbedienung.

- [Untertitel](#) [Jetzt testen](#)

Hiermit aktivieren bzw. deaktivieren Sie die Untertitel.

- [Untertitelmodus](#) [Jetzt testen](#)

Hiermit können Sie den Untertitelmodus festlegen.

- [Untertitelsprache](#) [Jetzt testen](#)

Hiermit stellen Sie die Untertitelsprache ein.

- [Gesprochene Untertitel](#)

Hören Sie sich eine Audioversion der Untertitel an. Nur bei Sendungen verfügbar, die diesen Dienst bereitstellen.

-  Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

Auswählen der Untertitelsprache für Fernsehsendungen

Sie können die Standarduntertitelsprache einstellen. Die Liste ist abhängig von der jeweiligen Fernsehsendung.

- [Primäre Untertitelsprache](#) [Jetzt testen](#)

Hiermit stellen Sie die primäre Untertitelsprache ein.

- [Sekundäre Untertitelsprache](#) [Jetzt testen](#)

Hiermit stellen Sie die sekundäre Untertitelsprache ein.

Vergrößerung des Fensters für die Gebärdensprache von Hörgeschädigten

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Barrierefreiheit](#) > [Vergrößerungseinstellungen für Gebärdensprache](#) [Jetzt testen](#)

Sie können das Fenster für die Gebärdensprache vergrößern, wenn das von Ihnen angesehene Programm dies ermöglicht. Stellen Sie zuerst [Vergrößerung für Gebärdensprache](#) auf [Ein](#) und wählen Sie dann [Vergrößerung für Gebärdensprache bearbeiten](#), um die Position und Vergrößerung des Fensters für die Gebärdensprache zu ändern.

Tonausgabe des Projector über Bluetooth-Geräte (für Hörgeschädigte)

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Barrierefreiheit](#) > [Mehrfachaudioausgabe](#) [Jetzt testen](#)

Sie können sowohl den Projector-Lautsprecher als auch die Bluetooth-Kopfhörer gleichzeitig einschalten. Wenn diese Funktion aktiviert ist, können Sie die Lautstärke der Bluetooth-Kopfhörer höher als die der Projector-Lautsprecher einstellen.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

 Weitere Informationen zum Verbinden von Bluetooth-Geräten mit dem Projector erhalten Sie im Abschnitt [„Tonausgabe am Projector über Bluetooth-Geräte“](#).

Konfigurieren der Wiederholungseinstellungen für die Fernbedienungstasten

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Barrierefreiheit](#) > [Einstellungen für die Tastenwiederholung auf der Fernbedienung](#) [Jetzt testen](#)

Sie können die Wiederholungsgeschwindigkeit der Fernbedienungstasten so einstellen, dass sie langsamer werden, wenn Sie sie gedrückt halten. Stellen Sie zuerst [Tastenwiederholung verlangsamen](#) auf [Ein](#) und dann unter [Wiederholungsintervall](#) die Wiederholungsgeschwindigkeit ein.

Verwenden von Einstellungen der Schnelltaste für Barrierefreiheit

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Barrierefreiheit](#) > [Einstellungen der Schnelltaste für Barrierefreiheit](#)

Legen Sie die Schnelltaste für Barrierefreiheit fest, die beim Drücken und Halten der „Lautstärke“-Taste aktiviert werden soll.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

Verwenden von Zeit bis zur Reaktion

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Barrierefreiheit](#) > [Zeit bis zur Reaktion](#)

Wählen Sie aus, wie lange Nachrichten wie Pop-ups auf dem Bildschirm bleiben sollen, bevor Sie reagieren.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

Verwenden von Text und Bild verschieben

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Barrierefreiheit](#) > [Text und Bild verschieben](#)

Einige Bildeffekte sind möglicherweise eingeschränkt. Für Personen, die empfindlich auf Bildschirmbewegungen reagieren, kann dies jedoch hilfreich sein.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

Verwenden von Zusatzfunktionen

Sie können andere Funktionen anzeigen.

Ändern der Menüsprache

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Sprache](#) [Jetzt testen](#)

Ändern des Menüstil

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Menüstil](#)

Ändern Sie die Größe und Transparenz der auf dem Bildschirm angezeigten Menüpunkte.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

Überprüfen des Batteriestands der Fernbedienung

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Fernbedienung](#)

Sie können die verbleibende Batterieladung der Samsung Smart Remote prüfen.

- [Griffsensor der Fernbedienung](#)

Informiert die Benutzer, wenn der Sensor für den Fernbedienungsgriff eine falsche Ausrichtung der Fernbedienung feststellt, damit sie die Fernbedienung richtig halten können. Wenn deaktiviert, wird die Meldung ausgeschaltet.

 Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.

Anpassen der Bestätigungston-Lautstärke

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Bestätigungston](#)

Passen Sie die Lautstärke des Hinweistons beim Verwenden von Menüpunkten oder beim Auswählen von Optionen an.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

Einrichten eines Passworts

 > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Allgemein und Datenschutz** > **Systemmanager** > **PIN ändern** [Jetzt testen](#)

( > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Allgemein und Datenschutz** > **PIN ändern**)

Das Eingabefenster für die PIN wird geöffnet. Geben Sie eine PIN ein. Wiederholen Sie die Eingabe zur Bestätigung.

-  Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.
-  Der Menüname oder die Position dieser Funktion können je nach Modell unterschiedlich sein.
-  Falls Sie Ihre PIN einmal vergessen sollten, können Sie sie mit Hilfe der Fernbedienung zurücksetzen. Drücken Sie bei eingeschaltetem Projector die folgenden Tasten auf der Fernbedienung in der angegebenen Reihenfolge, um die PIN auf „0000“ (für Frankreich und Italien: „1111“).

Drücken Sie die Taste **+/-** (Lautstärke). > **Lauter** >  > **Leiser** >  > **Lauter** > .

Auswählen der Verwendung oder von Vorführmodus

 > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Allgemein und Datenschutz** > **Systemmanager** > **Einsatzmodus** [Jetzt testen](#)

( > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Allgemein und Datenschutz** > **Einsatzmodus**)

Sie können den Projector für die Ausstellung im Einzelhandel einstellen, indem Sie unter **Einsatzmodus** die Einstellung **Vorführmodus** vornehmen.

-  Wählen Sie für alle anderen Verwendungen **Privatmodus**.
-  Verwenden Sie den **Vorführmodus** nur im Geschäft. Im **Vorführmodus** werden bestimmte Funktionen deaktiviert, und der Projector setzt sich nach einer gewissen Zeit automatisch von selbst zurück.
-  Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.
-  **Vorführmodus** ist nicht über das Menü des Projectors verfügbar, sondern nur während der Anfangseinstellungen.
-  Der Menüname oder die Position dieser Funktion können je nach Modell unterschiedlich sein.

Verwenden des Wartungsmodus

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Unterstützung](#) > [Wartungsmodus](#)

Schützen Sie Ihre persönlichen Informationen, während der Projector repariert oder von einer anderen Person benutzt wird. Sobald der Servicemodus aktiviert ist, wird der Zugriff auf die Apps oder Inhalte gesperrt. Um die Daten zu sichern, auf denen Einstellungen gespeichert sind, schließen Sie einen USB-Stick an den Projector an.

 Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.

Verwalten externer Geräte

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#)
> [Verbindungen](#) > [Geräteverbindungsmanager](#) [Jetzt testen](#)

Wenn Sie externe Geräte wie Mobilgeräte oder Tablets anschließen, die mit dem gleichen Netzwerk wie der Projector verbunden sind, um Inhalte gemeinsam zu nutzen, können Sie eine Liste der zulässigen und der angeschlossenen Geräte anzeigen.

 Der Menüname oder die Position dieser Funktion können je nach Modell unterschiedlich sein.

- [Zugriffsbenachrichtigung](#)

Legen Sie fest, ob eine Benachrichtigung angezeigt werden soll, wenn ein externes Gerät wie ein Mobilgerät oder Tablet versucht, eine Verbindung zum Projector herzustellen.

- [Geräteliste](#)

Verwalten Sie eine Liste von Mobilgeräten, die für den Projector registriert sind.

Steuern Ihres Galaxy-Geräts mit der Tastatur und der Maus

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#)
> [Verbindungen](#) > [Multi Control](#)

Schalten Sie Funktion [Multi Control](#) ein, um eine Verbindung mit Galaxy-Geräten in der Nähe herzustellen und sie mit Ihrer Tastatur und Maus zu verwenden.

 Um eine Verbindung mit Geräten in der Nähe herzustellen, schalten Sie [Multi Control](#), Wi-Fi und Bluetooth an den Geräten ein und achten Sie darauf, dass die Geräte mit demselben Drahtlosnetzwerk verbunden und beim selben Samsung-Konto angemeldet sind.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

Verwendung von AirPlay

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#)
> [Verbindungen](#) > [Apple AirPlay-Einstellungen](#) [Jetzt testen](#)

( > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Erweiterte Funktionen](#) > [Apple AirPlay-Einstellungen](#))

Sie können AirPlay verwenden, um Inhalte von Ihrem iPhone, iPad oder Mac auf dem Projector-Bildschirm anzuzeigen.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

 Der Menüname oder die Position dieser Funktion können je nach Modell unterschiedlich sein.

Zurücksetzen des Projector auf die Werkseinstellungen

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Zurücksetzen auf Werkseinstellungen](#) [Jetzt testen](#)

Sie können alle Einstellungen des Projector auf die Werkseinstellungen zurücksetzen.

1. Wählen Sie den [Zurücksetzen auf Werkseinstellungen](#) aus. Das Eingabefenster für die Sicherheits-PIN wird geöffnet.
2. Geben Sie die PIN ein, und wählen Sie dann [Zurücksetzen](#). Dann werden alle Einstellungen zurückgesetzt. Der Projector schaltet sich aus und automatisch wieder ein und zeigt dann das Fenster der Ersteinrichtung an.

Allgemeine Vorsichtsmaßnahmen und Hinweise

Sie können Anweisungen und Informationen erhalten, die Sie nach der Installation lesen sollten.

Hinweis vor der Verwendung von Apps

Lesen Sie die folgenden Informationen, bevor Sie Apps verwenden.

- Wenn Sie mit Hilfe von **Apps** neue Apps herunterladen möchten, müssen Sie sich zuerst bei Ihrem Samsung-Konto anmelden.
- Aufgrund der Eigenschaften von Samsung Smart Hub, sowie der Beschränkungen hinsichtlich der verfügbaren Inhalte, sind manche Funktionen, Anwendungen und Dienste möglicherweise auf manchen Geräten und in manchen Regionen nicht verfügbar. Besuchen Sie <https://www.samsung.com>, wenn Sie weitere Informationen zu bestimmten Geräten und zur Verfügbarkeit von Inhalten benötigen. Änderungen an den Diensten und den angebotenen Inhalten vorbehalten.
- Samsung haftet in keinerlei Weise für Unterbrechungen von Anwendungsdiensten, die vom Dienstanbieter verursacht werden.
- Die Anwendungsdienste werden möglicherweise nur in englischer Sprache angeboten, und die Inhalte können sich je nach Region unterscheiden.
- Für weitere Informationen über Anwendungen wechseln Sie zur Internetseite des entsprechenden Anbieters.
- Eine instabile Netzwerkverbindung kann Verzögerungen oder Unterbrechungen verursachen. Darüber hinaus werden manche Anwendungen in Abhängigkeit von der Netzwerkumgebung automatisch beendet. Überprüfen Sie in diesem Fall Ihre Netzwerkverbindung, und versuchen Sie es erneut.
- Es besteht die Möglichkeit, dass Anwendungsdienste und Updates möglicherweise nicht mehr verfügbar sind.
- Unangekündigte Änderungen am Inhalt der Anwendungen durch den Dienstanbieter sind jederzeit vorbehalten.
- Bestimmte Dienste weichen in Abhängigkeit von der auf dem Projector installierten Version der Anwendung ab.
- Die Funktionalität einer Anwendung kann sich in zukünftigen Versionen der Anwendung ändern. Wenn dies der Fall ist, führen Sie die Schulung für die Anwendung aus oder besuchen Sie die Internetseite des Anbieters.
- Je nach den Richtlinien des Dienstanbieters unterstützen bestimmte Anwendungen möglicherweise kein Multitasking.
- Einzelheiten dazu, wie Sie eine App abonnieren oder abbestellen können, erfahren Sie vom Senderanbieter.

Hinweise vor der Verwendung der Internetfunktion

Lesen Sie die folgenden Informationen, bevor Sie die Internet-Funktion verwenden.

- Herunterladen von Dateien wird nicht unterstützt.
 - Die **Internet**-Funktion kann möglicherweise nicht auf bestimmte Websites zugreifen, einschließlich Websites, die von bestimmten Unternehmen betrieben werden.
 - Der Projector bietet keine Unterstützung für die Wiedergabe von Flash-Videos.
 - E-Commerce für Online-Käufe wird nicht unterstützt.
 - ActiveX wird nicht unterstützt.
 - Es wird nur eine begrenzte Anzahl von Schriftarten unterstützt. Manche Symbole und Zeichen werden möglicherweise nicht richtig angezeigt.
 - Die Reaktion auf Netzwerkbefehle und die resultierende Bildschirmanzeige können sich verzögern, während eine Webseite geladen wird.
 - Das Laden einer Webseite kann sich möglicherweise je nach Status der beteiligten Systeme verzögern oder gar nicht erfolgen.
 - Kopieren und Einfügen werden nicht unterstützt.
 - Beim Verfassen einer E-Mail oder einer einfachen Nachricht sind bestimmte Funktionen zur Auswahl von Schriftgröße und Farbe möglicherweise nicht verfügbar.
 - Es gibt eine Grenze für die Anzahl der Lesezeichen und die Größe der Protokolldatei, die gespeichert werden können.
 - Die Anzahl der Fenster, die gleichzeitig geöffnet werden können, ist begrenzt.
 - Die Geschwindigkeit beim Browsen im Web hängt von den Netzwerkbedingungen ab.
 - In eine Webseite eingebettete Videos können nicht abgespielt werden, wenn zur gleichen Zeit die PIP-Funktion (Bild-in-Bild) aktiv ist.
-  Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.
- Der Browserverlauf wird in der zeitlichen Reihenfolge vom neuesten zum ältesten gespeichert und die ältesten Einträge werden zuerst überschrieben.
 - Je nach Typ des unterstützten Video-/Audiocodecs können Sie bestimmte HTML5-Video- und Audiodateien möglicherweise nicht wiedergeben.
 - Videos von Dienstleistungsanbietern für PC-optimiertes Streaming werden von unserem proprietären **Internet**-Browser möglicherweise nicht ordnungsgemäß wiedergegeben.

Vor dem Einrichten einer drahtlosen Netzwerkverbindung lesen

Vorsichtsmaßnahmen für den drahtlosen Netzwerkzugang

- Dieses Projector unterstützt die Kommunikationsprotokolle IEEE 802.11 a/b/g und /n. Zusätzlich zu diesen Kommunikationsprotokollen unterstützen einige Modelle alle oder einige der Protokolle IEEE 802.11 ac und /ax. Die auf einem Gerät gespeicherten Videodateien, das über das Heimnetzwerk mit dem Projector verbunden ist, können möglicherweise nicht unterbrechungsfrei wiedergegeben werden.
 Einige der IEEE 802.11-Kommunikationsprotokolle werden je nach Modell oder Region möglicherweise nicht unterstützt.
- Wenn Sie mit einem drahtlosen Netzwerkzugang arbeiten möchten, müssen Sie den Projector an einen drahtlosen Zugangspunkt oder ein Modem anschließen. Wenn der drahtlose Zugangspunkt DHCP unterstützt, kann Ihr Projector über DHCP oder über eine statische IP-Adresse mit dem Drahtlosnetzwerk verbunden werden.
- Wählen Sie für den drahtlosen Zugangspunkt einen zurzeit nicht belegten Kanal. Wenn der eingestellte Kanal für den drahtlosen Zugangspunkt verwendet wird, um mit einem anderen Gerät zu kommunizieren, so führt dies in der Regel zu Störungen oder die Kommunikation scheitert.
- Die meisten Drahtlosnetzwerke verfügen über ein Sicherheitssystem. Um das Sicherheitssystem eines Drahtlosnetzwerks zu aktivieren, müssen Sie einen Sicherheitsschlüssel mit Buchstaben und Zahlen erstellen. Dieses Kennwort wird später benötigt, um eine Verbindung mit einem sicherheitsaktivierten Zugangspunkt herzustellen.

Sicherheitsprotokolle für Drahtlosnetzwerke

Dieser Projector unterstützt für Drahtlosnetzwerke ausschließlich die folgenden Sicherheitsprotokolle. Der Projector kann keine Verbindung mit nicht zertifizierten drahtlosen Zugangspunkten herstellen.

- Authentifizierungsmodi: WEP, WPAPSK, WPA2PSK
- Verschlüsselungsmethoden: WEP, TKIP, AES

In Übereinstimmung mit der Spezifikation für die Wi-Fi-Zertifizierung unterstützen Projectors von Samsung in Netzwerken, die im 802.11n-Modus laufen, weder WEP- noch TKIP-Verschlüsselung. Wenn Ihr drahtloser Zugangspunkt WPS (Wi-Fi Protected Setup) unterstützt, können Sie die Netzwerkverbindung Ihres Projector mittels PBC (Push Button Configuration) oder PIN (Personal Identification Number) herstellen. Bei Verwendung von WPS werden die SSID und der WPA-Schlüssel automatisch konfiguriert.

Hinweise zum Anzeigen/Abspielen von Foto-, Video- oder Musikdateien

Lesen Sie diese Informationen, ehe Sie Medieninhalte wiedergeben.

Einschränkungen bei Verwendung von Foto-, Video- und Musik-Dateien Jetzt testen

- Der Projector unterstützt nur USB-Massenspeichergeräte vom Typ MSC (Mass Storage Class). MSC ist eine Klassenbezeichnung für Massenspeicher. Zu den MSC-Geräten gehören externe Festplatten, Flash-Kartenleser und Digitalkameras. USB-Hubs werden nicht unterstützt. Geräte dieser Art müssen direkt mit dem USB-Anschluss verbunden werden. Bei Verwendung eines USB-Verlängerungskabels oder bei gleichzeitiger Verwendung zweier externer Festplatten wird ein USB-Gerät nicht erkannt oder Dateien, die sich auf dem Gerät befinden, werden nicht gelesen. Trennen Sie USB-Geräte keinesfalls, während gerade Dateien übertragen werden.
- Verwenden Sie den USB (HDD 5V 1A)-Anschluss für den Anschluss einer externen Festplatte. Wir empfehlen, eine externe Festplatte mit eigenem Netzteil zu verwenden.
 -  Schließen Sie bei Modellen ohne die HDD 5V 1A-Kennzeichnung das Laufwerk an einen der USB-(5V 1.0A/0.5A)-Anschlüsse an.
 -  Manche Modelle unterstützen den HDD 5V 1A-USB-Anschluss nicht. Bei Modellen, die über 5V 1.0A- und 5V 0.5A-USB-Anschlüsse verfügen, schließen Sie das Laufwerk an einen dieser Anschlüsse an.
- Manche Digitalkameras und Audiogeräte sind mit diesem Projector möglicherweise nicht kompatibel.
- Wenn mehrere USB-Geräte an den Projector angeschlossen sind, kann der Projector einige oder alle Geräte möglicherweise nicht erkennen. USB-Geräte mit hohem Leistungsbedarf müssen an den Anschluss USB (HDD 5V 1A) angeschlossen werden.
 -  Manche Modelle unterstützen den HDD 5V 1A-USB-Anschluss nicht. Bei Modellen, die über 5V 1.0A- und 5V 0.5A-USB-Anschlüsse verfügen, schließen Sie das Laufwerk an einen dieser Anschlüsse an.
- Der Projector unterstützt die Dateisysteme NTFS, FAT und ExFAT.
- Der Projector kann in der Liste der Medieninhalte bis zu 1.000 Dateien pro Ordner anzeigen. Wenn das USB-Gerät jedoch mehr als 8.000 Dateien und Ordner enthält, sind einige Dateien und Ordner möglicherweise nicht erreichbar.
- Je nach Art der Codierung können bestimmte Dateien auf dem Projector nicht wiedergegeben werden.
- Je nach Modell stehen manche Dateien nicht zur Verfügung.

Unterstützte Untertitel

Untertitelformate

Name	Format
MPEG-4 Timed Text	.txt
SAMI	.smi
SubRip	.srt
SubViewer	.sub
Micro DVD	.sub oder .txt
SubStation Alpha	.ssa
Advanced SubStation Alpha	.ass
SMPTE-TT mit Text	.xml

Videoformate mit Untertiteln

Name	Container
Xsub	AVI
SubStation Alpha	MKV
Advanced SubStation Alpha	MKV
SubRip	MKV
VobSub	MKV
MPEG-4 Timed Text	MP4
TTML mit unterbrechungsfreiem Streaming	MP4
SMPTE-TT mit Text	MP4
SMPTE-TT mit PNG-Bilddateien	MP4

Unterstützte Bildformate und -auflösungen

Dateinamenserweiterung	Format	Auflösung
*.jpg *.jpeg	JPEG	16320 x 12240
*.png	PNG	4096 x 4096
*.bmp	BMP	4096 x 4096
*.mpo	MPO	15360 x 8640
*.heic	HEIF	16320 x 12240

-  Das MPO-Format wird teilweise unterstützt.
-  Das HEIF-Format wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.
-  HEIF unterstützt nur den Einzelbildraster-Typ (grid) und seine Mindestauflösung muss mindestens 512 Pixel in der Breite oder Höhe betragen.

Unterstützte Musikformate und -codecs

Dateinamenserweiterung	Format	Codec	Hinweis
*.mp3	MPEG	MPEG1 Audio Layer 3	
*.m4a *.mpa *.aac	MPEG4	AAC	
*.flac	FLAC	FLAC	Unterstützt bis zu 16/24 Bit, 48/96/192 kHz, 5.1-Kanal
*.ogg	OGG	Vorbis	Unterstützt maximal 2 Kanäle
*.wma	WMA	WMA	WMA wird bis maximal 10 Pro 5.1-Kanäle unterstützt. Verlustfreies WMA-Audio wird nicht unterstützt.
*.wav	wav	wav	
*.mid *.midi	midi	midi	Unterstützt Typ 0 und Typ 1 Suchen wird nicht unterstützt. Unterstützt nur USB-Geräte.
*.ape	ape	ape	
*.aif *.aiff	AIFF	AIFF	
*.m4a	ALAC	ALAC	

Unterstützte Videocodecs (The Premiere)

Dateiformat	Container	Videocodecs	Auflösung	Framerate (f/s)	Bitrate (Mbit/s)	Audiocodecs
*.avi	AVI MKV ASF MP4 3GP MOV FLV VRO VOB PS TS	H.264 BP/MP/HP	3840 x 2160	3840 x 2160: 30 1920 x 1080: 60	50	AC3 LPCM ADPCM(IMA, MS) AAC HE-AAC WMA Dolby Digital+ MPEG(MP3) AC-4 G.711(A-Law, µ-Law) OPUS
*.mkv				60	50	
*.asf						
*.wmv		Motion JPEG	60	20		
*.mp4		MPEG4 SP/ASP				
*.mov		Window Media Video v9 (VC1)				
*.3gp		MPEG2				
*.vro		MPEG1				
*.mpg		Microsoft MPEG-4 v1, v2, v3	1920 x 1080	30		
*.mpeg		Window Media Video v7 (WMV1), v8 (WMV2)				
*.ts		H.263 Sorenson				
*.tp		VP6				
*.trp						
*.flv						
*.vob						
*.svi						
*.m2ts	AV1	3840 x 2160	60	40		
*.mts						
*.webm	WebM	VP8	1920 x 1080	60	20	Vorbis
		VP9 (Profil 0, Profil 2 wird unterstützt)	3840 x 2160	60	50	
		AV1	3840 x 2160	60	40	
*.rmvb	RMVB	RV8/9/10 (RV30/40)	1920 x 1080	60	20	RealAudio 6

Weitere Einschränkungen

- Bei Problemen mit dem Inhalt funktionieren die Codecs möglicherweise nicht ordnungsgemäß.
- Wenn der Inhalt eines Videos oder der Container fehlerhaft sind, wird das Video nicht ordnungsgemäß oder überhaupt nicht wiedergegeben.
- Die Ton- oder Bildausgabe funktioniert möglicherweise nicht, wenn die Standard-Bitrate/-Framerate über den für den Projector zulässigen Werten liegen.
- Wenn die Indextabelle einen Fehler aufweist, kann die Suchfunktion (Sprung) nicht funktionieren.
- Wenn Sie Videos über die Netzwerkverbindung anzeigen, wird das Videobild aufgrund der Datenübertragungsgeschwindigkeit möglicherweise nicht ohne Unterbrechungen angezeigt.
- Manche USB-Geräte/Digitalkameras sind mit diesem Projector möglicherweise nicht kompatibel.
- Der HEVC-Codec ist nur in MKV-/MP4-/TS-Containern verfügbar.

Videodecoder

- H.264 FHD wird bis Level 4.2 unterstützt. (FMO/ASO/RS wird vom Projector nicht unterstützt)
- H.264 UHD wird bis Level 5.1 unterstützt (FMO/ASO/RS wird vom Projector nicht unterstützt)
- HEVC FHD wird bis Level 4.1 unterstützt
- HEVC UHD wird bis Level 5.1 unterstützt
- VC1 AP L4 wird nicht unterstützt.
- GMC 2 oder höher wird nicht unterstützt.

Audiodecoder

- WMA wird bis maximal 10 Pro 5.1-Kanäle, Profile bis M2 unterstützt.
- WMA1, WMA Lossless / Voice werden nicht unterstützt.
- QCELP und AMR NB/WB werden nicht unterstützt.
- Vorbis wird für maximal 5,1 Kanäle unterstützt.
- Dolby Digital+ wird bis maximal 5.1 Kanäle unterstützt.
- Die unterstützten Abtastfrequenzen sind 8, 11,025, 12, 16, 22,05, 24, 32, 44,1 und 48 KHz und sind je nach Codec unterschiedlich.

Unterstützte Videocodecs (The Freestyle)

Dateiformat	Container	Videocodecs	Auflösung	Framerate (f/s)	Bitrate (Mbit/s)	Audiocodecs
*.avi	AVI MKV ASF MP4 3GP MOV FLV VRO VOB PS TS	H.264 BP/MP/HP	1920 x 1080	60	50	AC3 LPCM ADPCM(IMA, MS) AAC HE-AAC WMA Dolby Digital+ MPEG(MP3) AC-4 OPUS G.711(A-Law, µ-Law)
*.mkv		HEVC (H.265 - Main, Main10)		60	50	
*.asf		Motion JPEG		60	20	
*.wmv		MPEG4 SP/ASP				
*.mp4		Window Media Video v9 (VC1)				
*.mov		MPEG2				
*.3gp		MPEG1		30	20	
*.vro		Microsoft MPEG-4 v1, v2, v3				
*.mpg		Window Media Video v7 (WMV1), v8 (WMV2)				
*.mpeg		H.263 Sorenson				
*.ts		VP6		60	40	
*.tp						
*.trp						
*.flv						
*.vob						
*.svi						
*.m2ts						
*.mts						
*.webm	WebM	VP8		60	20	Vorbis
		VP9 (Profil 0, Profil 2 wird unterstützt)		60	50	
		AV1		60	40	
*.rmvb	RMVB	RV8/9/10 (RV30/40)		60	20	RealAudio 6

Weitere Einschränkungen

- Bei Problemen mit dem Inhalt funktionieren die Codecs möglicherweise nicht ordnungsgemäß.
- Wenn der Inhalt eines Videos oder der Container fehlerhaft sind, wird das Video nicht ordnungsgemäß oder überhaupt nicht wiedergegeben.
- Die Ton- oder Bildausgabe funktioniert möglicherweise nicht, wenn die Standard-Bitrate/-Framerate über den für den Projector zulässigen Werten liegen.
- Wenn die Indextabelle einen Fehler aufweist, kann die Suchfunktion (Sprung) nicht funktionieren.
- Wenn Sie Videos über die Netzwerkverbindung anzeigen, wird das Videobild aufgrund der Datenübertragungsgeschwindigkeit möglicherweise nicht ohne Unterbrechungen angezeigt.
- Manche USB-Geräte/Digitalkameras sind mit diesem Projector möglicherweise nicht kompatibel.
- Der HEVC-Codec ist nur in MKV-/MP4-/TS-Containern verfügbar.

Videodecoder

- H.264 FHD wird bis Level 4.2 unterstützt. (FMO/ASO/RS wird vom Projector nicht unterstützt)
- HEVC FHD wird bis Level 4.1 unterstützt
- VC1 AP L4 wird nicht unterstützt.
- GMC 2 oder höher wird nicht unterstützt.

Audiodecoder

- WMA wird bis maximal 10 Pro 5.1-Kanäle, Profile bis M2 unterstützt.
- WMA1, WMA Lossless / Voice werden nicht unterstützt.
- QCELP und AMR NB/WB werden nicht unterstützt.
- Vorbis wird für maximal 5,1 Kanäle unterstützt.
- Dolby Digital+ wird bis maximal 5.1 Kanäle unterstützt.
- Die unterstützten Abtastfrequenzen sind 8, 11,025, 12, 16, 22,05, 24, 32, 44,1 und 48 KHz und sind je nach Codec unterschiedlich.

Nach dem Aufstellen des Projector

Nach dem Aufstellen des Projector lesen.

Bildformate und Eingangssignale

Die **Bildformat** wird für die aktuelle Quelle übernommen. Die vorgenommenen **Bildformat** werden immer verwendet, wenn Sie diese Quelle auswählen, es sei denn, Sie ändern diese Einstellungen.

Eingangssignal	Bildformat
HDMI (720p)	16:9 Standard, Benutzerdef., 4:3
HDMI (1080i, 1080p)	16:9 Standard, Benutzerdef., 4:3
HDMI (3840 x 2160p)	16:9 Standard, Benutzerdef.
HDMI (4096 x 2160p)	16:9 Standard, Benutzerdef.
USB (720p)	16:9 Standard, Benutzerdef., 4:3
USB (1080i/p bei 60 Hz)	16:9 Standard, Benutzerdef., 4:3
USB (3840 x 2160p bei 24/30 Hz)	16:9 Standard, Benutzerdef.
USB (3840 x 2160p bei 60 Hz) USB (4096 x 2160p bei 24/30/60 Hz)	16:9 Standard, Benutzerdef.

 Je nach Modell und geografischer Region kann sich das Eingangssignal unterscheiden.

 Die Eingangsanschlüsse für externe Geräte können sich je nach Modell und geografischer Region unterscheiden.

Einbauen eines Schlosses als Diebstahlsicherung

Ein Schloss als Diebstahlsicherung ist ein mechanisches Gerät, mit dem Sie Ihr Projector gegen Diebstahl schützen können. Suchen Sie den Anschluss für das Schloss auf der Rückseite des Projector. Der Anschluss ist mit dem Symbol  gekennzeichnet. Wickeln Sie das Kabel des Schlosses um einen Gegenstand, der zum Tragen zu schwer ist, und führen Sie es dann in den Anschluss des Projector für das Schloss ein. Das Schloss ist gesondert lieferbar. Die Methode zum Sichern mit einem Schloss kann sich je nach Modell unterscheiden. Weitere Informationen finden Sie im Handbuch für das Schloss.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

Unterstützte Auflösungen für UHD-Eingangssignale

Hier finden Sie die unterstützte Auflösung für UHD-Eingangssignale.

- Auflösung: 3840 x 2160p

Wenn Erweitertes Eingangssignal deaktiviert (Aus) ist

Framerate (f/s)	Farbtiefe / Farbabtastung	RGB 4:4:4	YCbCr 4:4:4	YCbCr 4:2:2	YCbCr 4:2:0
50 / 60	8-Bit	-	-	-	0

Wenn Erweitertes Eingangssignal deaktiviert (Ein) ist

Framerate (f/s)	Farbtiefe / Farbabtastung	RGB 4:4:4	YCbCr 4:4:4	YCbCr 4:2:2	YCbCr 4:2:0
50 / 60	8-Bit	0	0	0	0
	10-Bit	-	-	0	0

Vor dem Anschließen eines Computers lesen (unterstützte Auflösungen)

Kontrollieren Sie, welche Auflösungen für PC-Eingangssignale unterstützt werden.

Wenn Sie einen Computer an Ihren Projector anschließen, wählen Sie für die Grafikkarte des Computers eine der Standardauflösungen, die in den folgenden Tabellen aufgelistet sind. Der Projector wird automatisch auf die gewählte Auflösung eingestellt. Hinweis: Für ein optimales Bild wird eine Auflösung von 3840 x 2160 bei 60 Hz empfohlen. Wenn Sie eine Auflösung auswählen, die nicht in den Tabellen aufgeführt ist, besteht die Möglichkeit, dass ein leerer oder flackernder Bildschirm erscheint oder dass nur der Empfänger der Fernbedienung eingeschaltet wird. Die kompatiblen Auflösungen finden Sie im Benutzerhandbuch Ihrer Grafikkarte.

 Die native Auflösung beträgt 3840 x 2160 bei 60 Hz, wenn **Erweitertes Eingangssignal** deaktiviert (**Ein**) ist. Die native Auflösung beträgt 3840 x 2160 bei 30 Hz wenn **Erweitertes Eingangssignal** deaktiviert (**Aus**) ist.

IBM

Auflösung (Punkte x Zeilen)	Anzeigeformat	Horizontalfrequenz (KHz)	Vertikalfrequenz: (Hz)	Taktfrequenz (MHz)	Polarität (horizontal/ vertikal)
720 x 400	70 Hz	31.469	70.087	28.322	- / +

MAC

Auflösung (Punkte x Zeilen)	Anzeigeformat	Horizontalfrequenz (KHz)	Vertikalfrequenz: (Hz)	Taktfrequenz (MHz)	Polarität (horizontal/ vertikal)
640 x 480	67 Hz	35.000	66.667	30.240	- / -
832 x 624	75 Hz	49.726	74.551	57.284	- / -
1152 x 870	75 Hz	68.681	75.062	100.000	- / -

VESA DMT

Auflösung (Punkte × Zeilen)	Anzeigeformat	Horizontalfrequenz (KHz)	Vertikalfrequenz: (Hz)	Taktfrequenz (MHz)	Polarität (horizontal/ vertikal)
640 x 480	60 Hz	31.469	59.940	25.175	- / -
640 x 480	72 Hz	37.861	72.809	31.500	- / -
640 x 480	75 Hz	37.500	75.000	31.500	- / -
800 x 600	60 Hz	37.879	60.317	40.000	+ / +
800 x 600	72 Hz	48.077	72.188	50.000	+ / +
800 x 600	75 Hz	46.875	75.000	49.500	+ / +
1024 x 768	60 Hz	48.363	60.004	65.000	- / -
1024 x 768	70 Hz	56.476	70.069	75.000	- / -
1024 x 768	75 Hz	60.023	75.029	78.750	+ / +
1152 x 864	75 Hz	67.500	75.000	108.000	+ / +
1280 x 720	60 Hz	45.000	60.000	74.250	+ / +
1280 x 800	60 Hz	49.702	59.810	83.500	- / +
1280 x 1024	60 Hz	63.981	60.020	108.000	+ / +
1280 x 1024	75 Hz	79.976	75.025	135.000	+ / +
1440 x 900	60 Hz	55.935	59.887	106.500	- / +
1600 x 900	60 Hz	60.000	60.000	108.000	+ / +
1680 x 1050	60 Hz	65.290	59.954	146.250	- / +
1920 x 1080	60 Hz	67.500	60.000	148.500	+ / +

 Die Auflösung wird je nach Modell möglicherweise nicht unterstützt.

VESA CVT

Auflösung (Punkte × Zeilen)	Anzeigeformat	Horizontalfrequenz (KHz)	Vertikalfrequenz: (Hz)	Taktfrequenz (MHz)	Polarität (horizontal/ vertikal)
2560 x 1440	60 Hz	88.787	59.951	241.500	+ / -

 Die Auflösung wird je nach Modell möglicherweise nicht unterstützt.

 Die Auflösung 2560 x 1440 @ 60 Hz wird im [Spielemodus](#) nicht unterstützt.

CTA-861

Auflösung (Punkte × Zeilen)	Anzeigeformat	Horizontalfrequenz (KHz)	Vertikalfrequenz: (Hz)	Taktfrequenz (MHz)	Polarität (horizontal/ vertikal)
1920 x 1080i	50 Hz	28.125	50.000	74.250	+ / +
1920 x 1080i	60 Hz	33.750	60.000	74.250	+ / +
3840 x 2160	30 Hz	67.500	30.000	297.000	- / -
3840 x 2160	60 Hz	135.000	60.000	594.000	- / -
4096 x 2160	24 Hz	54.000	24.000	297.000	+ / +
4096 x 2160	30 Hz	67.500	30.000	297.000	+ / +
4096 x 2160	50 Hz	112.500	50.000	594.000	+ / +
4096 x 2160	60 Hz	135.000	60.000	594.000	+ / +

 Die Auflösung wird je nach Modell möglicherweise nicht unterstützt.

Unterstützte Auflösungen für Videosignale

Überprüfen Sie die unterstützten Auflösungen für Videosignale.

CTA-861

Auflösung (Punkte x Zeilen)	Anzeigeformat	Horizontalfrequenz (KHz)	Vertikalfrequenz: (Hz)	Taktfrequenz (MHz)	Polarität (horizontal/ vertikal)
720 (1440) x 576i	50 Hz	15.625	50.000	27.000	- / -
720 (1440) x 480i	60 Hz	15.734	59.940	27.000	- / -
720 x 576	50 Hz	31.250	50.000	27.000	- / -
720 x 480	60 Hz	31.469	59.940	27.000	- / -
1280 x 720	50 Hz	37.500	50.000	74.250	+ / +
1280 x 720	60 Hz	45.000	60.000	74.250	+ / +
1920 x 1080i	50 Hz	28.125	50.000	74.250	+ / +
1920 x 1080i	60 Hz	33.750	60.000	74.250	+ / +
1920 x 1080	24 Hz	27.000	24.000	74.250	+ / +
1920 x 1080	25 Hz	28.125	25.000	74.250	+ / +
1920 x 1080	30 Hz	33.750	30.000	74.250	+ / +
1920 x 1080	50 Hz	56.250	50.000	148.500	+ / +
1920 x 1080	60 Hz	67.500	60.000	148.500	+ / +
3840 x 2160	24 Hz	54.000	24.000	297.000	+ / +
3840 x 2160	25 Hz	56.250	25.000	297.000	+ / +
3840 x 2160	30 Hz	67.500	30.000	297.000	+ / +
3840 x 2160	50 Hz	112.500	50.000	594.000	+ / +
3840 x 2160	60 Hz	135.000	60.000	594.000	+ / +

Auflösung (Punkte × Zeilen)	Anzeigeformat	Horizontalfrequenz (KHz)	Vertikalfrequenz: (Hz)	Taktfrequenz (MHz)	Polarität (horizontal/ vertikal)
4096 x 2160	24 Hz	54.000	24.000	297.000	+ / +
4096 x 2160	30 Hz	67.500	30.000	297.000	+ / +
4096 x 2160	50 Hz	112.500	50.000	594.000	+ / +
4096 x 2160	60 Hz	135.000	60.000	594.000	+ / +

 Die Auflösung wird je nach Modell möglicherweise nicht unterstützt.

VESA CVT

Auflösung (Punkte × Zeilen)	Anzeigeformat	Horizontalfrequenz (KHz)	Vertikalfrequenz: (Hz)	Taktfrequenz (MHz)	Polarität (horizontal/ vertikal)
2560 x 1440	60 Hz	88.787	59.951	241.500	+ / -

 Die Auflösung wird je nach Modell möglicherweise nicht unterstützt.

Vor der Verwendung von Bluetooth-Geräten lesen!

Lesen Sie die folgenden Informationen, bevor Sie ein Bluetooth-Gerät verwenden.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

Einschränkungen für die Nutzung von Bluetooth

- Je nach Bluetooth-Gerät können Kompatibilitätsprobleme auftreten. (Eigens für Mobiltelefone entwickelte Kopfhörer können je nach Betriebsumgebung möglicherweise nicht verwendet werden.)
- Möglicherweise treten Probleme mit der Bild-/Ton-Synchronisation auf.
- Bei Überschreiten eines gewissen Abstands wird die Verbindung zwischen Projector und Bluetooth-Gerät möglicherweise getrennt.
- Bei Bluetooth-Geräten kann es zu einem Brummen oder zu Störungen kommen:
 - Wenn ein Körperteil von Ihnen das Sende-/Empfangssystem des Bluetooth-Geräts oder des Projector berührt.
 - Wenn das Gerät aufgrund von Hindernissen wie z. B. einer Mauer, Ecke oder Trennwand im Büro von Schwankungen des elektromagnetischen Feldes betroffen ist.
 - Wenn das Gerät aufgrund von Geräten wie z. B. medizintechnischen Geräten, Mikrowellengeräten und WLAN-Routern, die auf dem gleichen Frequenzband arbeiten, von elektromagnetischen Störungen betroffen ist.
- Wenn das Problem weiterhin besteht, empfehlen wir die Verwendung einer Kabelverbindung.
 - DIGITAL AUDIO OUT (OPTICAL)-Anschluss
 -  Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.
 -  Der optische Anschluss wird je nach Modell möglicherweise nicht unterstützt.
 - HDMI (eARC/ARC)-Anschluss

Lizenzen & andere Informationen

Hier finden Sie für Ihren Projector relevanten Lizenzen und anderen Informationen und Warenzeichen.

Dolby Audio

Dolby, Dolby Atmos, Dolby Audio and the double-D symbol are registered trademarks of Dolby Laboratories Licensing Corporation. Manufactured under license from Dolby Laboratories. Confidential unpublished works. Copyright © 2012-2021 Dolby Laboratories. All rights reserved.

 Diese Lizenz wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.



The terms HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI trade dress and the HDMI Logos are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing Administrator, Inc.

Open Source License Notice

Open Source used in this product can be found on the following webpage. (<https://opensource.samsung.com>)



 Diese Lizenz wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

(nur Europa/Israel/Türkei)

Unter www.samsung.com/global/ecodesign_energy finden Sie weitere Informationen zum Ausschaltmodus, Standby-Modus und vernetztem Standby-Modus im Zusammenhang mit den EU-Vorschriften zum umweltgerechten Standby.

Fehlerbehebung

Im Folgenden werden Fehlerbehebungslösungen für jedes Problem aufgeführt.

Bildprobleme

Wenn Ihr Projector Probleme mit dem Bild hat, können diese Maßnahmen dabei helfen, das Problem zu beheben.

Der Bildschirm blinkt oder ist dunkel geworden

Wenn Ihr Projector sporadisch flackert oder das Bild abdunkelt, müssen Sie möglicherweise einige der Energiesparoptionen deaktivieren.

Deaktivieren Sie [Energiesparlösung](#) oder [Kontrastverbesserung](#).

-  > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Ein/Aus und Energiesparen](#) > [Energiesparlösung](#) [Jetzt testen](#)
-  > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Bild](#) > [Experteneinstellungen](#) > [Kontrastverbesserung](#) [Jetzt testen](#)

Rufen Sie [Bildtest](#) auf. Wenn die getestete Bildqualität normal ist, überprüfen Sie das Signal des angeschlossenen Geräts.

-  > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Unterstützung](#) > [Gerätepflege](#) > [Eigendiagnose](#) > [Bildtest](#) [Jetzt testen](#)

Das Bild ist nicht hell oder die Bildfarben erscheinen nicht klar

Wenn der Bildschirm zu dunkel erscheint, probieren Sie, die Einstellungen unter [Bild zurücksetzen](#) zu ändern oder [Helligkeitsoptimierung](#), [Energiesparlösung](#) zu deaktivieren.

-  > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Bild](#)
> [Experteneinstellungen](#) > [Bild zurücksetzen](#) [Jetzt testen](#)
-  > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Ein/Aus und Energiesparen](#) > [Energiesparlösung](#) [Jetzt testen](#)

Wechseln Sie zu [Bild](#) und passen Sie die Einstellungen für [Bildmodus](#), [Kontrast](#), [Helligkeit](#) und [Schärfe](#) an.

-  > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Bild](#) > [Bildmodus](#)
[Jetzt testen](#)
-  > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Bild](#)
> [Experteneinstellungen](#) > [Kontrast](#) [Jetzt testen](#)
-  > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Bild](#)
> [Experteneinstellungen](#) > [Helligkeit](#) [Jetzt testen](#)
-  > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Bild](#)
> [Experteneinstellungen](#) > [Schärfe](#) [Jetzt testen](#)
-  > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Bild](#)
> [Experteneinstellungen](#) > [Farbe](#) [Jetzt testen](#)
-  > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Bild](#)
> [Experteneinstellungen](#) > [Farbton \(G/R\)](#) [Jetzt testen](#)

Die Bildfarben sind schwarz und weiß oder erscheinen nicht so, wie sie aussehen sollten

Wenn die Farben des Produkts oder absolute Weiß-/Schwarztöne seltsam erscheinen, starten Sie den [Bildtest](#).

-  > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Unterstützung](#) > [Gerätepflege](#)
> [Eigendiagnose](#) > [Bildtest](#) [Jetzt testen](#)

Überprüfen Sie, ob die Funktion [Graustufen](#) aktiviert (Ein) ist:

-  > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Barrierefreiheit](#) > [Graustufen](#) [Jetzt testen](#)

Der Projector schaltet sich automatisch selbst aus

Wenn Ihr Projector sich scheinbar selbst ausschaltet, deaktivieren Sie einige der Energiesparfunktionen.

Kontrollieren Sie, ob **Sleep-Timer** aktiviert worden ist. Mit Hilfe der Funktion **Sleep-Timer** kann der Projector automatisch nach einer vorgegebenen Zeit ausgeschaltet werden.

-  > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Allgemein und Datenschutz** > **Systemmanager** > **Zeit** > **Sleep-Timer** [Jetzt testen](#)
- () > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Allgemein und Datenschutz** > **Ein/Aus und Energiesparen** > **Sleep-Timer**

 Der Menüname oder die Position dieser Funktion können je nach Modell unterschiedlich sein.

Wenn der **Sleep-Timer** sich nicht aktivieren lässt, prüfen Sie, ob **Automatisch ausschalten** oder **Automatisch aus** aktiv sind und deaktivieren Sie diese.

-  > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Allgemein und Datenschutz** > **Ein/Aus und Energiesparen** > **Automatisch ausschalten** [Jetzt testen](#)
-  > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Allgemein und Datenschutz** > **Ein/Aus und Energiesparen** > **Automatisch aus** [Jetzt testen](#)
- () > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Allgemein und Datenschutz** > **Systemmanager** > **Zeit** > **Automatisch aus** [Jetzt testen](#)

 Der Menüname oder die Position dieser Funktion können je nach Modell unterschiedlich sein.

Einschalten nicht möglich

Wenn Sie Schwierigkeiten haben, Ihren Projector anzuschalten, sollten Sie eine Reihe von Fragen klären, ehe Sie beim Kundendienst anrufen.

Stellen Sie sicher, dass das Netzkabel des Projectors auf beiden Seiten richtig angeschlossen wurde und dass die Fernbedienung normal funktioniert.

Stellen Sie sicher, dass das Projector-Kabel fest angeschlossen ist.

Es kann kein Sender gefunden werden.

Wenn Sie einen Receiver oder IP-Projector als Empfänger verwenden, müssen Sie die Verbindung zum Projector überprüfen.

-  > nach links weisende Richtungstaste >  [Verbundene Geräte](#) > [Anschlussplan](#) [Jetzt testen](#)

Wenn das Problem weiterhin besteht, wenden Sie sich an Ihren Dienstanbieter.

Das angezeigte Projector-Bild ist nicht so gut wie im Geschäft.

Ausstellungsgeräte für Geschäfte sind auf einen digitalen UHD- oder HD-Sender eingestellt.

Ändern Sie die Ausgabeauflösung Ihrer Geräte wie z. B. dem digitalen Empfänger, IP-Projector oder dem Receiver auf UHD oder HD.

Verwenden Sie unbedingt ein HDMI-Kabel, wenn Sie Videobilder in hoher Qualität genießen möchten.

-  > nach links weisende Richtungstaste >  [Verbundene Geräte](#) > [Anschlussplan](#) > [Videogerät](#) > [HDMI](#)

Wenn Sie den Projector mit Ihrem PC verbinden möchten, muss die Grafikkarte Ihres PCs UHD-Auflösungen unterstützen.

Weitere Informationen zu den unterstützten UHD-Auflösungen erhalten Sie im Abschnitt „Unterstützte Auflösungen für UHD-Eingangssignale“.

-  Stellen Sie sicher, dass der Receiver oder Kabelempfänger den Inhalt oder die Sendung in UHD unterstützt und stellen Sie diese Auflösung ein. Weitere Informationen erhalten Sie bei Ihrem Internetdienstanbieter.
-  Überprüfen Sie die Netzwerkverbindung, wenn Sie einen [Samsung TV Plus](#)-Sender verwenden. Wenn die Netzwerkgeschwindigkeit zu langsam ist, kann die App möglicherweise nicht funktionieren oder die Bildqualität ist schlecht.

Das angezeigte Video sieht verschwommen aus

Wenn Sie Verzerrungen oder Unschärfen bemerken, verwenden Sie zur Lösung des Problems die Funktion [Bildschärfe-Einstellungen](#).

-  > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Bild](#)
> [Experteneinstellungen](#) > [Bildschärfe-Einstellungen](#) [Jetzt testen](#)

Das Bild ist verzerrt.

Durch die Kompression der Videoinhalte kann es zu Bildverzerrungen kommen, insbesondere bei schnellen Bildern wie in Sportsendungen und Actionfilmen.

Entfernen und verbinden Sie das Netzkabel neu und prüfen Sie die Batterie der Fernbedienung.

Wenn das Signal schwach oder der Empfang schlecht ist, kann das angezeigte Bild verzerrt sein. Hierbei handelt es sich aber nicht um eine Fehlfunktion.

Mobiltelefone, die in der Nähe (bis ca. 1 m) eines Projector betrieben werden, können bei Analog- und Digitalsendern Bildrauschen verursachen.

Gepunktete Linie am Bildschirmrand.

Stellen Sie **Bildformat** auf **16:9 Standard** ein.

-  > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Bild** > **Einstellungen der Bildgröße** > **Bildformat** **Jetzt testen**
-  > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Bild** > **Experteneinstellungen** > **Einstellungen der Bildgröße** > **Bildformat**

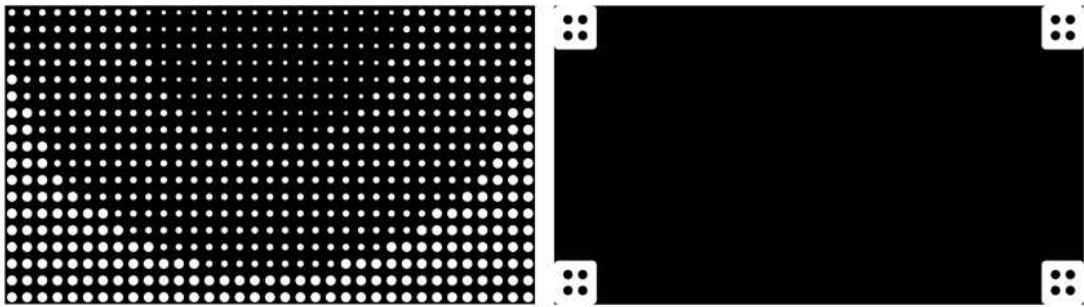
Ändern Sie die Ausgabeauflösung Ihres externen Geräts.

 Der Menüname oder die Position dieser Funktion können je nach Modell unterschiedlich sein.

Der Musterbildschirm erscheint jedes Mal, wenn ich den Projector einschalte.

Wenn der Touch-Standfuß verbunden ist und der Projector eingeschaltet wird, wird der Touch-Bereichserkennungsmodus für die Bildschirmkalibrierung automatisch aktiviert. Je nach der Umgebung, in der der Touch-Standfuß installiert ist, kann der projizierte Bildschirm verzerrt erscheinen oder die Erkennung des Touch-Bereichs kann fehlschlagen.

- Umweltfaktoren, die die Erkennung von Touch-Bereichen beeinflussen können: Eine unebene oder reflektierende Projektionsfläche, Schmutz oder Hindernisse um den Sensor herum, eine kleinere Projektionsfläche als die projizierte Leinwand, Verwendung der Touch-Funktion in starkem natürlichem Licht ausgesetzten Innenbereichen usw.



 Das angezeigte Bild kann sich je nach Modell von der Darstellung des Projector unterscheiden.

 Diese Funktion ist nur bei Modellen verfügbar, die den Touch-Standfuß unterstützen.

Das Bild wird nicht als Vollbild angezeigt.

Bei HD-Sendern werden auf beiden Seiten schwarze Balken angezeigt, wenn Sie aufbereitete SD-Inhalte (4:3) wiedergeben.

Bei Filmen mit einem anderen Seitenverhältnis als am Projector eingestellt werden oben und unten schwarze Balken angezeigt.

Stellen Sie das Bildformat an Ihrem externen Gerät oder den Projector auf Vollbild ein.

-  > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Bild](#)
> [Experteneinstellungen](#) > [Einstellungen der Bildgröße](#) > [Bildformat](#) [Jetzt testen](#)

Die Untertitel-Funktion im Projector-Menü ist deaktiviert.

Die [Untertitel](#)-Funktion ist nicht verfügbar, wenn ein externes Gerät mit einem HDMI- oder Component-Kabel angeschlossen ist. Passen Sie die Untertitteleinstellung auf dem externen Gerät an.

Untertitel werden auf dem Projector-Bildschirm angezeigt.

Sie können die [Untertitel](#)-Funktion unter [Untertiteleinstell.](#) deaktivieren.

-  > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Barrierefreiheit](#) > [Untertiteleinstell.](#) > [Untertitel](#) [Jetzt testen](#)

Der HDR des angeschlossenen externen Geräts schaltet sich aus.

Wenn die Funktion [Erweitertes Eingangssignal](#) eingeschaltet ist, wird der Empfangsbereich für HDMI-Eingangssignale erweitert, wodurch Sie von einem externen Gerät gesendete HDR-Inhalte anzeigen können.

-  > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Verbindungen](#) > [Externe Geräteverwaltung](#) > [Erweitertes Eingangssignal](#) [Jetzt testen](#)
- ( > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Externe Geräteverwaltung](#) > [Erweitertes Eingangssignal](#))

 Der Menüname oder die Position dieser Funktion können je nach Modell unterschiedlich sein.

Ton- und Rauschprobleme

Wenn Ihr Projector Probleme mit dem Ton hat, können diese Maßnahmen dabei helfen, das Problem zu beheben.

Was ist zu tun, um ein Audiogerät an den Projector anzuschließen?

Die Anschlussmethode (HDMI (eARC/ARC), Optisch, Bluetooth und Wi-Fi) kann sich je nach Audiogerät unterscheiden.

Weitere Informationen zum Verbinden mit einem Audiogerät erhalten Sie, wenn Sie die [Anschlussplan](#) starten.

-  > nach links weisende Richtungstaste >  [Verbundene Geräte](#) > [Anschlussplan](#) > [Audiogerät](#)

Kein Ton oder Ton zu leise bei maximaler Lautstärke.

Überprüfen Sie die Lautstärke Ihres Projector und dann den Lautstärkeregler des an Ihren Projector angeschlossenen externen Geräts (Kabel- oder Satellitenreceiver, DVD, Blu-ray-Player usw.).

Überprüfen Sie die Kabelverbindung zwischen dem externen Gerät und dem Projector und versuchen Sie dann erneut, eine Kabelverbindung herzustellen.

Bild ist gut, aber kein Ton.

Überprüfen Sie die Einstellung für [Tonausgabe](#).

Wenn Sie auf [Projector-Lautsprecher](#) stellen, überprüfen Sie die Lautstärkeeinstellung.

-  > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Ton](#) > [Tonausgabe](#)
[Jetzt testen](#)

Wenn Sie ein externes Gerät verwenden, überprüfen Sie die Einstellungen für die Tonausgabe des Geräts.

Zum Beispiel müssen Sie die Audioeinstellung Ihres Kabelreceivers möglicherweise in HDMI ändern, wenn Ihr Projector mit einem HDMI-Kabel an den Receiver angeschlossen ist.

Wenn Sie die Tonsignale des Computers ausgeben möchten, schließen Sie einen externen Lautsprecher an den Audioausgang des Computers an.

Wenn Ihr Projector über eine Kopfhörerbuchse verfügt, vergewissern Sie sich, dass nichts eingesteckt ist.

Ziehen Sie das Netzkabel vorübergehend aus der Steckdose, um das angeschlossene Gerät neu zu starten.

Überprüfen Sie die Kabelverbindung bei einem Receiver oder einer Kabelbox und starten Sie das externe Gerät neu. Wenn das Problem weiterhin besteht, wenden Sie sich an Ihren Dienstanbieter.

HDMI (eARC/ARC) ist verbunden, aber es wird kein Ton ausgegeben.

Überprüfen Sie, ob die Funktion [Digitales Audioausgangsformat](#) aktiviert ([Durchleitung](#)) ist:

Wenn eine Soundbar oder ein A/V-Receiver, der [Dolby Digital+](#) nicht unterstützt, verwendet wird und [Durchleitung](#) ausgewählt ist, wird kein Ton ausgegeben, wenn eine [Dolby Digital+](#)-Quelle empfangen wird.

Es wird empfohlen, [Digitales Audioausgangsformat](#) auf [Auto](#) zu stellen, wenn je nach Leistung der verbundenen Soundbar oder des A/V-Receiver nur ein beschränktes Audioformat unterstützt wird.

-  > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Ton](#)
> [Experteneinstellungen](#) > [Digitales Audioausgangsformat](#) > [Auto](#)

Die Lautsprecher geben ein unerwünschtes Geräusch von sich.

Rufen Sie [Audiotest](#) auf.

-  > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Unterstützung](#) > [Gerätepflege](#)
> [Eigendiagnose](#) > [Audiotest](#) [Jetzt testen](#)

Stellen Sie sicher, dass das Audiokabel an den richtigen Audioausgang des externen Geräts angeschlossen ist.

Der Ton wurde unterbrochen.

Die Tonqualität kann beeinträchtigt werden, wenn sich der WLAN-Router nahe am Bluetooth-Lautsprecher befindet. Platzieren Sie den Bluetooth-Lautsprecher so nah wie möglich am Projector ohne dazwischenliegende Hindernisse. Platzieren Sie den WLAN-Router nicht in der Nähe des Gehäuses des Bluetooth-Lautsprechers.

Um Unterbrechungen zu minimieren, empfehlen wir einen drahtlosen Zugangspunkt mit einer Frequenz von 5 GHz. 5,0 Ghz wird bei bestimmten Modellen möglicherweise nicht unterstützt.

Wenn das Symptom bestehen bleibt, empfiehlt es sich, eine Kabelverbindung z. B. mit HDMI (eARC/ARC) und einem optischen Kabel zu verwenden.

Wann immer am Projector eine Funktion genutzt oder der Kanal gewechselt wird, sagt der Projector die Aktivität an. Der Projector erklärt die auf dem Bildschirm angezeigten Videoszenen im Voice-over-Verfahren.

Sie können die **Voice Guide**-Funktion unter **Voice Guide-Einstellungen** deaktivieren.

-  > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Allgemein und Datenschutz** > **Barrierefreiheit** > **Voice Guide-Einstellungen** > **Voice Guide** [Jetzt testen](#)

Der Projector-Ton wird über die Soundbar oder den AV-Receiver nicht ausgegeben.

Überprüfen Sie die Stromversorgung und die Einstellungen der Soundbar oder des AV-Receiver.

- Wenn Sie den Projector und die Soundbar oder den AV-Receiver mit einem optischen Kabel verbinden, müssen Sie sicherstellen, dass die Tonausgabe an Ihrem Projector auf **Empfänger (Optisch)** eingestellt ist.
- Bei einer HDMI-eARC-Verbindung vergewissern Sie sich, dass der Anschluss über den speziellen HDMI (eARC)-Anschluss Ihres Projector erfolgt. eARC kann jedoch nur verwendet werden, wenn die Soundbar oder der AV-Receiver die eARC-Funktion unterstützt.

 Der optische Anschluss wird je nach Modell möglicherweise nicht unterstützt.

Der Ton ist nicht deutlich zu hören.

Wechseln in einen geeigneten Tonmodus

-  > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Ton** > **Tonmodus** [Jetzt testen](#)

Wenn **Intelligenter Modus** und **Adaptiver Ton Pro** eingeschaltet sind, werden die Soundeffekte automatisch an die Umgebung angepasst.

-  > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Allgemein und Datenschutz** > **Einstellungen des intelligenten Modus** > **Intelligenter Modus** [Jetzt testen](#)
-  > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Erweiterte Funktionen** > **Einstellungen des intelligenten Modus** > **Intelligenter Modus**

 Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.

Wählen Sie **Adaptiver Ton Pro**, um den Klang je nach Umgebung zu optimieren.

-  > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Allgemein und Datenschutz** > **Einstellungen des intelligenten Modus** > **Adaptiver Ton Pro** [Jetzt testen](#)
-  > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Erweiterte Funktionen** > **Einstellungen des intelligenten Modus** > **Einstellungen für „Adaptiver Ton“** > **Adaptiver Ton Pro**

 Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.

 Der Menüname oder die Position dieser Funktion können je nach Modell unterschiedlich sein.

Die Lautstärke des externen Geräts kann nicht eingestellt werden.

Prüfen Sie die Kabelverbindung zwischen dem Projector und dem externen Gerät.

Wenn Sie einen externen Lautsprecher, wie z. B. Heimkino, über HDMI anschließen, müssen Sie sicherstellen, dass er mit dem Anschluss HDMI (eARC/ARC) am Projector verbunden ist. Stellen Sie sicher, dass [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#) auf Ihrem Projector aktiv ist. [Jetzt testen](#)

-  > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Verbindungen](#) > [Externe Geräteverwaltung](#) > [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#)
-  > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Externe Geräteverwaltung](#) > [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#)

 Wenn ein Gerät über Optisch* verbunden ist, kann die Lautstärkeregelung je nach Gerät eventuell nicht verwendet werden.

*: Der optische Anschluss wird je nach Modell möglicherweise nicht unterstützt.

Ich möchte den Projector und das Audiogerät gleichzeitig ein- und ausschalten.

Wenn Sie die Samsung Soundbar über Bluetooth an den Projector anschließen, schalten sich die Geräte gemeinsam aus bzw. ein. Allerdings wird dies je nach Modell der Samsung-Soundbar möglicherweise nicht unterstützt.

Wenn Sie ein Audiogerät, das HDMI eARC unterstützt, an den Anschluss HDMI (eARC) des Projectors anschließen, schalten sich die Geräte gemeinsam aus bzw. ein.

Probleme mit der Konnektivität externer Geräte

Wenn Ihr Projector Probleme beim Verbinden mit externen Geräten wie einem PC, einer Spielekonsole oder einem Mobilgerät hat, können diese Maßnahmen dabei helfen, das Problem zu beheben.

Die Meldung „Nicht unterstützter Modus“ wird angezeigt.

Stellen Sie für das externe Gerät eine vom Projector unterstützte Ausgabeauflösung ein.

Bild ist gut, aber kein Ton.

Wenn Sie eine HDMI-Verbindung verwenden, überprüfen Sie auf Ihrem PC die Einstellungen für die Tonausgabe.

Wenn Sie ein DVI/HDMI-Kabel verwenden, ist ein separates Audiokabel erforderlich.

Wenn Sie die Tonsignale des Computers ausgeben möchten, schließen Sie externe Lautsprecher an den Audioausgang des Computers an.

Ich möchte über Screen Mirroring eine Verbindung zwischen einem PC und einem Mobilgerät herstellen.

Lesen Sie im [Anschlussplan](#) die Anweisungen unter [PC](#) > [Bildschirmfreigabe \(Drahtlos\)](#), um den Projector drahtlos an Ihren PC anzuschließen, und versuchen Sie dann, die Verbindung herzustellen.

-  > nach links weisende Richtungstaste >  [Verbundene Geräte](#) > [Anschlussplan](#) > [PC](#)
> [Bildschirmfreigabe \(Drahtlos\)](#)

Vergewissern Sie sich, dass der Projector und Ihr PC mit dem gleichen Netzwerk verbunden sind.

Lesen Sie im [Anschlussplan](#) die Anweisungen unter [Smartphone](#) > [Bildschirmfreigabe \(Smart View\)](#), um den Projector drahtlos an Ihr Mobilgerät anzuschließen, und versuchen Sie dann, die Verbindung herzustellen.

-  > nach links weisende Richtungstaste >  [Verbundene Geräte](#) > [Anschlussplan](#) > [Smartphone](#)
> [Bildschirmfreigabe \(Smart View\)](#) [Jetzt testen](#)

Wenn der Projector aufgrund von Störsignalen in der Nähe Schwierigkeiten hat, eine Verbindung zu Ihrem PC oder Mobilgerät herzustellen, können Sie das Frequenzband des Drahtloszugangs ändern und dann versuchen, eine Verbindung herzustellen.

Es wird kein Bild angezeigt, wenn Sie den Projector an ein externes Gerät anschließen.

Weitere Informationen zum Verbinden mit einem externen Gerät erhalten Sie, wenn Sie die [Anschlussplan](#) starten.

-  > nach links weisende Richtungstaste >  [Verbundene Geräte](#) > [Anschlussplan](#) [Jetzt testen](#)

Vergewissern Sie sich, dass das externe Gerät fest angeschlossen und eingeschaltet ist. Wechseln Sie zu Quellen, wenn Sie eine andere Eingangsquelle verwenden möchten.

-  > nach links weisende Richtungstaste >  [Verbundene Geräte](#) > Quellen

Mit [HDMI-Fehlerbehebung](#) können Sie die Verbindung zum HDMI-Kabel und zu den externen Geräten überprüfen (dauert ca. 2 Minuten).

-  > nach links weisende Richtungstaste >  [Verbundene Geräte](#) > [Anschlussplan](#) > [Videogerät](#) > [HDMI-Fehlerbehebung](#)

Wenn Sie einen Receiver oder eine Kabelbox verwenden, können Sie die Sendesignale oder das Netzwerk kontrollieren, das mit dem externen Gerät verbunden ist.

Ich möchte eine Verbindung zu einem Bluetooth-Lautsprecher herstellen.

Für weitere Informationen zum Anschließen eines Bluetooth-Lautsprechers siehe [Audiogerät](#) > [Bluetooth](#) in [Anschlussplan](#).

-  > nach links weisende Richtungstaste >  [Verbundene Geräte](#) > [Anschlussplan](#) > [Audiogerät](#) > [Bluetooth](#)

Der PC-Bildschirm wird gar nicht angezeigt oder flackert.

Wenn der PC-Bildschirm nicht angezeigt wird oder der PC nicht erkannt wird, überprüfen Sie die Stromversorgung des PCs und schließen Sie dann das HDMI-Kabel zwischen dem PC und dem Projector wieder an. Wenn das Symptom weiterhin besteht, überprüfen Sie, ob sich der PC im Ruhemodus befindet und aktivieren ([Ein](#)) Sie dann [Erweitertes Eingangssignal](#).

-  > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Verbindungen](#) > [Externe Geräteverwaltung](#) > [Erweitertes Eingangssignal](#) [Jetzt testen](#)
( > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Externe Geräteverwaltung](#) > [Erweitertes Eingangssignal](#))

Wenn die eingestellte Auflösung nicht erreicht wird, kann dies zu einem leeren oder flackernden Bildschirm führen. Informationen über die vom PC unterstützte Auflösung finden Sie unter „Vor dem Anschließen eines Computers lesen (unterstützte Auflösungen)“.

 Der Menüname oder die Position dieser Funktion können je nach Modell unterschiedlich sein.

Netzwerkprobleme

Wenn Ihr Projector Probleme beim Verbinden mit dem Netzwerk hat, können diese Maßnahmen dabei helfen, das Problem zu beheben.

WLAN-Verbindung fehlgeschlagen. Eine Verbindung zum drahtlosen Zugangspunkt ist nicht möglich Keine Verbindung zum Netzwerk möglich.

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Unterstützung](#) > [Gerätepflege](#)
> [Eigendiagnose](#) > [Smart Hub-Verbindungstest](#) [Jetzt testen](#) [Jetzt testen](#)

Stellen Sie sicher, dass das Netzkabel verbunden und der Router eingeschaltet ist.

Verbinden Sie Ihr Mobilgerät über Wi-Fi mit dem Router.

Schalten Sie den Router aus und wieder ein. (Erfordert 2 bis 3 Minuten)

Wenn ein Sicherheitsschlüssel erforderlich ist, stellen Sie sicher, dass er richtig eingegeben wurde.

Trennen Sie das Netzkabel des Projectors und stecken Sie es erneut ein oder halten Sie die Netztaste mindestens 3 Sekunden lang gedrückt.

Stellen Sie sicher, dass sich zwischen dem Projector und dem Router kein Gerät befindet, das elektromagnetische Wellen erzeugt.

Wenn das Herstellen einer drahtlosen Internetverbindung nicht möglich ist, verbinden Sie das Projector über ein LAN-Kabel mit dem WLAN-Router.

Wenn der Projector über die Kabelverbindung normal mit dem Netzwerk verbunden werden kann, kann es sich um ein Problem mit dem WLAN-Router handeln. Versuchen Sie in diesem Fall, einen anderen WLAN-Router zu verwenden.

 Kabelnetzwerke werden von einigen Modellen nicht unterstützt.

Kabelverbindung fehlgeschlagen.

Prüfen Sie, dass das LAN-Kabel auf beiden Seiten angeschlossen ist. Wenn es angeschlossen ist, kontrollieren Sie, ob der Zugangspunkt eingeschaltet ist. Wenn er eingeschaltet ist, schalten Sie ihn aus, warten Sie 1 oder 2 Minuten und schalten Sie ihn dann wieder ein.

 Kabelnetzwerke werden von einigen Modellen nicht unterstützt.

Verbunden mit dem lokalen Netzwerk, nicht aber mit dem Internet

1. Vergewissern Sie sich, dass das LAN-Kabel mit dem externen LAN-Anschluss des Zugangspunkts verbunden ist.
2. Überprüfen Sie die DNS-Einstellungen bei den [IP-Einst.](#).
 -  > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Netzwerk](#) > [Netzwerkstatus](#) > [IP-Einst.](#)
 - ( > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Verbindungen](#) > [Netzwerk](#) > [Netzwerkstatus](#) > [IP-Einst.](#))

 Kabelnetzwerke werden von einigen Modellen nicht unterstützt.

 Der Menüname oder die Position dieser Funktion können je nach Modell unterschiedlich sein.

Probleme mit Anynet+ (HDMI-CEC)

Wenn Anynet+ (HDMI-CEC) nicht funktioniert, können diese Maßnahmen dabei helfen, das Problem zu beheben.

Was ist Anynet+?

Mit der Fernbedienung des Projector können Sie externe Geräte bedienen, die Anynet+ (HDMI-CEC) unterstützen und die über ein HDMI-Kabel mit dem Projector verbunden sind. Wenn beispielsweise ein angeschlossenes externes Gerät Anynet+-unterstützt, können Sie dafür sorgen, dass das angeschlossene Gerät zusammen mit dem Projector ein- oder ausgeschaltet wird.

Anynet+ funktioniert nicht. Das angeschlossene Gerät wird nicht angezeigt.

Stellen Sie sicher, dass es sich um ein **Anynet+ (HDMI-CEC)**-Gerät handelt. Überprüfen und bestätigen Sie vom Einstellungs Menü des Geräts aus, dass die HDMI-CEC-Option aktiviert ist.

Überprüfen und bestätigen Sie vom Projector aus, dass die **Anynet+ (HDMI-CEC)**-Funktion aktiviert ist.

-  > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Verbindungen** > **Externe Geräteverwaltung** > **Anynet+ (HDMI-CEC)** [Jetzt testen](#)
-  > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Allgemein und Datenschutz** > **Externe Geräteverwaltung** > **Anynet+ (HDMI-CEC)**

Überprüfen und bestätigen Sie, dass das Netzkabel des Geräts sicher eingesteckt ist.

Überprüfen Sie die HDMI-Kabelverbindung des Geräts.

Anynet+ (HDMI-CEC) kann unter bestimmten Umständen nicht funktionieren. (wenn der Projector nach Sendern sucht oder **Zurücksetzen auf Werkseinstellungen** ausführt)

Schalten Sie beim Verbinden oder Trennen eines HDMI-Kabels den Projector aus und dann wieder ein.

 Der Menüname oder die Position dieser Funktion können je nach Modell unterschiedlich sein.

Ich möchte Anynet+ starten. Ich möchte, dass die angeschlossenen Geräte zusammen mit dem Projector ein- bzw. ausgeschaltet werden.

Überprüfen Sie, ob das Anynet+-Gerät ordnungsgemäß mit dem Projector verbunden ist. Öffnen Sie dann das Menü **Anynet+ (HDMI-CEC)**, um festzustellen, ob **Anynet+ (HDMI-CEC)** auf **Ein** gestellt ist.

-  > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Verbindungen** > **Externe Geräteverwaltung** > **Anynet+ (HDMI-CEC)** [Jetzt testen](#)
-  > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Allgemein und Datenschutz** > **Externe Geräteverwaltung** > **Anynet+ (HDMI-CEC)**

 Der Menüname oder die Position dieser Funktion können je nach Modell unterschiedlich sein.

Ich möchte Anynet+ beenden. Es ist störend, andere Geräte einzuschalten, da der Projector ebenfalls eingeschaltet wird. Es ist störend, weil die angeschlossenen Geräte (z. B. Receiver) zusammen ausgeschaltet werden.

Um die Anynet+-Funktion eines an den Projector angeschlossenen Geräts zu deaktivieren, schalten Sie die [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#)-Funktion des Geräts aus.

-  > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Verbindungen](#) > [Externe Geräteverwaltung](#) > [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#) [Jetzt testen](#)
-  > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Externe Geräteverwaltung](#) > [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#)

Wenn [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#) deaktiviert ist, schaltet sich die über HDMI (eARC) angeschlossene Soundbar nicht zusammen mit dem Projector aus bzw. ein. Um zu verhindern, dass sich ein bestimmtes an den Projector angeschlossenes Gerät automatisch ausschaltet, deaktivieren Sie die HDMI-CEC-Funktion eines bestimmten, an den Projector angeschlossenen Geräts aus.

 Der Menüname oder die Position dieser Funktion können je nach Modell unterschiedlich sein.

Die Meldung „Verbinden mit Anynet+-Gerät“ oder „Trennen der Anynet+-Geräteverbindung...“ wird angezeigt.

Sie können die Fernbedienung nicht verwenden, während der Projector Anynet+ konfiguriert oder zu Projector-Anzeige wechselt.

Verwenden Sie die Fernbedienung erst, nachdem der Projector die Konfiguration von Anynet+ abgeschlossen oder zur Projector-Anzeige gewechselt hat.

Keine Wiedergabe mit dem Anynet+-Gerät.

Solange die Funktion [Zurücksetzen auf Werkseinstellungen](#) ausgeführt wird, kann die Wiedergabefunktion nicht verwendet werden.

Probleme mit der Fernbedienung

Wenn die Fernbedienung nicht funktioniert, können diese Maßnahmen dabei helfen, das Problem zu beheben.

Die Fernbedienung funktioniert nicht.

Die Verbindung zwischen der Fernbedienung und dem Projector kann unterbrochen werden.

Richten Sie die Samsung Smart Remote auf die Vorderseite des Projector und halten Sie dann gleichzeitig mindestens 3 Sekunden lang die Tasten  und  gedrückt.

Zum Zurücksetzen einer zuvor verbundenen Fernbedienung halten Sie die Tasten  und  gleichzeitig länger als 3 Sekunden zurück. Die Verbindung der Fernbedienung wird zurückgesetzt.

Wenn die Fernbedienung nicht richtig funktioniert oder nur langsam reagiert, sind möglicherweise die Batterien schwach oder leer.

- Laden Sie die Fernbedienung mit dem USB-Anschluss (Typ C) an der Unterseite auf oder drehen Sie die Fernbedienung um, um die Solarzelle Licht auszusetzen.
 - Sie können die verbleibende Batterieladung der Samsung Smart Remote mit Solarzelle unter  > nach links weisende Richtungstaste > [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Fernbedienung](#) prüfen.

 Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.

- Falls die Fernbedienung Batterien hat, ersetzen Sie diese durch neue.

Externe Geräte können mit der Projector-Fernbedienung nicht bedient werden.

Prüfen Sie die Kabelverbindung zwischen dem Projector und den externen Geräten.

Wenn das Symptom weiterhin besteht, richten Sie die Funktion in  > nach links weisende Richtungstaste > [Verbundene Geräte](#) > [Universalfernbedienung einrichten](#) erneut manuell ein.*

 *: Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt

Apps

Wenn Apps nicht funktionieren, können diese Maßnahmen dabei helfen, das Problem zu beheben.

Ich kann die gewünschte App nicht finden.

Zum Verwenden der Smart-Funktionen müssen Sie die Verbindung mit einem Netzwerk herstellen, den Nutzungsbedingungen zustimmen und sich mit Ihrem Samsung-Konto anmelden. Wenn diese Einstellungen nicht während der Ersteinrichtung konfiguriert wurden, können Sie die Smart Hub-Einstellungen konfigurieren, indem Sie [Apps](#) auf dem Erster Bildschirm ausführen.

-  > nach links weisende Richtungstaste >  [Start](#) > [Apps](#)

Falls die Smart Hub-Einstellungen abgeschlossen sind, aber die App, die Sie wünschen, nicht auf dem Erster Bildschirm zu finden ist, können Sie die App mit  [Suchen](#) oder [Apps](#) finden. Um häufig verwendete Apps zum Erster Bildschirm hinzuzufügen, führen Sie die [Zur Startseite hinzufügen](#)-Funktion von [Apps](#) aus.

-  > nach links weisende Richtungstaste >  [Start](#) > [Apps](#) > [App-Einstellungen](#) > Liste installierter Apps
> [Zur Startseite hinzufügen](#)

Ich habe eine App gestartet, aber sie wird in einer anderen Sprache angezeigt. Wie kann ich die Sprache ändern?

Die von einer App unterstützten Sprachen können von der im Menü [Sprache](#) des Projector eingestellten Sprache abweichen.

Die Möglichkeit, die Sprache zu wechseln, steht je nach Anbieter der App möglicherweise nicht zur Verfügung. Ändern Sie die Sprache im Einstellungsmenü in der Anwendung.

Die App funktioniert nicht richtig. Die Bildqualität ist schlecht.

Kontrollieren Sie die Netzwerkverbindung. Wenn die Netzwerkgeschwindigkeit zu langsam ist, kann die App möglicherweise nicht funktionieren oder ihre Bildqualität ist schlecht.

Deinstallieren Sie die Anwendung und installieren Sie sie erneut. Weitere Informationen zur Deinstallation der Anwendung erhalten Sie im Abschnitt „[Verwalten der installierten Apps](#)“.

Die Dienste Ihrer Anwendung werden nicht vom Projector, sondern vom Dienstanbieter der App bereitgestellt. Wechseln Sie zur Hilfe auf der Website des Anwendungsdienstanbieters.

Der Smart Hub-Erster Bildschirm wird bei jedem Einschalten des Projector angezeigt.

Sie können die [Smart Hub Home als Startbildschirm](#)-Funktion unter [Startbildschirmoption](#) deaktivieren.

-  > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Startbildschirmoption](#) > [Smart Hub Home als Startbildschirm](#) [Jetzt testen](#)
- () > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Erweiterte Funktionen](#) > [Startbildschirmoption](#) > [Smart Hub automatisch starten](#))

 Der Menüname oder die Position dieser Funktion können je nach Modell unterschiedlich sein.

Mediendateien

Wenn Dateien nicht abgespielt bzw. wiedergegeben werden, können diese Maßnahmen dabei helfen, das Problem zu beheben.

Die Wiedergabe mancher Dateien erfolgt mit Unterbrechungen.

Dieses Problem kann bei nicht unterstützten Dateien oder bei Dateien mit hoher Bitrate auftreten. Die meisten Dateien können wiedergegeben werden, aber manche Dateien werden möglicherweise nicht unterbrechungsfrei wiedergegeben.

Manche Dateien können nicht wiedergegeben werden.

Einige Dateien, die einen nicht unterstützten Codec verwenden, werden möglicherweise nicht wiedergegeben.

Stellen Sie sicher, dass der Codec vom Projector unterstützt wird. Weitere Informationen zu den unterstützten Codecs erhalten Sie im Abschnitt „Hinweise zum Anzeigen/Abspielen von Foto-, Video- oder Musikdateien“.

Probleme mit Voice Assistant

Wenn der Voice Assistant nicht funktioniert, können diese Maßnahmen dabei helfen, das Problem zu beheben.

Das Mikrofon ist ausgeschaltet.

Schalten Sie den Mikrofonschalter des Projectors ein. Jedes Mal, wenn der Schalter ein- oder ausgeschaltet wird, erscheint auf dem Bildschirm ein Pop-up-Fenster, das anzeigt, ob das Mikrofon ein- oder ausgeschaltet ist.

-  Wenn das Mikrofon ausgeschaltet ist, funktionieren sämtliche Spracherkennungsfunktionen und einige Tonfunktionen, die das Mikrofon betreffen, nicht.
-  Lage und Aussehen des Mikrofonschalters können je nach Modell variieren.
-  Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

Die Sprachbefehle funktionieren nicht gut.

Die Sprachbefehle können sich je nach **Voice Assistant** unterscheiden.

Betrachten Sie die Beispielfehle für die verschiedenen **Voice Assistenten**.

- **Bixby:**  >  **Discover Bixby**
- **Amazon Alexa:**  > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Allgemein und Datenschutz** > **Sprache** > **Amazon Alexa-Einstellungen** 
-  > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Erweiterte Funktionen** > **Sprache** > **Amazon Alexa-Einstellungen**
-  Diese Funktion und „Voice Recognition Solution Partner“ werden, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.
-  Der Menüname oder die Position dieser Funktion können je nach Modell unterschiedlich sein.
-  Das Aussehen, die Tasten und die Funktionen der Samsung Smart Remote können sich je nach Modell und geografischer Region unterscheiden.

Bixby/Alexa antwortet, obwohl ich es/sie nicht aufgerufen habe.

Der Projector erkennt Umgebungsgeräusche oder Alltagsgespräche möglicherweise als Aufruf von Voice Assistant .

Deaktivieren Sie die [Freisprech-Aktivierung](#)-Funktion oder stellen Sie die [Aktivierungsempfindlichkeit](#) auf [Gering](#) ein.

-  > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Sprache](#) > [Bixby-Einstellungen](#) > [Sprachaktivierung](#)
-  > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Erweiterte Funktionen](#) > [Sprache](#) > [Bixby-Einstellungen](#) > [Sprachaktivierung](#)
-  >  [Bixby-Einstellungen](#) > [Sprachaktivierung](#)

 Diese Funktion und „Voice Recognition Solution Partner“ werden, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

 Der Menüname oder die Position dieser Funktion können je nach Modell unterschiedlich sein.

 Das Aussehen, die Tasten und die Funktionen der Samsung Smart Remote können sich je nach Modell und geografischer Region unterscheiden.

Ich sagte „Hi, Bixby/Alexa“, aber Bixby/Alexa antwortet nicht.

Wenn der Projector weit von Ihnen entfernt ist oder die Umgebungsgeräusche sehr laut sind, könnte der Projector Ihre Stimme möglicherweise nicht erkennen.

- Wenn die Entfernung zum Projector 3 bis 4 Meter beträgt, wird eine optimale Leistung Ihres sichergestellt. Bitte schauen Sie in Richtung Projector und sprechen Sie.

Aktivieren Sie die [Freisprech-Aktivierung](#)-Funktion.

-  >  [Bixby-Einstellungen](#) > [Sprachaktivierung](#) > [Freisprech-Aktivierung](#)

 Diese Funktion und „Voice Recognition Solution Partner“ werden, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

 Das Aussehen, die Tasten und die Funktionen der Samsung Smart Remote können sich je nach Modell und geografischer Region unterscheiden.

Die Spracherkennung funktioniert anders als andere Funktionen nicht mit der Samsung Smart Remote. Es gibt keine Reaktion, selbst wenn die Voice Assistant-Taste gedrückt wird.

Die Verbindung zwischen der Fernbedienung und dem Projector kann unterbrochen werden. Versuchen Sie, die Fernbedienung mit dem Projector zu koppeln.

Richten Sie die Samsung Smart Remote auf die Vorderseite des Projector und halten Sie dann gleichzeitig mindestens 3 Sekunden lang die Tasten  und  gedrückt.

Zum Zurücksetzen einer zuvor verbundenen Fernbedienung halten Sie die Tasten  und  gleichzeitig länger als 3 Sekunden zurück. Die Verbindung der Fernbedienung wird zurückgesetzt.

Wenn die Fernbedienung nicht richtig funktioniert oder nur langsam reagiert, sind möglicherweise die Batterien schwach oder leer.

- Laden Sie die Fernbedienung mit dem USB-Anschluss (Typ C) an der Unterseite auf oder drehen Sie die Fernbedienung um, um die Solarzelle Licht auszusetzen.
 - Sie können die verbleibende Batterieladung der Samsung Smart Remote mit Solarzelle unter  > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Fernbedienung](#) prüfen.
- Falls die Fernbedienung Batterien hat, ersetzen Sie diese durch neue.

 Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.

Während der Spracherkennung erscheint die Überlastungsmeldung und die Funktion arbeitet nicht.

Trennen Sie das Netzkabel des Projectors kurzzeitig von der Steckdose und versuchen Sie es nach 1,5 Minuten erneut. Es kann eine Weile dauern, wenn der Spracherkennungsserver geprüft wird.

Ich möchte Wetterinformationen für ein bestimmtes Gebiet sehen.

Sagen Sie den Sprachbefehl mit dem Namen des Gebiets.

Weitere Probleme

Gehen Sie folgendermaßen vor, um andere auftretende Probleme in Verbindung mit dem Gerät zu beheben.

Der Projector ist heiß.

Wenn Sie längere Zeit über den Projector fernsehen, erzeugt das Bildschirmmodul Wärme, die über die Lüftungsöffnungen des Projectors abgegeben wird.

Die Lüftungsöffnungen können sich heiß anfühlen, wenn der Projector über einen längeren Zeitraum verwendet wurde.

Erwachsene sollten besonders vorsichtig sein und darauf achten, dass Kinder die Lüftungsschlitze des Projectors nicht berühren.

Diese Wärme ist jedoch kein Defekt und hat keinen Einfluss auf die Projector-Funktion.

Der Projector riecht nach Kunststoff.

Dieser Geruch ist normal und verschwindet im Laufe der Zeit.

Ihre Einstellungen gehen nach 5 Minuten oder bei jedem Ausschalten des Projector verloren.

Wenn **Einsatzmodus** auf **Vorführmodus** eingestellt ist, werden die Audio- und Videoeinstellungen des Projector automatisch alle 5 Minuten zurückgesetzt.

Stellen Sie **Einsatzmodus** auf **Privatmodus** ein.

-  > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Allgemein und Datenschutz** > **Systemmanager** > **Einsatzmodus** > **Privatmodus**
- ( > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Allgemein und Datenschutz** > **Einsatzmodus** > **Privatmodus**)

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

 Der Menüname oder die Position dieser Funktion können je nach Modell unterschiedlich sein.

Der Projector ist seitlich geneigt.

Entfernen Sie den Sockel des Standfußes vom Projector, und wiederholen Sie die Montage.

Ein Bildschirmfenster wird angezeigt (Bannerwerbung des Projector).

Stellen Sie [Einsatzmodus](#) auf [Privatmodus](#) ein.

-  > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Systemmanager](#) > [Einsatzmodus](#) > [Privatmodus](#)
- () > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Einsatzmodus](#) > [Privatmodus](#))

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

 Der Menüname oder die Position dieser Funktion können je nach Modell unterschiedlich sein.

Der Projector erzeugt ein ploppendes Geräusch.

Die Ausdehnung und das Zusammenziehen des Projector-Gehäuses kann einen knisterndes Geräusch verursachen.

Dies ist kein Defekt des Geräts.

Der Projector kann sicher verwendet werden.

Der Projector erzeugt ein brummendes Geräusch.

Ihr Projector verwendet schnell schaltende Schaltkreise und starke elektrische Ströme. Je nach Helligkeit neigt der Projector zu etwas stärkerem Bildrauschen als ein konventioneller Projector.

Ihr Projector wurde einer strikten Qualitätskontrolle unterzogen und entspricht unseren anspruchsvollen Leistungs- und Zuverlässigkeitserwartungen.

Gewisse Geräusche aus dem Projector gelten als normal und sind kein Grund für einen Austausch oder eine Rückerstattung.

Der Bildschirm ist ausgeschaltet, aber ich höre Geräusche.

Auch bei ausgeschaltetem Bildschirm können Geräusche zu hören sein, wenn das Produkt Aufgaben im Hintergrund ausführt. Nach Beendigung der Aufgaben sind keine Geräusche mehr zu hören.

- Zum Beispiel können Geräusche zu hören sein, wenn SmartThings in Betrieb ist oder die Verbindung zum Netzwerk über Wi-Fi wiederhergestellt wird.

Der Projector gibt eine gesprochene Beschreibung der Handlung als Voice-Over wieder.

Um den **Voice Guide** zu deaktivieren, verschieben Sie die Markierung von **Schnellasten für Barrierefreiheit** zu **Voice Guide** und drücken dann die Taste Auswählen. Sie können den **Voice Guide** aktivieren bzw. deaktivieren. Beachten Sie Folgendes, um **Schnellasten für Barrierefreiheit** auszuführen:

- Halten Sie die Taste **+/-** (Lautstärke) auf der Samsung Smart Remote gedrückt.

Die Touch-Eingabe funktioniert nicht richtig.

Die Touch-Eingabe funktioniert möglicherweise nicht richtig, wenn sich ein Hindernis zwischen dem Sensor am Touch-Standfuß und der Projektionsfläche auf dem Boden befindet. Wenn sich ein Hindernis oder ein verbundenes Gerät in der Nähe des Sensors am Touch-Standfuß befindet, entfernen Sie es.

Stellen Sie den Projector auf eine ebene, horizontale Fläche. Die Touch-Eingabe funktioniert in Abhängigkeit vom Installationsstatus des Projector und den Bedingungen der Projektionsfläche möglicherweise nicht ordnungsgemäß.

Wenn die Helligkeit der Projektionsfläche nicht gleichmäßig ist, funktioniert die Touch-Funktion möglicherweise nicht richtig. Passen Sie die Umgebung an, oder verwenden Sie die Touch-Funktion auf einer Projektionsfläche mit gleichmäßiger Helligkeit.

 Diese Funktion ist nur bei Modellen verfügbar, die den Touch-Standfuß unterstützen.

 Die Touch-Funktion funktioniert unter einigen Umgebungsbedingungen möglicherweise nicht ordnungsgemäß. Lesen Sie vor der Installation des Produkts bitte den Abschnitt „Überprüfen der Umgebungsbedingungen mit der Touch-Funktion“.

Diagnose betrieblicher Probleme des Projector

Sie können Probleme mit Ihrem Projector und Smart Hub diagnostizieren und Rücksetzfunktionen ausführen.

Eigendiagnose

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Unterstützung](#) > [Gerätepflege](#)
> [Eigendiagnose](#) [Jetzt testen](#)

Überprüfen Sie, ob das Produkt Bilder normal anzeigt und den Ton normal wiedergibt. Überprüfen Sie, ob Module und Sensoren normal arbeiten. Sie können zudem Einstellungen in Bezug auf das Zurücksetzen von Smart Hub konfigurieren.

 Einige Funktionen werden, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

- [Ein/Aus](#)

Zeigen Sie Informationen über den Verlauf der Stromversorgung an.

- [Informationen zur Softwareversion](#)

Überprüfen Sie die aktuell installierte Softwareversion und aktualisieren Sie die Software gegebenenfalls auf die neueste Version.

- [Videotest](#)

Spielen Sie Testvideos ab, um Bildschirmprobleme zu ermitteln.

- [Bildtest](#)

Verwenden Sie Testfotos, um Bildschirmprobleme zu ermitteln.

- [Audiotest](#)

Geben Sie Testtöne wieder, um die Tonqualität zu überprüfen.

- [Fernbedienung](#)

Überprüfen Sie, ob es Probleme mit der Fernbedienung-Verbindung oder den Tasten gibt.

- [HDMI-Fehlerbehebung](#)

Wählen Sie den HDMI-Anschluss und überprüfen Sie, ob das HDMI-Kabel ordnungsgemäß angeschlossen ist.

- [Beschleunigungssensor](#)

Überprüfen Sie, ob das Beschleunigungssensor normal arbeitet.

- [Lichtsensor](#)

Überprüfen Sie, ob der Lichtintensitätssensor normal arbeitet.

- **Smart Hub-Verbindungstest**

Kontrollieren Sie die Netzwerkverbindung.

- **Wi-Fi**

Überprüfen Sie, ob das Wi-Fi-Modul normal arbeitet. Wenn kein Zugangspunkt (AP) in der Nähe verfügbar ist, kann das Ergebnis möglicherweise als Fehlfunktion angezeigt werden.

- **Bluetooth**

Überprüfen Sie, ob das Bluetooth-Modul normal arbeitet.

Smart Hub zurücksetzen

Hiermit setzen Sie alle Smart Hub-Einstellungen auf die Werkseinstellungen zurück und löschen alle Informationen zu Samsung-Konten, verknüpften Dienstkonten, Smart Hub-Serviceverträgen und Smart Hub-Anwendungen.

-  > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Unterstützung** > **Gerätepflege** > **Smart Hub zurücksetzen** **Jetzt testen**

Bild zurücksetzen

Hiermit werden die aktuellen Bildeinstellungen auf die Standardwerte zurückgesetzt.

-  > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Bild** > **Experteneinstellungen** > **Bild zurücksetzen** **Jetzt testen**

Ton zurücksetzen

Hiermit werden die aktuellen Toneinstellungen auf die Standardwerte zurückgesetzt.

-  > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Ton** > **Experteneinstellungen** > **Ton zurücksetzen** **Jetzt testen**

Unterstützung

Bei Problemen mit Ihrem Projector können Sie direkt von Samsung Hilfe anfordern.

Über Fernverwaltung Unterstützung erhalten

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Unterstützung](#) > [Fernverwaltung](#)
[Jetzt testen](#)

Nach der Zustimmung zu unserem Dienstvertrag können Sie [Fernverwaltung](#) für den Zugriff auf Remote Support verwenden, damit ein Servicetechniker von Samsung Ihren Projector diagnostiziert, Probleme behebt und Ihre Projector-Software dezentral über das Web aktualisiert. Sie können [Fernverwaltung](#) auch aktivieren bzw. deaktivieren.

 Diese Funktion erfordert eine Netzwerkverbindung.

Finden von Kontaktinformationen für den Kundendienst

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Unterstützung](#) > [Info zum Projector-Gerät](#) [Jetzt testen](#)

Die Adresse der Samsung-Website, die Telefonnummer des Call Centers, die Modellnummer Ihres Projector, die Version der Projector-Software, die Open Source-Lizenz und andere Informationen, die Sie benötigen, um Unterstützung durch unseren Service zu erhalten, können Sie von den Mitarbeitern des Samsung-Kundendienstzentrums erfragen oder auf der Samsung-Website finden.

 Sie können Informationen auch durch Scannen des QR-Codes des Projector anzeigen.

 Sie können diese Funktion auch starten, indem Sie die Taste  mindestens 5 Sekunden lang gedrückt halten. Halten Sie die Taste weiterhin gedrückt, bis das Kundeninformations-Popup-Fenster angezeigt wird.

Anfordern von Serviceleistungen

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Unterstützung](#) > [Gerätepflege](#) > [Unterstützungsanfrage](#) [Jetzt testen](#)

Sie können Serviceleistungen anfordern, wenn Sie ein Problem mit dem Projector haben. Suchen Sie das Element aus, das dem aufgetretenen Problem entspricht, markieren Sie es und wechseln Sie dann zu [Weiter](#) und drücken Sie dann auf die Taste Auswählen. Wählen Sie [Jetzt anfordern](#) > [Senden](#) oder [Termin planen](#) > [Anfrage](#) > [Senden](#). Ihre Service-Anfrage wird registriert. Das Samsung Kundendienstcenter in Ihrer Nähe wird sich mit Ihnen in Verbindung setzen um Ihren Servicetermin zu vereinbaren oder zu bestätigen.

 Sie müssen den Bedingungen für den Serviceauftrag zustimmen.

 Diese Funktion wird, je nach Region, möglicherweise nicht unterstützt.

 Diese Funktion erfordert eine Netzwerkverbindung.

Leitfaden zur Barrierefreiheit

Umfasst ein Menü und eine Fernbedienungsanleitung als Hilfen für Sehbehinderte.

Menübildschirm lernen

Lernen Sie, sich in den Menüs auf dem Projector-Bildschirm zurechtzufinden. Sobald Ihr Projector aktiviert ist, erhalten Sie Angaben zur Struktur und zu den Eigenschaften der Menüs, die Sie auswählen.

Verwenden der Fernbedienung

Die Beschreibung der Tasten finden Sie auf der Samsung Smart Remote.

 Die Samsung Smart Remote wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

Ausrichtung der Samsung Smart Remote.

Halten Sie die Fernbedienung so, dass die Tasten zu Ihnen weisen. Die Seite mit der Taste oben links ist die Oberseite der Fernbedienung.

Beschreibung der Samsung Smart Remote-Fernbedienung.

 Das Aussehen, die Tasten und die Funktionen der Fernbedienung können sich je nach Modell und geografischer Region unterscheiden.

Von oben nach unten und von links nach rechts:

- Die Taste  befindet sich oben links.
- Unterhalb der Taste  auf der Samsung Smart Remote befinden sich 2 Tasten. Bei der linken handelt es sich um die -Taste und bei der rechten um die -Taste.
- Auf der Samsung Smart Remote befindet sich zwischen der Taste  und der Taste  eine kleine LED (Mikrofon), die Sie aber nicht mit der Hand ertasten können.

- Unter diesen beiden Tasten befinden sich eine runde Taste und eine große äußere Kreistaste. Die runde Taste ist die Auswählen-Taste und die große Taste mit dem Außenring umfasst die 4 Richtungstasten (auf/ab/links/rechts).
- Unterhalb der Richtungstaste befinden sich drei Tasten: eine links, eine rechts und eine in der Mitte. Bei der linken handelt es sich um die -Taste und bei der rechten um die -Taste. Die runde Taste in der Mitte ist der -Taste.
- Unterhalb der -Taste befinden sich zwei schmale horizontale Tasten. Diese Tasten ragen weiter als die anderen Tasten der Fernbedienung über die Oberfläche hinaus. Bei der Taste auf der linken Seite handelt es sich um die Lautstärketaste und bei der auf der rechten Seite um die Sendertaste. Wenn Sie diese Tasten von unten nach oben (oder umgekehrt) drücken, wechseln Sie den Sender oder ändern die Lautstärke.
 - Drücken Sie kurz auf die Taste $\pm$ (Lautstärke), um den Ton stumm zu schalten.
 - Halten Sie die Taste $\pm$ (Lautstärke) gedrückt, um das Menü für die [Schnellasten für Barrierefreiheit](#) zu öffnen.
 - Drücken Sie kurz auf die Taste $\wedge/\vee$ (Kanal), um den [TV-Programm](#) zu öffnen.
 - Halten Sie die Taste $\wedge/\vee$ (Kanal) gedrückt, um die [Senderliste](#) zu öffnen.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

Verwenden des Menüs für Barrierefreiheit

Sehen Sie, wie Sie die Menüfunktionen für Barrierefreiheit verwenden sowie eine Beschreibung ihrer Funktionen.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

Ausführen des Menüs Schnelltasten für Barrierefreiheit

Sie können die Funktionen der Eingabehilfe wie z. B. [Voice Guide](#), [Audio für Sehgeschädigte](#), [Audiountertitel](#), [Automatisch Bild aus](#), [Vergrößerung](#), [Hoher Kontrast](#), [Relumino Mode](#), [Menü- und Text-Zoom](#), [Graustufen](#), [Farben invertieren](#), [SeeColors Mode](#), [Untertitel](#), [Vergrößerung für Gebärdensprache](#), [Vergrößerung für Gebärdensprache bearbeiten](#), [Tastenwiederholung verlangsamen](#), [Automatische Menüsortierung](#), aktivieren bzw. deaktivieren und zu den Seiten [Nutzung der Fernbedienung lernen](#), [Menübildschirm lernen](#), [Gestenfunktionen erlernen](#), [Mehrfachaudioausgabe](#) und [Accessibility Settings](#) wechseln.

 Die Menüs werden je nach Modell bzw. Region möglicherweise nicht angezeigt.

- Samsung Smart Remote

Auf der Samsung Smart Remote gibt es zwei schmale horizontale Wipptasten, die knapp unter der Mitte der Fernbedienung nebeneinander angeordnet sind. Mit der linken Taste stellen Sie die Lautstärke ein. Halten Sie die Lautstärketaste gedrückt, um das Menü [Schnelltasten für Barrierefreiheit](#) zu öffnen.

Auch wenn [Voice Guide](#) auf [Aus](#) eingestellt oder stummgeschaltet ist, werden die [Schnelltasten für Barrierefreiheit](#) aktiviert, wenn Sie die Lautstärketaste gedrückt halten.

Ausführen der Barrierefreiheit-Menüfunktionen mit dem Menü Allgemein

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [Barrierefreiheit](#) [Jetzt testen](#)

Auch aus dem Einstellungsmenü des Projector können Sie zum [Barrierefreiheit](#)-Menü wechseln. Dieses Menü enthält mehr Optionen, zum Beispiel um die Sprechgeschwindigkeit des Voice Guide zu ändern.

Der Projector verbalisiert dieses Menü nur, wenn die [Voice Guide](#) bereits eingeschaltet ist.

1. Drücken Sie die Taste .
2. Drücken Sie die Richtungstaste nach links, um zum  [Menü](#) zu navigieren, und drücken Sie anschließend die Richtungstasten nach oben und nach unten, um zu  [Einstellungen](#) zu wechseln.
3. Drücken Sie die Auswählen-Taste und drücken Sie dann [Alle Einstellungen](#), um das Menü zu öffnen. Drücken Sie Auswählen, um das Einstellungsmenü des Projectors zu laden.
4. Drücken Sie auf die Pfeiltaste nach unten, bis [Allgemein und Datenschutz](#) markiert ist und drücken Sie dann auf Auswählen, um dieses Menü zu öffnen.

5. Verschieben Sie den Fokus auf **Barrierefreiheit** und drücken Sie die Auswählen-Taste, um das Menü zu öffnen.
6. Im angezeigten Menü erscheint **Voice Guide-Einstellungen** als erste Option. Markieren Sie **Voice Guide-Einstellungen** und drücken Sie auf die Taste Auswählen.
7. Dann wird ein Menü mit den Optionen zum Ändern von **Voice Guide** und **Lautstärke, Geschwindigkeit, Tonhöhe**, Projector-Hintergrundlautstärke angezeigt.
8. Wählen Sie mit den Pfeiltasten das Menü aus und drücken Sie anschließend auf Auswählen.

 Die Menüs sind aktiviert, wenn **Voice Guide** eingeschaltet ist.

Ausführen der Barrierefreiheit-Menüfunktionen mit Bixby

 Diese Funktion ist nur dann verfügbar, wenn Voice Assistant auf Bixby eingestellt ist.

-  > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Allgemein und Datenschutz** > **Sprache** > **Voice Assistant*** **Jetzt testen**
-  > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Erweiterte Funktionen** > **Sprache** > **Voice Assistant***

*: Der Menüname oder die Position dieser Funktion können je nach Modell unterschiedlich sein.

 Bixby wird je nach Modell bzw. geografischer Region möglicherweise nicht unterstützt.

Damit Bixby genutzt werden kann, muss der Projector eingerichtet, eingestellt und an das Netzwerk angeschlossen sein. Sie können den Projector im Rahmen der Anfangseinstellung mit dem Netzwerk verbinden oder dies später über das Einstellungsmenü nachholen.

Es gibt viele Sprachbefehle, mit denen Sie den Projector bedienen können. Diese können zusammen mit dem **Voice Guide** verwendet werden, so dass Sie die Sprachein- und -ausgabe nutzen können. Um die Samsung Smart Remote verwenden zu können, muss der Projector mit dem Netzwerk verbunden sein.

Für einen Sprachbefehl halten Sie die -Taste (fast ganz oben rechts auf der Samsung Smart Remote direkt rechts von der -Taste) gedrückt, sprechen dann den Befehl und lassen anschließend die -Taste wieder los. Der Projector bestätigt den Befehl.

Beispiel:

- Aktivieren von Voice Guide

Drücken Sie die -Taste auf der Samsung Smart Remote Fernbedienung und sagen Sie „**Voice Guide** ein“.

- Aktivieren von Hoher Kontrast

Drücken Sie die -Taste auf der Samsung Smart Remote Fernbedienung und sagen Sie „**Hoher Kontrast** ein“.

 Das Aussehen, die Tasten und die Funktionen der Samsung Smart Remote können sich je nach Modell und geografischer Region unterscheiden.

Informationen zu den Barrierefreiheit-Menüfunktionen

- **Voice Guide-Einstellungen**

Diese Funktion kann auf allen Fenstern des Projector verwendet werden. Ist sie aktiviert, werden Ihnen die aktuellen Einstellungen des Projector laut angesagt; außerdem sagt sie auch Details zum Programm an, das Sie gerade ansehen. Zum Beispiel werden Ihnen die eingestellte Lautstärke und der aktuelle Kanal sowie Programminformationen angesagt. Außerdem werden die Programminformationen aus dem **TV-Programm** vorgelesen.

- **Einstellungen für Audiodeskription**

Sie können eine Audiobeschreibung aktivieren, mit der für Sehbehinderte Audiobeschreibung der Bildszenen ausgegeben wird. Diese Funktion steht nur bei Sendungen zur Verfügung, für die dieser Dienst angeboten wird.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Einstellungen für Audiountertitel**

Diese Funktion ist für sehbehinderte Zuschauer gedacht und liest die Untertitel von Videoinhalten hörbar vor. Sie können die Lautstärke oder die Geschwindigkeit der hörbaren Untertitel ändern.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Automatisch Bild aus**

Um den Gesamtstromverbrauch zu reduzieren, können Sie den Projector-Bildschirm ausschalten und nur den Ton wiedergeben. Der Projector-Bildschirm wird wieder eingeschaltet, wenn Sie bei ausgeschaltetem Bildschirm auf der Fernbedienung eine andere Taste als Lautstärke oder Stromversorgung drücken.

- **Vergrößerung**

Vergrößern Sie den Bildschirm, um das Bild oder den Text zu vergrößern. Sie können die Zoomstufe einstellen oder den Zoombereich verschieben, indem Sie die angezeigten Anweisungen befolgen.

 **Vergrößerung** kann bei einigen Menüs oder Bildschirmen nicht funktionieren.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Hoher Kontrast**

So zeigen Sie alle Menüs mit einem undurchsichtigen schwarzen Hintergrund und weißer Schrift, also mit maximalem Kontrast an.

 Wenn **Hoher Kontrast** eingeschaltet ist, sind einige Menüs für **Barrierefreiheit** nicht verfügbar.

- **Menü- und Text-Zoom**

Sie können wichtige Elemente im Menü (z. B. die Namen von Programmen) vergrößert anzeigen.

- **Graustufen**

Sie können die Farbe des Projector-Bildschirms in Schwarzweiß ändern, um durch Farben verursachte unscharfe Kanten schärfer anzuzeigen.

 Wenn **Graustufen** eingeschaltet ist, sind einige Menüs für **Barrierefreiheit** nicht verfügbar.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Farben invertieren**

Sie haben die Möglichkeit, die Farben für den auf dem Projector-Bildschirm angezeigten Text und Hintergrund umkehren, um den Text besser lesbar zu machen.

 Wenn **Farben invertieren** eingeschaltet ist, sind einige Menüs für **Barrierefreiheit** nicht verfügbar.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

- **SeeColors Mode**

Diese Funktion hilft farbenblinden Benutzern, lebendigere Farben zu erleben. Verwenden Sie diese Funktion, um die Farben an Ihre individuellen Sehbedingungen anzupassen und lebendigere Farben auf dem Bildschirm zu erleben.

 Wenn **SeeColors Mode** in Gebrauch ist, sind einige Menüs deaktiviert.

 Diese Funktion wird, je nach Modell, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Nutzung der Fernbedienung lernen**

Lernen Sie die Namen und Funktionen der Tasten auf der Fernbedienung kennen. Wenn Sie in diesem Fenster (oben links) auf die Netztaste drücken, wird der Projector ausgeschaltet. Wenn Sie aber auf eine beliebige andere Taste drücken, sagt der Projector die Bezeichnung der Taste und eine kurze Beschreibung ihrer Funktion an. Dieser Lernmodus hilft Ihnen, die Anordnung und Funktion der Tasten auf der Fernbedienung zu lernen, ohne den normalen Betrieb des Projector zu beeinflussen. Drücken Sie zum Beenden von **Nutzung der Fernbedienung lernen** zweimal auf die Taste .

- **Menübildschirm lernen**

Lernen Sie, sich in den Menüs auf dem Projector-Bildschirm zurechtzufinden. Sobald Ihr Projector aktiviert ist, erhalten Sie Angaben zur Struktur und zu den Eigenschaften der Menüs, die Sie auswählen.

- **Untertiteleinstell.**

Sie können die Untertitel in Sendungen anzeigen, die Untertitel übertragen.

 Wenn Sie einen Sender auf einem externen Gerät wie z. B. einem Receiver oder einer Kabelbox ansehen, schalten Sie die Untertitelfunktion auf dem Gerät ein. Weitere Informationen erhalten Sie bei Ihrem Internetdienstanbieter.

- **Vergrößerungseinstellungen für Gebärdensprache**

Sie können das Fenster für die Gebärdensprache vergrößern, wenn das von Ihnen angesehene Programm dies ermöglicht.

- **Mehrfachaudioausgabe**

Sie können den Projector-Lautsprecher und Bluetooth-Kopfhörer für Hörgeschädigte gleichzeitig einschalten. Hörgeschädigte können dann für ihre Bluetooth-Kopfhörer eine höhere Lautstärke als für den Projector-Lautsprecher einstellen, ohne dadurch die Lautstärke des Projector-Lautsprechers zu beeinflussen. So können sowohl Hörgeschädigte als auch ihre Familien den Projector bei angenehmer Lautstärke hören.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Tastenwiederholung verlangsamen**

Sie können die Wiederholungsgeschwindigkeit der Fernbedienungstasten so einstellen, dass sie langsamer werden, wenn Sie sie gedrückt halten. Stellen Sie **Tastenwiederholung verlangsamen** auf „Ein“.

- **Einstellungen für die Tastenwiederholung auf der Fernbedienung**

Sie können die Wiederholungsgeschwindigkeit der Fernbedienungstasten so einstellen, dass sie langsamer werden, wenn Sie sie gedrückt halten.

- **Automatische Menüsortierung**

Sortiert automatisch Ihre häufig verwendeten MenüoptionenMenüpunkte.

- **Einstellungen der Schnelltaste für Barrierefreiheit**

Legen Sie die Schnelltaste für Barrierefreiheit fest, die beim Drücken und Halten der „Lautstärke“-Taste aktiviert werden soll.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Zeit bis zur Reaktion**

Wählen Sie aus, wie lange Nachrichten wie Pop-ups auf dem Bildschirm bleiben sollen, bevor Sie reagieren.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Text und Bild verschieben**

Einige Bildschirmeffekte sind möglicherweise eingeschränkt. Für Personen, die empfindlich auf Bildschirmbewegungen reagieren, kann dies jedoch hilfreich sein.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

Bedienen des Projector bei aktiviertem Voice Guide

Zur Unterstützung von Sehgeschädigten aktivieren Sie die Funktion Voice Guide, mit der Beschreibungen der Menüoptionen laut vorgelesen werden.

Wechseln des Senders

Sie können den Sender auf dreierlei Weise wechseln. Wenn Sie den Sender wechseln, werden die Details des neuen Senders angesagt. Ihre Möglichkeiten zum Wechseln des Senders sind nachstehend beschrieben.

- **Senderliste**

Halten Sie die Taste $\wedge/\vee$ (Kanal) gedrückt, um die **Senderliste** zu öffnen. Verwenden Sie die Richtungstaste nach oben bzw. nach unten bis zu einem gewünschten Sender und drücken Sie die Taste Auswählen.

- Taste $\wedge/\vee$ (Kanal)

Die rechte der beiden Tasten, die in der Mitte der Samsung Smart Remote hervorstehen, ist die Taste $\wedge/\vee$ (Kanal). Drücken Sie oben oder unten auf die Wipptaste $\wedge/\vee$ (Kanal), um den Sender zu wechseln.

- Taste Nummer

Verwenden Sie die Taste  auf der Samsung Smart Remote, um den virtuellen Ziffernblock zu öffnen, geben Sie eine Zahl ein und wählen Sie dann **Fertig**.

Zifferneingabe auf dem Bildschirm mit der Samsung Smart Remote

Verwenden Sie den virtuellen Ziffernblock, um Zahlen (z. B. eine bestimmte Sendernummer oder eine PIN) einzugeben.

Drücken Sie die Taste  auf der Samsung Smart Remote. Daraufhin wird auf dem Bildschirm ein zweizeiliger virtueller Ziffernblock angezeigt. Die Voice Guide sagt „**Virtuelle Fernbedienung, 6**“. Das bedeutet, dass der Ziffernblock auf dem Bildschirm angezeigt wird und gerade die Ziffer 6 markiert ist. In diesem länglichen Feld befinden sich die folgenden Tasten:

- In der obersten Reihe wird eine Liste der am Häufigsten angesehenen Sender angezeigt.
- Untere Reihe: Von links nach rechts: Farbenblock, TTX/MIX, **1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 0**, Entfernen

 Die Menüs werden, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht angezeigt.

 Welche Optionen Sie auf dem virtuellen Ziffernblock auswählen können, hängt vom jeweiligen Anzeigemodus ab.

Verwenden Sie die Richtungstasten nach links und nach rechts, um innerhalb der Reihe zu navigieren, und drücken Sie anschließend auf die Taste Auswählen, um den Ziffernblock auszuwählen. Wenn Sie die Auswahl aller von Ihnen benötigten Zahlen (zum Beispiel 123) abgeschlossen haben, drücken Sie auf die Richtungstaste, um zur Option **Fertig** zu gelangen, und drücken Sie dann zum Abschluss die Taste Auswählen.

Zum Eingeben einer Sendernummer können Sie zuerst die Nummer eingeben und über die Option **Fertig** in der oberen Reihe bestätigen, oder Sie können die Sendernummer eingeben und warten. Nach kurzer Zeit wird der Sender gewechselt, und der virtuelle Ziffernblock auf dem Bildschirm wird ausgeblendet.

Ändern der Lautstärke

- Samsung Smart Remote

Verwenden Sie die linke Wipptaste $\pm$ (Lautstärke), um die Lautstärke zu verändern. Wenn Sie die Lautstärke ändern, wird der neue Lautstärkepegel angesagt.

Die linke der beiden Tasten, die in der Mitte der Samsung Smart Remote hervorstehen, ist die Taste $\pm$ (Lautstärke). Drücken Sie oben oder unten auf die Wipptaste $\pm$ (Lautstärke), um die Lautstärke zu ändern.

Verwenden von Programminformationen

Durch Drücken von Auswählen können Sie beim Fernsehen über den Projector am oberen Rand des Bildschirms Programminformationen anzeigen. Der Voice Guide liest die Untertitel oder Audiokommentare vor, soweit sie verfügbar sind. Halten Sie zum Anzeigen detaillierterer Programminformationen die Taste Auswählen gedrückt. Die Voice Guide liest mehr Details, etwa eine Zusammenfassung des Programms, vor.

Drücken Sie die Richtungstasten nach links und nach rechts, um sich anzusehen, was Sie als Nächstes auf dem gleichen Sender sehen können. Drücken Sie die Richtungstasten nach oben oder unten, um zu anderen Sendern zu wechseln und zu sehen, welche Sendungen dort gerade ausgestrahlt werden.

Drücken Sie  einen Schritt zurück zu schalten oder die Programmdetails zu schließen.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

Verwenden des Programmführers

Zeigen Sie die Programmübersicht des jeweiligen Senders an.

Drücken Sie die Taste $\wedge/\vee$ (Kanal) auf der Samsung Smart Remote, wenn Sie Programminformationen für die einzelnen Sender erhalten möchten, während Sie sich eine Sendung ansehen, die gerade ausgestrahlt wird. Verwenden Sie die Richtungstasten, um sich die Programminformationen anzeigen zu lassen.

Sie können die täglichen Programmpläne der einzelnen Sender sowie Programminformationen im **TV-Programm** einsehen. Sie können Sendungen zur Wiedergabe auswählen.

Sie können den **TV-Programm** auch mit Hilfe der Bixby öffnen. Halten Sie die -Taste auf Ihrer Samsung Smart Remote gedrückt und sagen Sie dann den Befehl „TV-Programm“.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

 Die Informationen im **TV-Programm** gelten nur für die digitalen Sender. Analogsender werden nicht unterstützt.

 Wenn die **Uhr** nicht gestellt ist, steht das TV-Programm nicht zur Verfügung. Stellen Sie als Erstes die **Uhr** ein.

-  > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Allgemein und Datenschutz**
> **Systemmanager** > **Zeit** > **Uhr** **Jetzt testen**
- ( > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Allgemein und Datenschutz**
> **Zeit** > **Uhr**)

 Das Aussehen, die Tasten und die Funktionen der Samsung Smart Remote können sich je nach Modell und geografischer Region unterscheiden.

Befolgen Sie die nachstehenden Schritte, wenn Sie die Uhr neu einstellen müssen.

1. Drücken Sie die Taste  und drücken Sie auf der Fernbedienung die Richtungstaste nach links.
2. Drücken Sie die Richtungstaste nach unten, um zu  **Einstellungen** zu wechseln.
3. Drücken Sie die Auswählen-Taste und drücken Sie dann die rechte Richtungstaste, um zu **Alle Einstellungen** zu wechseln.
4. Drücken Sie die Taste Auswählen, um das Menü **Alle Einstellungen** des Projector zu öffnen.
5. Verwenden Sie die Richtungstasten nach oben und nach unten, um zu **Allgemein und Datenschutz** zu wechseln, und drücken Sie die Taste Auswählen.
6. Verwenden Sie die Richtungstasten nach oben und nach unten, um zu **Zeit** zu wechseln, und drücken Sie die Taste Auswählen.
7. Wählen Sie das Menü **Uhrmodus**, drücken Sie die Auswählen-Taste und wählen Sie dann **Auto** oder **Manuell**.

 Wenn Sie **Manuell** wählen, können Sie zu den Menüs **Datum** oder **Zeit** weiter unten wechseln, um die Zeit oder das Datum einzustellen.

Wenn Sie den **TV-Programm** öffnen, wird eine Tabelle mit Sendern und Sendungen angezeigt. In den obersten Reihen werden der ausgewählte Filtertyp und die Zeit angezeigt. In jeder Reihe werden ganz links ein Sendername und rechts davon die zugehörigen Sendungen angezeigt.

Verwenden Sie die Richtungstasten nach oben oder unten im **TV-Programm**, um zwischen den Sendern zu wechseln und die Richtungstasten nach links oder rechts, um zwischen den zugehörigen Sendungen zu wechseln.

Sie können auch die Taste  verwenden, um eine Sendernummer einzugeben und direkt zu diesem Sender zu wechseln. Mit der -Taste wechseln Sie zur gerade ausgestrahlten Sendung.

Wenn Sie eine Sendung markieren, werden detaillierte Informationen zur ausgewählten Sendung angesagt. Wenn Sie einen anderen Sender markieren, hören Sie den Sendernamen und die Nummer sowie Detailinformationen zu dieser Sendung. Wenn Sie zu einem anderen Tag wechseln, wird der Tag für die erste Sendung angesagt, die Sie an diesem Tag erreichen. Der Tag wird nicht wiederholt. Wenn Sie sich also nicht sicher sind, um welchen Tag es sich handelt, müssen Sie 24 Stunden zurück und wieder vorwärts blättern. Dann wird der Tag erneut angesagt.

So zeigen Sie ein laufendes Programm an

Wechseln Sie im **TV-Programm** zurück zu der aktuell ausgestrahlten Sendung und drücken Sie dann die Taste Auswählen Taste, um zu dem Live-Projector-Modus für den ausgewählten Sender und die Sendung zu gelangen.

Weitere Optionen im Programmführer

Wechseln Sie im **TV-Programm** zu einer programmiert ausgestrahlten Sendung und drücken Sie dann die Taste Auswählen. Ein Popup-Menü mit den folgenden Funktionen wird geöffnet.

Verwenden Sie die Richtungstasten nach oben oder unten, um innerhalb des Menüs zu navigieren und drücken Sie die Taste Auswählen, um einen Menübefehl zu wählen. Drücken Sie , um das Menü zu schließen, und wechseln Sie zurück zum **TV-Programm**.

 Drücken Sie für die Sendung, die Sie gerade sehen, die Taste Auswählen.

- **Wiedergabe planen**

Sie können die Wiedergabe einer programmierten ausgestrahlten Sendung programmieren.

- **Geplantes Ansehen abbrechen**

Sie können die von Ihnen geplanten Wiedergaben löschen.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Details anzeigen**

Hiermit können Sie die detaillierten Informationen zur ausgewählten Sendung anzeigen. Die verfügbaren Informationen können sich je nach Eingangssignal unterscheiden. Es wird nichts angezeigt, wenn mit der Sendung keine Informationen bereitgestellt werden.

Drücken Sie die Taste Auswählen, wenn die Option **Details anzeigen** markiert ist. Hiermit öffnen Sie das Popup-Fenster mit den Detailinformationen zu dieser Sendung. Darin wird eine Zusammenfassung angezeigt. Das Popup-Fenster „Details“ enthält detaillierte Informationen und die Option **OK**. Drücken Sie nach abgeschlossener Lektüre der detaillierten Informationen die Taste Auswählen auf der Fernbedienung, um das Popup-Fenster zu schließen.

Verwenden von Wiedergabe planen

Konfigurieren Sie das Projector so, dass es zu einem bestimmten Zeitpunkt und Datum einen bestimmten Sender oder eine Sendung anzeigt.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

Neben den Sendungen, für die die Wiedergabe programmiert wurde, wird  angezeigt.

 Ehe Sie eine Wiedergabe programmieren können, müssen Sie zuerst den **Uhrmodus** des Projectors und die Zeit einstellen.

-  > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Allgemein und Datenschutz**
> **Systemmanager** > **Zeit** > **Uhr** > **Uhrmodus** **Jetzt testen**
- () > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Allgemein und Datenschutz**
> **Zeit** > **Uhr** > **Uhrmodus**)

Programmieren einer geplanten Wiedergabe

Sie können die programmierte Wiedergabe in zwei Fenstern einrichten.

- **Fenster Guide**

Wählen Sie im Fenster **TV-Programm** eine Sendung aus, die Sie gern sehen möchten, und drücken Sie dann die Taste Auswählen. Wählen Sie im angezeigten Popup-Fenster die Option **Wiedergabe planen**.

- **Das Fenster mit Programminformationen**

Drücken Sie beim Fernsehen mit Ihrem Projector die Auswählen-Taste. Das Fenster mit den Programminformationen wird geöffnet. Wählen Sie mit den Richtungstasten nach links oder rechts eine programmierte Sendung und drücken Sie dann die Taste Auswählen. Sie können das Anzeigen einer Sendung mit **Wiedergabe planen** programmieren.

Löschen einer programmierten Wiedergabe

Sie haben zwei Möglichkeiten, eine geplante Wiedergabe zu löschen.

- Löschen einer geplanten Wiedergabe aus dem **TV-Programm**
 1. Drücken Sie die Taste $\wedge/\vee$ (Kanal), um den **TV-Programm** anzuzeigen.
 2. Gehen Sie zu der Sendung, um die Wiedergabeprogrammierung abzubrechen und drücken Sie die Auswählen-Taste.
 3. Wechseln Sie auf **Geplantes Ansehen abbrechen**, und drücken Sie dann die Taste Auswählen.
 4. Wählen Sie **Ja**, wenn Sie in einer Popup-Meldung aufgefordert werden, die programmierte Wiedergabe zu löschen. Die ausgewählte geplante Wiedergabe wird gelöscht und der Bildschirm **TV-Programm** wird angezeigt.
- Löschen einer geplanten Wiedergabe aus **Progr.-Manager**
 1. Drücken Sie die Taste  auf der Samsung Smart Remote.
 2. Verwenden Sie die Richtungstasten, um zum Kontrollfeld zu gelangen.
 3. Drücken Sie die Auswählen-Taste zum Öffnen von **Progr.-Manager**.
 4. Drücken Sie die nach oben weisende Richtungstaste, um zur Option **Programmierung** zu wechseln.
 5. Blättern Sie mit der Richtungstaste nach unten in der Liste der Sendungen, deren Wiedergabe geplant ist.
 6. Verwenden Sie die Richtungstaste nach rechts, um zur Option **Entfernen** zu gelangen und drücken Sie dann die Taste Auswählen, um das ausgewählte Element zu löschen.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

Verwenden des Senderliste

Erstellen Sie eine Liste der auf Ihrem Projector verfügbaren Sender.

Mit **Senderliste** können Sie beim Fernsehen mit Ihrem Projector den Sender wechseln oder das Programm anderer digitaler Sender einsehen.

Halten Sie die Taste $\wedge/\vee$ (Kanal) gedrückt, um die **Senderliste** zu öffnen.

 Der Sender, den Sie gerade anzeigen, ist markiert und der Name und die Nummer des Senders werden zusammen mit dem Titel der Sendung angezeigt.

Verwenden Sie die Richtungstasten nach oben und nach unten, um in der Senderliste zu navigieren (oder verwenden Sie die Taste $\wedge/\vee$ (Kanal), um seitenweise nach oben oder unten zu blättern). Sie können auch die Taste  verwenden, um eine Sendernummer einzugeben und direkt zu diesem Sender zu wechseln.

Drücken Sie in der **Senderliste** auf die Richtungstaste nach links, um in die Kategorielliste zu wechseln. Verwenden Sie die Richtungstasten nach oben oder unten, um innerhalb der Liste zu blättern. Drücken Sie die Taste Auswählen, um die gewünschte Kategorie aus der Kategorielliste auszuwählen. Die Kategorielliste umfasst **Alle**, **Samsung TV Plus**, **Favoriten** und **Sendertyp**. Verwenden Sie die Pfeiltasten nach oben oder unten, um zu einem Sender zu gelangen, den Sie sehen möchten, und drücken Sie dann die Taste Auswählen.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Sender bearbeiten**

Bearbeiten Sie die auf dem Projector gespeicherten Sender.

- **Alle Sender**

Hiermit zeigen Sie die Kanäle an, die automatisch gefunden wurden.

 Es werden die Sender angezeigt, die vom aktuell ausgewählten **Terrestrisch**, **Kabel** oder **Satellit** empfangen werden.

- **Samsung TV Plus**

Wenn der Projector mit dem Netzwerk verbunden ist, können Sie beliebige Programme oder Highlights zu einem Thema jederzeit über einen virtuellen Kanal anzeigen. Wie für einen normalen Sender wird das tägliche Programm von **Samsung TV Plus** zur Verfügung gestellt.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Favoriten**

Zeigt die Einträge von **Favoriten 1** bis **Favoriten 5** an. Verwenden Sie die Richtungstasten nach oben oder unten, um zwischen den Favoritenlisten zu navigieren. Markieren Sie das Gewünschte und drücken Sie dann die Taste Auswählen. Die Senderliste zeigt nun nur noch die Sender dieser Liste an.

- **Sendertyp**

Hiermit können Sie die Liste so filtern, dass nur Sender eines ausgewählten Genres enthalten sind. Die Funktion **Sendertyp** unterstützt allerdings nur Sender, die Genreinformationen bereitstellen.

 Diese Funktion wird, je nach dem eingehenden Sendesignal, möglicherweise nicht unterstützt.

Verwenden von Smart Hub

Lernen Sie, wie Sie Smart Hub verwenden, um Zugriff auf Apps, Spiele, Filme und vieles mehr zu erhalten.

Smart Hub

Verwenden Sie eine Vielzahl von Smart Hub-Inhalten, die von Ihrem Samsung Projector angeboten werden.

-  Einige Smart Hub-Dienste sind kostenpflichtig.
-  Zum Verwenden der Smart-Funktionen müssen Sie die Verbindung mit einem Netzwerk herstellen, den Nutzungsbedingungen zustimmen und sich mit Ihrem Samsung-Konto anmelden.
-  Manche Smart Hub-Funktionen sind je nach Dienstanbieter, Sprache oder Region nicht verfügbar.
-  Ausfälle des Smart Hub-Dienstes können durch eine Unterbrechung Ihrer Internetverbindung verursacht werden.

Drücken Sie die Taste . Sie werden zum Erster Bildschirm des Inhalts geleitet, den Sie derzeit verwenden. Drücken Sie die Richtungstaste nach links und versuchen Sie, den Fokus auf andere Elemente zu verschieben.

Verwenden Sie eine Vielzahl von Smart Hub-Inhalten, wie etwa: [Samsung-Konto](#), [Suchen](#), [Ambient](#), [Samsung Daily+](#), [Spiel](#), [Start](#), [Menü](#), [Datenschutzoptionen](#)

-  Der unterstützte Smart Hub-Inhalt kann sich je nach der geografischen Region unterscheiden.

Verwenden des Erster Bildschirms von Smart Hub

Ganz links auf dem Smart Hub-Erster Bildschirm finden Sie das gezeigte statische Menü. Mit den aufgeführten Menüoptionen können Sie schnell und einfach auf die wichtigsten Einstellungen des Projector, auf externe Geräte, Suchen und Apps zugreifen.

- **Samsung-Konto**

Wechseln Sie zum Fenster **Samsung-Konto**, um ein neues Konto zu erstellen oder sich von Ihrem Konto abzumelden.

 Weitere Informationen erhalten Sie im Abschnitt „Verwenden eines Samsung-Kontos“.

- **Suchen**

Suchen Sie nach Kanälen, Programmen, Filmen und Anwendungen, die von Smart Hub angeboten werden.

 Um den Suchdienst zu verwenden, stellen Sie sicher, dass der Projector mit einem Netzwerk verbunden ist.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

- **Ambient**

Stellen Sie ein, dass Ihr Projector den von Ihnen gewünschten Inhalt anzeigt, wie etwa Uhrzeit oder Wetter, wenn der Projector nicht verwendet wird.

Um vom Projector-Modus zum **Ambient**-Modus zurückzukehren, drücken Sie  > die nach links weisende Richtungstaste >  **Start**. Drücken Sie zum Ausschalten des Projector die -Taste.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

 Weitere Informationen erhalten Sie im Abschnitt „Verwenden des Ambient-Modus“.

- **Samsung Daily+**

Bietet nützliche Dienste wie Heimtraining, Fernarbeit und Handel, mit denen die Benutzer bequem verschiedene Lebensstile erleben können.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

 Weitere Informationen erhalten Sie im Abschnitt „Über den Samsung Daily+-Startbildschirm“.

- **Spiel**

Spielen Sie auf dem Projector-Bildschirm Spiele, indem Sie einen Controller an den Projector anschließen. Konfigurieren Sie die Einstellungen, um den Controller und das Audiogerät zum Spielen von Spielen zu optimieren.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

 Weitere Informationen erhalten Sie im Abschnitt „[Verwenden von Samsung Gaming Hub](#)“.

- **Start**

Zeigen Sie eine Vielzahl von Projector-Programmen an. Installieren Sie verschiedene von Smart Hub angebotene Apps, wie etwa Video-, Musik- und Sportapps, und verwenden Sie die Apps auf dem Projector.

 Weitere Informationen erhalten Sie im Abschnitt „[Verwenden der Start-Funktion](#)“.

- **Einstellungen**

Verwalten Sie mit dem Projector verbundene externe Geräte und konfigurieren Sie die Einstellungen für verschiedene auf dem Projector verfügbare Funktionen.

 Weitere Informationen erhalten Sie im Abschnitt „[Informationen zur Einstellungen Erster Bildschirm](#)“.

- **Datenschutzoptionen**

Verwalten Sie die Datenschutzrichtlinie in Bezug auf Dienste, die mit dem Smart Hub verbunden sind, ganz einfach von Ihrem Projector aus und kontrollieren Sie, wie persönliche Informationen geschützt werden.

 Um Smart Hub zu verwenden, müssen Sie dem Smart Hub-Servicevertrag sowie der Erfassung und Verwendung personenbezogener Daten zustimmen. Ohne Zustimmung können Sie die zusätzlichen Funktionen und Dienste nicht nutzen. Wenn Sie den vollständigen Text der [AGBs & Datenschutz](#) lesen möchten, navigieren Sie zu  > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Alle Einstellungen](#) > [Allgemein und Datenschutz](#) > [AGBs & Datenschutz](#). [Jetzt testen](#)

 Um Ihre Zustimmung zu verpflichtenden Bedingungen in Bezug auf Smart Hub zu widerrufen, starten Sie [Smart Hub zurücksetzen](#) ( > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Unterstützung](#) > [Gerätepflege](#) > [Smart Hub zurücksetzen](#)). [Jetzt testen](#)

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

Starten des Benutzerhandbuch

Öffnen Sie die in Ihren Projector eingebettete Bedienungsanleitung.

 > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Unterstützung](#)
> [Benutzerhandbuch öffnen](#)

( > nach links weisende Richtungstaste >  [Einstellungen](#) > [Unterstützung](#) > [Tipps und Benutzerhandbücher](#) > [Benutzerhandbuch öffnen](#))

Sie können das integrierte Benutzerhandbuch mit Informationen über die wichtigsten Funktionen Ihres Projector anzeigen.

-  Der Menüname oder die Position dieser Funktion können je nach Modell unterschiedlich sein.
-  Alternativ können Sie eine Kopie des Benutzerhandbuchs von der Samsung-Website (<https://www.samsung.com>) herunterladen.
-  Blau markierte Begriffe (wie z. B. [Internet](#)) stehen für ein Element im Bildschirmmenü.

Der Erster Bildschirm des Benutzerhandbuchs enthält 1 Reihe mit Menüsymbolen. Verwenden Sie die Richtungstasten nach links und rechts, um innerhalb einer Reihe zu navigieren. Drücken Sie auf die Taste Auswählen, um den Bereich zu öffnen, den Sie lesen möchten.

-  Sie können die Richtungstasten auf der Fernbedienung verwenden, um die Funktionen auf der Oberseite wie [Suchen](#), [Plan der Website](#) und [Index](#) zu verwenden.

Das Benutzerhandbuch enthält in der „**Leitfaden zur Barrierefreiheit**“ einen Abschnitt mit der Überschrift „**Nutzung der Fernbedienung lernen**“. Dies ist besonders nützlich für Personen, die die Tasten der Fernbedienung nicht ohne weiteres erkennen können, oder die sich nicht im Klaren sind, was die einzelnen Tasten bewirken. Wenn Sie sich gerade diesen Abschnitt des Benutzerhandbuch anzeigen lassen, wirkt sich das Drücken von Tasten auf der Fernbedienung nicht auf den Projector aus.

Verwenden von Bixby

Aktivieren (auf Voice Assistant einstellen) Sie die Funktion Bixby. Zur Bedienung Ihres Projector sprechen Sie in das Mikrofon Ihrer Samsung Smart Remote oder Ihres Projector.

Wenn Sie die Bixby verwenden möchten, muss Ihr Projector mit dem Netzwerk verbunden sein und Sie müssen das Mikrofon an Ihrer Samsung Smart Remote verwenden.

Halten Sie zum Verwenden von Bixby die Taste  auf der Samsung Smart Remote gedrückt, sprechen Sie einen Befehl in das Mikrofon der Fernbedienung und lassen Sie dann die Taste los, um Bixby auszuführen.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

 Bei Aktualisierungen von Bixby kann es vorkommen, dass die bestehenden Funktionsspezifikationen geändert werden.

 Diese Funktion ist nur dann verfügbar, wenn Voice Assistant auf Bixby eingestellt ist.

-  > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Allgemein und Datenschutz**
> **Sprache** > **Voice Assistant*** 
-  > nach links weisende Richtungstaste >  **Einstellungen** > **Alle Einstellungen** > **Erweiterte Funktionen**
> **Sprache** > **Voice Assistant***

*: Der Menüname oder die Position dieser Funktion können je nach Modell unterschiedlich sein.

 Die unterstützte Sprache kann sich je nach Region unterscheiden.

 Das Mikrofon am Projector wird, je nach Modell bzw. Region, nicht unterstützt.

 Das Aussehen, die Tasten und die Funktionen der Samsung Smart Remote können sich je nach Modell und geografischer Region unterscheiden.

Ausführen von Bixby

Halten Sie die -Taste auf der Samsung Smart Remote gedrückt. Wenn Bixby im Hörmodus aktiviert ist, wird das Bixby-Symbol am unteren Rand des Projector-Bildschirms angezeigt. Sprechen Sie einen Befehl und lassen Sie dann die Taste los. Der Projector gibt eine Rückmeldung darüber, wie es den Befehl versteht, und führt dann die angewiesene Aufgabe aus.

 Wenn der Projector den Befehl nicht versteht, versuchen Sie es erneut mit einer präziseren Aussprache.

 Diese Funktion wird, je nach Modell bzw. Region, möglicherweise nicht unterstützt.

 Eine detaillierte Beschreibung der Sprachbefehle finden Sie unter [Discover Bixby](#). Drücken Sie die Taste . Unten rechts auf dem Bildschirm wird das Symbol  angezeigt. Durch Drücken der Taste Auswählen gelangen Sie zum Bildschirm [Discover Bixby](#).

 Das Aussehen, die Tasten und die Funktionen der Samsung Smart Remote können sich je nach Modell und geografischer Region unterscheiden.